

## บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1. พัฒนารูปแบบการท่องเที่ยวสำหรับการเรียนรู้วิถีเกษตรเพื่อยกระดับศักยภาพทางการท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์ในจังหวัดกาญจนบุรี 2. พัฒนากิจกรรมการท่องเที่ยวสำหรับการเรียนรู้วิถีเกษตรเพื่อยกระดับศักยภาพทางการท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์ในจังหวัดกาญจนบุรี โดยดำเนินการวิจัย 2 ขั้นตอน ขั้นตอนที่ 1 การพัฒนารูปแบบการท่องเที่ยวสำหรับการเรียนรู้วิถีเกษตรเพื่อยกระดับศักยภาพทางการท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์ในจังหวัดกาญจนบุรี ใช้การวิเคราะห์เอกสาร และการรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบสอบถาม การสนทนากลุ่ม และการสัมภาษณ์ระดับลึก จากผู้ประกอบการท่องเที่ยวเชิงเกษตรที่มีจุดเด่นด้านการบริหารจัดการการท่องเที่ยวเชิงเกษตร 4 แห่ง การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงปริมาณ ใช้ค่าเฉลี่ย และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ส่วนการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงคุณภาพ ใช้การวิเคราะห์เนื้อหา และการสรุปเชิงอุปนัย เพื่อศึกษารูปแบบการท่องเที่ยวสำหรับการเรียนรู้วิถีเกษตรเพื่อยกระดับศักยภาพทางการท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์ในจังหวัดกาญจนบุรี ขั้นตอนที่ 2 การพัฒนากิจกรรมการท่องเที่ยวสำหรับการเรียนรู้วิถีเกษตรเพื่อยกระดับศักยภาพทางการท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์ในจังหวัดกาญจนบุรี ใช้การวิจัยเชิงปฏิบัติการอย่างมีส่วนร่วมจากผู้ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวเชิงเกษตรซึ่งเป็นผู้ให้ข้อมูลหลักจำนวน 40 คน การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงปริมาณ ใช้ค่าเฉลี่ย และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงคุณภาพ ใช้การวิเคราะห์เนื้อหา และการสรุปเชิงอุปนัย

ผลการวิจัย พบว่า รูปแบบการท่องเที่ยวสำหรับการเรียนรู้วิถีเกษตร เพื่อยกระดับศักยภาพการท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์ในจังหวัดกาญจนบุรี ซึ่งมีองค์ประกอบที่สำคัญ 6 ด้าน ได้แก่ ศักยภาพด้านแหล่งท่องเที่ยว ศักยภาพด้านการบริหารจัดการการท่องเที่ยว ศักยภาพด้านสิ่งดึงดูดใจและกิจกรรมการท่องเที่ยว ศักยภาพด้านการให้บริการการท่องเที่ยว ศักยภาพด้านการตลาดการท่องเที่ยว ศักยภาพด้านการมีส่วนร่วม ส่วนกิจกรรมการเรียนรู้วิถีเกษตรในด้านต่างๆ ที่ชุมชนบ้านห้วยสะพานสามัคคีจัดเตรียมไว้ให้นักท่องเที่ยวหรือผู้มาศึกษาดูงานได้ร่วมทำกิจกรรมกัน สามารถจำแนกได้เป็น 4 ประเภท กิจกรรมฐานเรียนรู้ด้านการอนุรักษ์และการใช้ประโยชน์ กิจกรรมฐานเรียนรู้ด้านอาชีพ กิจกรรมฐานเรียนรู้ด้านวัฒนธรรม และกิจกรรมฐานเรียนรู้ด้านการฝีมือ และนำเสนอโปรแกรมการท่องเที่ยวและศึกษาดูงาน

คำสำคัญ : การท่องเที่ยวสำหรับการเรียนรู้/ การท่องเที่ยวเชิงเกษตร/ จังหวัดกาญจนบุรี

## Abstract

The objectives of the present research were 1) to develop the agro-learning tourism model for creative tourism capacity building in Kanchanaburi; 2) to develop the agro-learning tourism activities for creative tourism capacity building in Kanchanaburi. The research was undertaken in 2 stages. Stage 1 investigated the agro-learning tourism model for creative tourism capacity building in Kanchanaburi in order to seek the best practice of agro-learning tourism management among the 4 agro-learning tourism operators with outstanding management. It took on documentary analysis and data collection by using questionnaire, focus group discussion, and in-depth interview to provide for the investigation of agro-learning tourism model for creative tourism capacity building in Kanchanaburi. Stage 2 developed agro-learning tourism activities for creative tourism capacity building in Kanchanaburi by means of participatory action research with agro-learning tourism related people, totaling 40 key informants. The quantitative analysis consisted of mean and standard deviation, and the qualitative analysis involved content analysis and inductive conclusion.

The research results revealed that the agro-learning tourism model for creative tourism capacity building in Kanchanaburi encompassed 6 key elements ; namely, tourism capacity, tourism management capacity, tourism attractions and activities capacity, tourism services capacity, tourism marketing capacity, and participation capacity. Different aspects of agro-learning activities arranged by Baan Huaysapan Samakki community for collective participation of tourists or field-trip visitors were in 4 categories, i.e. conservation and utility learning-based activities, occupational learning-based activities, cultural learning-based activities, handcraft learning-based activities. Educational and tourism programs were also presented.

Keywords: Learning-based tourism/ Agro-learning tourism/ Kanchanaburi