

ภูมิปัญญา

กับการละเล่น

วันที่ 24 มีนาคม 2547

ห้อง 207 เวลา 15.15-17.00 น.

การประชุมประจำปีทางมานุษยวิทยาครั้งที่ 3
บทกวีภูมิปัญญา ท้าทายความรู้
24-26 มีนาคม 2547 ณ ศูนย์มานุษยวิทยาสิรินธร
สนับสนุนการประชุมโดย
สำนักงานกองทุนสนับสนุนการวิจัย (สกว.)



ภูมิปัญญาล้านนา แลคุณค่ากลองแอว*

ว่าที่ ร.ต.นิรันดร์ ภักดี

คำว่า “ภูมิปัญญา” มีการกล่าวถึงกันมากในยุคนี้ เช่นคำว่า ภูมิปัญญาไทย ภูมิปัญญาพื้นบ้าน ภูมิปัญญาท้องถิ่น ฯลฯ ซึ่งทุกคำต่างมีการใช้ในความหมายที่แตกต่างกัน ๆ กันไป และแสดงออกมาให้เห็นอย่างชัดเจนเป็นผลงานของชาวบ้านในรูปของผลิตภัณฑ์ต่าง ๆ เช่น สินค้า OTOP หรือสินค้าหนึ่งตำบลหนึ่งผลิตภัณฑ์ ดังนั้นการศึกษาความหมายที่แท้จริงของคำว่า “ภูมิปัญญา” (Wisdom) มีความหมายต่าง ๆ ดังเช่นในพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน (๒๕๒๕: ๖๒๓) ให้ความหมายว่า พื้นความรู้ความสามารถ ดังนั้น ภูมิปัญญาในความหมายนี้จึงเป็นความรู้ความสามารถของมนุษย์ที่ได้สั่งสมจากประสบการณ์ และถ่ายทอดสืบต่อกันมาจนถึงปัจจุบัน

ศ.ดร.เอกวิทย์ ณ ถลาง (๒๕๔๐: ๑๑-๑๒) ให้ความหมายว่า “ภูมิปัญญา หมายถึง ความรู้ ความคิด ความเชื่อ ความสามารถ ความชัดเจน ที่กลุ่มชนได้จากประสบการณ์ที่สั่งสมไว้ในการปรับตัว และดำรงชีพในระบบนิเวศน์ หรือสภาพแวดล้อมทางธรรมชาติ และสิ่งแวดล้อมทางสังคมและวัฒนธรรมที่ได้มีการสืบสานกันมา และภูมิปัญญาเป็นผลของการใช้สติปัญญาปรับตัวกับสภาวะต่าง ๆ ในพื้นที่ที่กลุ่มชนนั้นตั้งหลัก และสร้างถิ่นฐานแล้ว ก็มีการแลกเปลี่ยนส่งสัมพันธ์ทางวัฒนธรรมกับกลุ่มชนอื่น ๆ เมื่อมีการติดต่อสัมพันธ์กันแล้วก็มีการรับเอาหรือปรับเปลี่ยนนำมาสร้างประโยชน์ และ/หรือแก้ปัญหาได้ในสิ่งแวดล้อมและบริบททางสังคม-วัฒนธรรม ดังนั้น ภูมิปัญญาจึงมีทั้งภูมิปัญญาที่เกิดจากประสบการณ์ในพื้นที่ ภูมิปัญญาที่มาจากภายนอก และภูมิปัญญาที่ผลิตใหม่ หรือผลิตซ้ำเพื่อแก้ปัญหา และการปรับตัวให้สอดคล้องกับความจำเป็น และการเปลี่ยนแปลง”

“ล้านนา” คือ ดินแดนที่ครอบคลุมเขตพื้นที่ภาคเหนือตอนบนของไทย โดยมีจังหวัดเชียงใหม่เป็นศูนย์กลางของอาณาจักรมาลายูศวรรษ มีกลุ่มชาติพันธุ์ทั้งไทวน ไทอง ไทลื้อ ฯลฯ อาศัยอยู่ร่วมกันฉันญาติพี่น้อง และมีการแลกเปลี่ยนผสมผสานกันกลายเป็นวัฒนธรรมหล่อหลอมเป็นวัฒนธรรมที่มีเอกลักษณ์เฉพาะของล้านนา โดยแสดงออกทางด้านศิลปะ ภาษา วัฒนธรรม ประเพณี สังคม และวิถีชีวิต ซึ่งผู้คนทั่วไปรับรู้ถึงอัตลักษณ์ของชาวล้านนามาตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน ถึงแม้ว่าปัจจุบันสังคมวัฒนธรรมและประเพณีต่าง ๆ จะมีการเปลี่ยนแปลงไปตามยุคสมัย สังคมและวัฒนธรรมของล้านนาก็ยังมีความอ่อนหวานงดงาม และมีความสัมพันธ์กับลักษณะทางธรรมชาติที่เป็นป่าเขา คอยสูง ซึ่งชาวล้านนาแต่ละท้องถิ่นต่างมีการใช้ภูมิปัญญาต่าง ๆ ทั้งภูมิปัญญาดั้งเดิม และภูมิปัญญาที่มีการคิดค้นใหม่เพื่อปรับใช้กับสภาพสังคมปัจจุบัน

