

สัญญาเลขที่ RDG5650036

แผนงานวิจัยหลัก การถอดองค์ความรู้เชิงประวัติศาสตร์ผังเมืองเชียงใหม่

โดยใช้หลักการจัดการเชิงวิศวกรรมความรู้ผ่านเทคโนโลยี

บทคัดย่อ

แผนงานวิจัยการถอดองค์ความรู้เชิงประวัติศาสตร์ผังเมืองเชียงใหม่โดยใช้หลักการจัดการเชิงวิศวกรรมความรู้ผ่านเทคโนโลยีเพื่อสนับสนุนด้านการท่องเที่ยว เป็นงานวิจัยเชิงคุณภาพที่บูรณาการศาสตร์สาขาวิชาที่หลากหลาย มุ่งเน้นการประยุกต์ใช้เครื่องมือและกระบวนการวิจัยภายใต้ประเด็นการศึกษาที่ประกอบด้วย ประวัติศาสตร์ผังเมืองเชียงใหม่ การจัดการเชิงวิศวกรรมความรู้ และแนวคิดการใช้โปรแกรมประยุกต์เพื่อการท่องเที่ยวเชิงประวัติศาสตร์และวัฒนธรรม ซึ่งเป็นกรอบแนวคิดหลักของการศึกษาและการต่อยอดองค์ความรู้ ผลผลิตที่ได้จึงเป็นสื่อสมัยใหม่เพื่อใช้เป็นเครื่องมือสนับสนุนการท่องเที่ยวเชิงประวัติศาสตร์และวัฒนธรรมของเมืองเชียงใหม่ให้กับนักท่องเที่ยวคนไทยและนักท่องเที่ยวต่างชาติ ตลอดจนยังสามารถใช้เป็นเครื่องมือเพื่อใช้ในการศึกษาประวัติศาสตร์เมืองเชียงใหม่ให้กับเยาวชนและผู้สนใจ ทั้งหมดจึงเป็นที่มาของ “แนวคิดการนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้กับการท่องเที่ยวเชิงประวัติศาสตร์และวัฒนธรรมของเมืองเชียงใหม่”

แนวคิดข้างต้นจึงนำมาสู่การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ เพื่อสนองตอบการใช้งานให้กับนักท่องเที่ยวและผู้สนใจสามารถใช้งานผ่านอุปกรณ์พกพา อาทิเช่น สมาร์ทโฟน (Smart phone) แท็บเล็ต (Tablet) และคอมพิวเตอร์ (Computer) ผ่านทางโปรแกรมประยุกต์ 3 รูปแบบ ได้แก่ โปรแกรมประยุกต์บนเว็บไซต์ (โครงการย่อยที่ 1 การถอดองค์ความรู้เชิงประวัติศาสตร์ผังเมืองเชียงใหม่ โดยใช้หลักการจัดการเชิงวิศวกรรมความรู้) โปรแกรมประยุกต์บนแท็บเล็ต (โครงการย่อยที่ 2 การสร้างโลกสามมิติเสมือนจริงย้อนอดีตเมืองเชียงใหม่) และ โปรแกรมประยุกต์บนสมาร์ทโฟน (โครงการย่อยที่ 3 การพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์พกพาเพื่อสนับสนุนการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมในจังหวัดเชียงใหม่)

กรอบแนวคิดและการดำเนินงานของแผนงานวิจัยและโครงการย่อยทั้ง 3 โครงการ มีเป้าหมายเพื่อหาแนวทางประยุกต์ใช้เครื่องมือและเทคโนโลยีที่มีอยู่ในปัจจุบัน มาสนับสนุนการท่องเที่ยวในเชิงประวัติศาสตร์และมรดกทางวัฒนธรรมของเมืองเชียงใหม่ให้เกิดประโยชน์อย่างสูงสุด

ABSTRACT

Research entitles ‘Knowledge elicitation of Chiang Mai historical city plan using knowledge management by applied information technology to support tourism sector’ is the qualitative research with the integration of multiple sciences. The research highlights studying applying tools, and methods under these issues including, Chiang Mai city plan history, Knowledge Engineering, and concept of applying software, application in culture heritage tourism. These issues are four main concepts for this research study, and develop a body of knowledge and produce modern media as result. Objectives are i) exploiting modern media output as Chiang Mai culture heritage tourism supportive tools for both Thais and foreign travelers; as well as ii) employing the modern media as the cognitive development of Chiang Mai History for youth and anyone interested. These are the source of concept ‘integration technology to Chiang Mai culture heritage tourism’.

For easy access and convenience, this concept serves portable usage such as Smart phone, Tablet and Computer for travelers and those interested with Application forms 3 including i) Web - Application, (The first sub-project; knowledge elicitation of Chiang Mai historical city plan by using a knowledge engineering technique.) ii) Tablet – Application, (The second sub-project; The creation of 3D virtual for Chiang Mai city history.) and iii) Mobile – Application, (Third sub-project; The mobile application development for supporting Chiang Mai cultural tourism)

To this, methodology design focuses on potential of present technology and tools to support Chiang Mai culture heritage tourism creatively and beneficially.