* บทความนี้เป็นส่วนหนึ่งของงานวิทยานิพนธ์ เรื่อง วงศ์โนง: กรณีศึกษาในพื้นที่จังหวัดเชียงใหม่และลำพูน วิทยาลัยดุริยางคศิลป์ มหาวิทยาลัยมหิดล

อาณาจักรล้านนาเป็นที่ที่อุดมสมบูรณ์ กอปรกับมีความหลากหลายทางชาติพันธุ์ทำให้เกิดภูมิปัญญาล้านนาที่เป็นเอกลักษณ์เฉพาะ โดย ศ.ดร.เอกวิทย์ ณ ถลาง (๒๕๔๐: ๕๖) ได้กล่าวถึง “ภูมิปัญญาล้านนา” ว่าเป็นพัฒนาการของการปรับตัว ปรับวิถีชีวิตของคนไทยโยนก (ไทยขวน) และชนชาติอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกันให้เข้ากับธรรมชาติแวดล้อมแล้วสร้างสรรค์ สังคม และสืบสานประเพณีการเหล่านั้นเป็นเวลาหลายศตวรรษต่อเนื่องกัน ธรรมชาติแวดล้อมและพัฒนาการทางสังคมวัฒนธรรมของล้านนามีลักษณะเฉพาะที่โดดเด่น และบางลักษณะคล้ายคลึงกันในอาณาบริเวณติดต่อกันระหว่างประเทศไทย พม่า ลาว และจีนตอนใต้ หรือในอุษาคเนย์

ภูมิปัญญาล้านนาเป็นการรวมองค์ความรู้ด้านต่าง ๆ เช่น งานด้านศิลปหัตถกรรม การจัดการเกี่ยวกับการเกษตร การดำรงชีพ ความเชื่อ และประเพณีธรรมต่าง ๆ โดยเฉพาะภูมิปัญญาที่เกี่ยวข้อง “ช่าง” ซึ่งชาวล้านนาเรียกว่า “สล่า” ซึ่งในวัฒนธรรมล้านนา “สล่า” มีบทบาทสำคัญอย่างยิ่ง และได้รับความไว้วางใจในสังคมให้เป็นผู้นำในการดำเนินกิจกรรมที่สล่ามีความรู้ความสามารถที่สุด เช่น สล่าทำบ้าน สล่าทำบั้งไฟ สล่าทำเครื่องดนตรี ฯลฯ ซึ่งชาวล้านนาต่างพากันเรียกกลุ่มสล่าเหล่านี้ว่า “สล่าเก๋า” หมายถึงสล่าที่เป็นผู้นำในกิจกรรมนั้น ๆ มีหน้าที่ให้คำปรึกษา แนะนำสั่งสอนแก่ผู้ช่วยหรือสล่าคนอื่น ๆ ที่มาฝึกทำงานใหม่

วิธีการถ่ายทอดความรู้ของสล่าใช้วิธีการถ่ายทอดแบบมุขปาฐะ ใช้วิธีการสอนด้วยวิธีการปฏิบัติสืบต่อกันมาตั้งแต่สมัยปู่ย่าตายาย และส่วนใหญ่เป็นการอบรมสั่งสอนลูกหลานภายในครอบครัว และญาติพี่น้องใกล้ชิดเป็นส่วนใหญ่ กลุ่มของลูกหลานช่วงแรกก็ทำหน้าที่เป็นผู้ช่วยหยิบจับอุปกรณ์ต่าง ๆ และทำงานทั่ว ๆ ไป พอเริ่มมีประสบการณ์และมีความรู้ด้านต่าง ๆ ที่ได้รับถ่ายทอดมาก็เริ่มชำนาญจนสามารถสืบสานภูมิปัญญาต่าง ๆ ให้อยู่คู่ล้านนาตลอดไป

อาณาจักรล้านนาในอดีตมีแหล่งทรัพยากรอย่างอุดมสมบูรณ์โดยเฉพาะป่าไม้หลากหลายชนิด เช่น ไม้สัก ไม้ประดู่ ไม้ชิงชัน ไม้แดง และไม้ไผ่ต่าง ๆ ซึ่งไม้ต่าง ๆ เหล่านี้เป็นไม้ที่มีคุณภาพดี คำนึงงานของสล่าที่เกี่ยวกับไม้จึงมีมาก และเป็นเอกลักษณ์ที่โดดเด่น (ลมูล จันทน์หอม, ๒๕๓๖: ๔๔) สลาล้านนาใช้ไม้เกือบทุกชนิดอย่างคุ้มค่า เช่น ใช้ทำบ้าน ซึ่งบ้านของชาวล้านนาในอดีตส่วนใหญ่จะทำจากไม้โดยมีการยกพื้นสูงเพื่อใช้พื้นที่ใต้ถุนบ้านให้เป็นประโยชน์ในการเก็บเกี่ยวผลทางการเกษตร และนอกจากการใช้ไม้ทำบ้านแล้วชาวล้านนายังใช้ไม้ในงานศิลปหัตถกรรม เช่น งานแกะสลัก เพื่อใช้ประดับตกแต่ง โดยสล่าต้องเป็นผู้ที่มีความชำนาญในการแกะสลักมาก เป็นต้น

ป่าไม้ที่อุดมสมบูรณ์ในอาณาจักรล้านนาในอดีตนอกจากการนำมาใช้ให้เป็นประโยชน์ในเรื่องที่อยู่อาศัย และปัจจัยพื้นฐานต่าง ๆ แล้ว ชาวล้านนาใช้ไม้มาทำเครื่องดนตรี เช่น กลองชนิดต่าง ๆ เพื่อใช้ในการกิจกรรมประเพณี ทั้งที่เป็นกิจกรรมประเพณีที่เกี่ยวกับความเชื่อทางศาสนา เช่น งานประเพณี

ปอขหลวง ซึ่งถือว่าเป็นงานบุญครั้งใหญ่ที่สุดของวัด โดยคณะศรัทธาจะจัดเตรียมงานอย่างยิ่งใหญ่ และกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับชาวบ้าน เช่น การบรรเลงดนตรีในงานขึ้นบ้านใหม่ เป็นต้น เครื่องดนตรี และกลองชนิดต่าง ๆ นี้ต่างใช้ไม้เป็นส่วนประกอบหลัก เช่น ซึง ใช้ไม้สัก หรือไม้ขนุนเป็นลำตัว คันสล้อ ใช้ไม้สัก และกลองหลวง กลองแหว ใช้ไม้ประดู่ หรือไม้ชิงชันเป็นหุ่นกลอง

ผศ.ประสิทธิ์ เลี้ยวศิริพงศ์ (๒๕๓๘: ๑๓๐-๑๓๑) กล่าวว่า เครื่องดนตรีเป็นประติมากรรมที่สำคัญภูมิปัญญาของมนุษย์ อย่างน้อย ๒ ด้าน คือ ภูมิปัญญาด้านความรู้ที่เกี่ยวกับเสียงของวัสดุธรรมชาติ กับด้านความสามารถในการสร้างรูปแบบสัดส่วน เพื่อให้ได้เสียงที่ฟังประสงค์ โดยมี อัตราลักษณะของดนตรีล้านนาที่เป็นของท้องถิ่นมาแต่เดิม เป็นดนตรีที่มีบทบาทสอดคล้องกับความประสงค์ของสังคม ซึ่งมีส่วนกำหนดคุณสมบัติของเสียงเครื่องดนตรี ให้เป็นไปตามความประสงค์ นอกจากนี้ ค่านิยมของสังคมล้านนาก็มีส่วนในการกำหนดความไพเราะที่เป็นอุดมคติไว้อีกด้านหนึ่งด้วย ความประสงค์ของสังคม ค่านิยมด้านความไพเราะ และความรู้ด้านสวนศาสตร์ (Acoustics) ของสล่าทำเครื่องดนตรี ได้ผนวกกันเข้าเป็นสูตรหรือเกณฑ์ในการกำหนดรูปแบบ และวัสดุของเครื่องดนตรีล้านนาในที่สุด

เครื่องดนตรีล้านนามีหลายชนิด เช่น ซึง สะล้อ ปาตไม้ (ระนาดล้านนา) ปี่จุม แน กลองหลวง กลองสะบัดชัย กลองแหว กลองปู่เจ้า กลองมอชิง กลองสิ่งหม้อง ฯลฯ ซึ่งเครื่องดนตรีเหล่านี้ สล่าเป็นผู้สร้าง และบรรเลงเองเป็นส่วนใหญ่โดยใช้ภูมิปัญญาที่สั่งสมต่อ ๆ กันมา เครื่องดนตรีล้านนาจัดว่าเป็นเครื่องดนตรีในประเพณีท้องถิ่น (Local traditional musical instrument) ที่สะท้อนให้เห็นค่านิยมในเชิงอนุรักษ์นิยมอย่างชัดเจน โดยเฉพาะอย่างยิ่งในด้านคุณสมบัติของเสียงของเครื่องดนตรี และความไพเราะตามคตินิยมเดิม ซึ่งกลายเป็นกฎเกณฑ์กำหนดคุณลักษณะต่าง ๆ ของเครื่องดนตรี เกณฑ์เหล่านี้ทำให้เกิดภูมิปัญญาท้องถิ่นที่ว่าด้วยคุณสมบัติทางสวนศาสตร์ของวัสดุต่าง ๆ ซึ่งเมื่อผสมผสานเข้ากับฝีมือช่างของสล่าแล้วได้ช่วยอนุรักษ์กระบวนการผลิตและรูปแบบของเครื่องดนตรีพื้นบ้านล้านนาให้คงอยู่จนถึงปัจจุบัน (ประสิทธิ์ เลี้ยวศิริพงศ์, ๒๕๓๘: ๑๔๔)

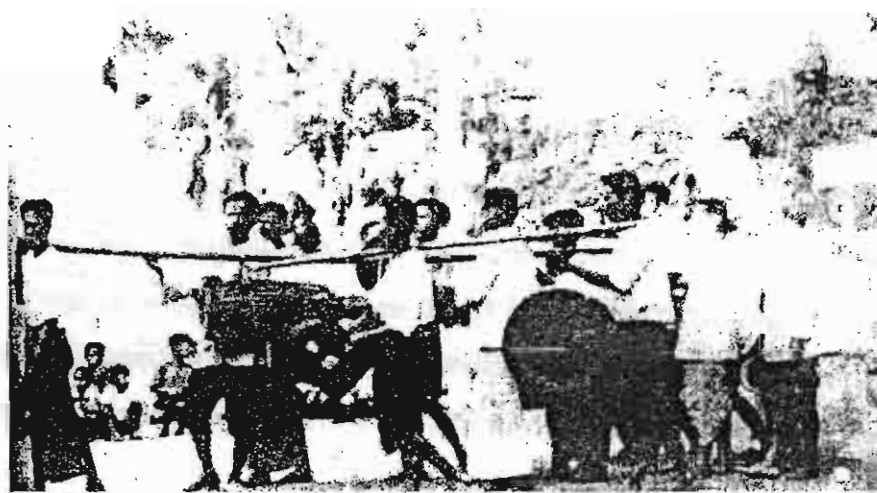
เครื่องดนตรีล้านนาประเภทกลองมีจำนวนหลายชนิดสามารถแบ่งเป็นประเภทใหญ่ ๆ ได้ ๒ ประเภท คือ กลองซึงหนึ่งหน้าเดียว เช่น กลองแหว กลองหลวง กลองปู่เจ้า และกลองสิ่งหม้อง และกลองซึงหนึ่งสองหน้า เช่น กลองสะบัดชัย กลองปู่เจ้า (บูชา) และกลองมอชิง กลองทุกชนิดดังกล่าว สล่ากลองใช้ภูมิปัญญาตั้งแต่การเลือกใช้ไม้ พิธีกรรมในการตัดไม้ รวมทั้งการคัดเลือกหนังสำหรับหุ้มหน้ากลองเพื่อให้ได้กลองที่เสียงดีที่สุดในบทความนี้นำเสนอเกี่ยวกับภูมิปัญญาล้านนาที่เกี่ยวกับกลองแหวในประเด็นต่าง ๆ คือ ภูมิปัญญาในการพัฒนากลองแหว ความเชื่อ พิธีกรรมที่เกี่ยวข้อง ภูมิปัญญาของสล่า อีกทั้งบทบาทของกลองแหวในสังคมและวัฒนธรรมล้านนา เพื่อสื่อให้เห็นถึงพลังอำนาจของ

เสียง และความสุนทรีย์ของเสียงกลอง ที่ถ่ายทอดออกมาอย่างสอดคล้องกับภูมิปัญญาพื้นบ้านล้านนา ในการใช้ และการพัฒนารวมทั้งการสร้างกลองแอกขึ้นเพื่อวัตถุประสงค์ในการประกอบในงาน ประเพณีต่าง ๆ

กลองแอกในสังคมและวัฒนธรรมล้านนา

กลองแอกเป็นเครื่องดนตรีที่เป็นเครื่องหลักในวงตั้งโนง ซึ่งประกอบด้วยเครื่องดนตรีจำนวน ๘ เครื่อง คือ กลองแอก กลองตะโกลดปด ฉิ่งโห่ซิ่ง ฉิ่งอู๋ย สว่า แนน้อย และแนหลวง กลองแอก เป็นเครื่องดนตรีที่ทำหน้าที่บรรเลงแนวดำเนินจังหวะหรือองค์จังหวะตั้งโนง ซึ่งวงตั้งโนงใช้แอกในงาน ประเพณีปอยหลวง และใช้แห่ต้อนรับแขกบ้านแขกเมืองที่ไปเยือนล้านนา ดังภาพที่ ๑

ภาพที่ ๑ วงตั้งโนงประกอบการฟ้อนรับเสด็จพระบาทสมเด็จพระปกเกล้าเจ้าอยู่หัว



ที่มา: สุจิตต์ วงษ์เทศ (๒๕๓๒: ๘๕)

กลองแอกเป็นกลองซึ่งหน้าเดียวหุ่นกลองมีลักษณะรูปถ้วย (Goblet Shape) ทำจากไม้เนื้อแข็ง เช่น ไม้ประดู่ ไม้ชิงชัน ฯลฯ ภายในชุดเป็นโพรงโล่งตลอดตัวกลองตามสัดส่วน ซึ่งหน้ากลอง ด้วยหนังวัวตัวเมีย หรือหนังเขื่อง (เลียงผา) จัดอยู่ในหมวดเครื่องหนัง (Membranophone) กลองแอกได้รับอิทธิพลจากกลองสังหม่อง มีบทบาทในการแข่งขันกลองแอก และเป็นเครื่องดนตรีหลักในวงตั้งโนง ในการแห่ต้องติดจำกลองเพื่อตั้งเสียงให้เสียงตรงกับฆ้องอู๋ย กลองแอกแบ่งเป็น ๓ ขนาด คือ เสียงใหญ่ เสียงกลาง และ เสียงน้อย คณะแห่นิยมใช้กลองแอกเสียงใหญ่และเสียงกลางในการแห่ วงตั้งโนง กลองแอกในล้านนามีชื่อเรียกแตกต่างกันในแต่ละพื้นที่ ดังนี้

จังหวัดเชียงใหม่ เรียกว่า กลองแหว ซึ่งเรียกชื่อตามลักษณะภายนอกของหุ่นกลอง ที่มีหุ่นกลองคอดตรงกลางคล้ายกับ “สะเหว” ของคน ซึ่งภาษาถิ่นล้านนาเรียกว่า “แหว” และกลองตึงโงง หรือ กลองตึงนง หรือ กลองตึงโงง จังหวัดลำพูน เรียกว่า กลองเป้ง หรือกลองเบ้งโงง เป็นชื่อที่เรียกจากเสียงที่ได้ยิน (สนั่น ธรรมธิ, ๒๕๔๒: ๕๓) จังหวัดลำปาง เรียกว่า กลองตกเส้ง หรือกลองตบเส้ง เป็นชื่อที่เรียกตามเสียงที่ได้ยิน แต่เป็นเสียงที่ได้ยินจากเครื่องดนตรีที่แตกต่างกัน ในการออกเสียง คือ เสียง “ตก” เกิดจากเสียงของกลองตะลวดปด สลับกับเสียงของ “ลั้ง” (ฉิ่งล้านนา) เกิดเสียง “เส้ง” จึงเรียกว่า “กลองตกเส้ง” (ณรงค์ สมิตธิธรรม, ๒๕๔๑: ๖๕)

จังหวัดแพร่ และจังหวัดน่าน หรือ วงแห่กลุ่มลุ่มน้ำยม-น่าน เรียกว่า กลองอืด เพราะเมื่อตีกลองแล้วกลองแหวเกิดเสียงดังกังวานยาวนาน หรือมีเสียงลุกลายยาวนาน จังหวัดเชียงราย และจังหวัดพะเยา หรือ จังหวัดแถบลุ่มน้ำกก และน้ำยม เรียกว่ากลอง อืดสิ่ง หรือ สิดสิ่ง เป็นการเรียกชื่อกลองแหวจากเสียงที่ได้ยินจาก กลองอืด ผสมกับเสียงของ ลั้งกับฆ้อง เกิดเสียงดัง “ลั้ง” (ณรงค์ สมิตธิธรรม, สัมภาษณ์)

นอกจากชื่อเรียกต่าง ๆ ดังกล่าวแล้วกลองแหวยังมีชื่อที่นิยมใช้เรียกอีกชื่อหนึ่ง เรียกว่า “กลองห้ามมาร” หรือ “กลองพญามาร”ชื่อนี้เรียกตามความเชื่อที่มีตำนานเล่าขานสืบต่อกันมาว่า “พระอุปัฏฐ” มีอิทธิฤทธิ์มาก สามารถปราบมารทั้งหลายได้ ดังนั้น เมื่อมีงานสมโภช หรือการทำบุญฉลอง ต่าง ๆ คณะศรัทธาร่วมกันไปในนิมนต์พระอุปัฏฐ โดยสมมุติเอาก่อนหินจากแม่น้ำใกล้ ๆ วัด ใส่พานแล้วแห่อัญเชิญกันนำไปตั้งไว้ ณ หอพระอุปัฏฐ โดยมีความเชื่อว่าพระอุปัฏฐสามารถห้ามมาร หรืออุปสรรคต่าง ๆ ได้ การแห่พระอุปัฏฐคณะศรัทธานำกลองแหว กับฆ้องไปตีแห่นาขบวน เมื่อเสียงกลองดังออกทางกันกลอง จึงเปรียบเสมือนการห้ามมาร จึงมีการเรียกว่า “กลองห้ามมาร” (คำ กาไวย์, สัมภาษณ์)

ลักษณะทางกายภาพของกลองแหว

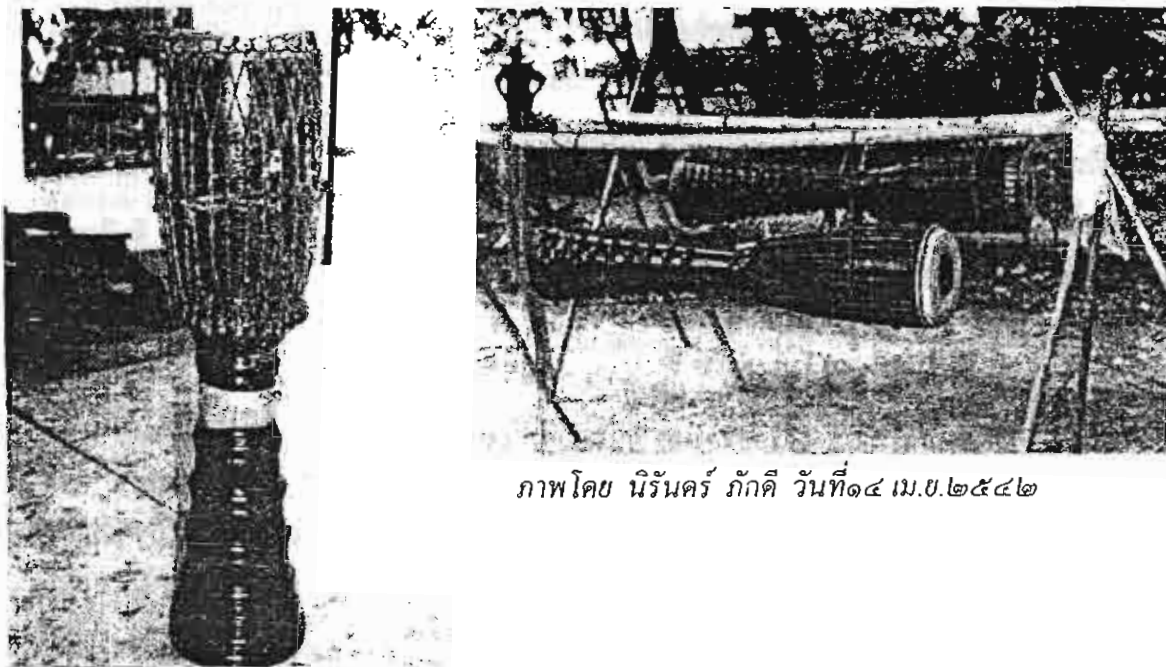
กลองแหวเป็นกลองขึงหนังหน้าเดียว หุ่นกลองทำด้วยไม้เนื้อแข็ง เช่น ไม้คู้แดง หรือไม้ประดู่แดง ประดู่เหลือง ประดู่ลาบ บางครั้งใช้ไม้เกี๊ยะ (ไม้ชิงชัน) ภายในไหกลองมีรูปร่างลักษณะรูปถ้วย มีเอวคอด ขุดโล่งทะลุกันกลอง แบ่งเป็น ๓ ขนาด คือ

๑. กลองแหวเสียงใหญ่ มีขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางหน้ากลอง ประมาณ ๑๓-๑๕ นิ้ว ไหกลองยาวประมาณ ๓๐-๓๖ นิ้ว ก้นกลองยาวประมาณ ๔๖ นิ้ว รวมทั้งหมดประมาณ ๗๘ นิ้ว (๒ เมตร)

๒. กลองแหวเสียงกลาง มีขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางหน้ากลองประมาณ ๑๒.๕-๑๓.๕ นิ้ว ไหกลองยาวประมาณ ๒๗-๓๐ นิ้ว ก้นกลองยาว ๓๗ นิ้ว รวมทั้งหมดประมาณ ๖๗ นิ้ว (๑.๗ เมตร)

๓. กลองแหวเสียงน้อย (เล็ก) มีขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางหน้ากลองประมาณ ๑๑-๑๒ นิ้ว ไหกลองยาว ๒๕-๒๗ นิ้ว ก้นกลองยาวประมาณ ๓๖ นิ้ว รวมทั้งหมดประมาณ ๖๓ นิ้ว (๑.๖ เมตร)

ภาพที่ ๒ กลองแวงเสียงน้อย (กลองเก่า) เสียงกลาง และเสียงใหญ่ (กลองใหม่)



ภาพโดย นิรันดร์ ภักดี วันที่ ๑๔ เม.ย. ๒๕๔๒

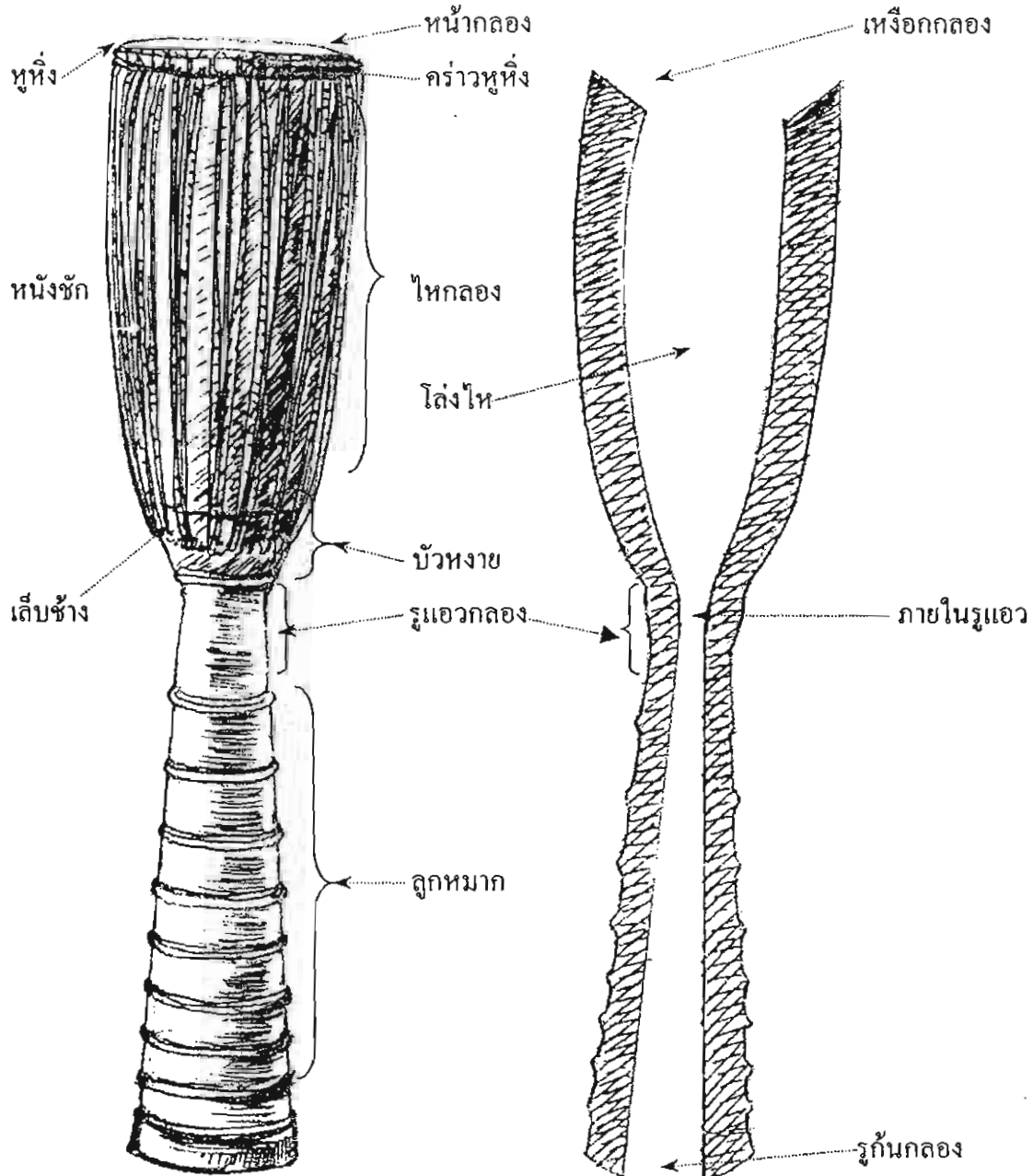
ภาพโดย นิรันดร์ ภักดี วันที่ ๖ เม.ย. ๒๕๔๓

ปัจจุบันไม่พบกลองแวงเสียงน้อยที่เป็นกลองใหม่ แต่พบกลองแวงเสียงน้อยเก่า ๆ มีอายุมากกว่า ๕๐ ปี เพราะว่าในอดีตในการบรรเลงวงตั้งโนง ชาวบ้านต้องหามกลองแวงในขณะที่บรรเลงและการเคลื่อนที่ในขบวนแห่ คณะแห่วงตั้งโนงจึงใช้กลองแวงเสียงน้อย เนื่องจากมีน้ำหนักเบาและสะดวกในการเคลื่อนย้าย แต่ปัจจุบันสกลากลองไม่นิยมทำกลองแวงเสียงน้อยประกอบการบรรเลงวงตั้งโนง และการแข่งขันเสียงกลองแวง เนื่องจากมีเสียงเล็กแหลมกว่ากลองแวงเสียงใหญ่ และกลองแวงเสียงกลาง เมื่อนำมาตีบรรเลงในวงตั้งโนง หัวหน้าคณะแห่กล่าวว่า “กลองแวงเสียงน้อยเสียงดัง บ่ม่วน กลองแวงเสียงกลาง และเสียงใหญ่เสียงม่วน และให้ความรู้สึกครึกครื้นมากกว่า” (ดำรงชัย เพ็ชร, สัมภาษณ์) อีกทั้งปัจจุบันคณะแห่วง ตั้งโนงใช้เกวียนขนาดเล็กสำหรับวางกลองแวงในลักษณะเดียวกับกลองหลวง และทำคานสำหรับแขวน ข้องอู๋ ข้องโหย่ง และกลองตะลุดปด ทำให้นักดนตรีไม่ต้องหามเครื่องดนตรีเหมือนแต่ก่อน ทำให้คณะแห่วงตั้งโนงหันมาใช้กลองแวงเสียงกลาง และเสียงใหญ่ในการบรรเลงมากขึ้น

รูปแบบและโครงสร้างของกลองแวง

กลองแวงมีรูปแบบและโครงสร้างประกอบด้วยส่วนต่าง ๆ โดยมีชื่อเฉพาะเพื่อให้เรียกส่วนประกอบของกลองแวง ดังภาพที่ ๓

ภาพที่ ๓ รูปแบบและโครงสร้างกลองแหว



ประวัติ และพัฒนาการของกลองแหว

การศึกษาประวัติ และพัฒนาการของกลองแหว พบว่ากลองแหวไม่มีการบันทึกเป็นลายลักษณ์ว่าเกิดขึ้นเมื่อใด และใครเป็นผู้ประดิษฐ์ แต่มีการกล่าวถึง บริบทที่ใกล้เคียงกับปัจจุบัน คือ การจัดงานปอยหลวง การแห่ และการกล่าวถึง “ฆ้อง – กลอง” ซึ่งเป็นเรื่องหลักของวงตั้งโนงในปัจจุบัน “ฆ้อง” ได้แก่ ฆ้องอู้ และฆ้องโห้ “กลอง” ได้แก่ กลองแหว สรุปได้ว่า กลองแหวมีประวัติความเป็นมา และพัฒนาการตั้งแต่สมัยราชวงศ์มังรายเรื่อยมาจนถึงปัจจุบัน

พัฒนาการของกลองแอว

การศึกษาพัฒนาการของกลองแอวโดยเปรียบเทียบจากการศึกษาวิจัยเรื่อง กลองหลวงล้านนา ของ ผศ. รณชิต แม้นมาลัย (๒๕๓๖: ๖๖) กล่าวว่า “กลองหลวงมีพัฒนาการเริ่มต้นประมาณปี พ.ศ. ๒๓๔๕ – ๒๔๒๗ ซึ่งเป็นสมัยที่พระเจ้ากาวิละครองเมืองเชียงใหม่ และได้กวาดต้อนครอบครัวชาวของเข้ามาอยู่ในจังหวัดลำพูน และชาวของเหล่านี้ได้พัฒนากลองหลวงขึ้น โดยเรียกชื่อว่า “กลองแอวหลวง” มีขนาดหน้ากลอง ๑๘ นิ้ว ความยาวก้นกลอง ๑๔๘ นิ้ว (๓.๗๐ เมตร)

จากพัฒนาการของกลองหลวงของชาวของในช่วงระหว่างปี พ.ศ. ๒๓๔๕-๒๔๒๗ เป็นกลองหลวงที่ชาวของสร้างขึ้น โดยมีพัฒนาการมาจากกลองแอว ซึ่งช่วงแรกเรียกว่า กลองแอวหลวง เมื่อกลองหลวงมีพัฒนาการต่อจากกลองแอว แสดงว่า “กลองแอว” ที่เป็นกลองหลักในวงดั่งโนงด้องมีมาก่อนปี พ.ศ. ๒๓๔๕ หรือมากกว่า ๒๐๒ ปี (ปัจจุบัน พ.ศ. ๒๕๔๗) จากแนวคิดทางคติชนวิทยาที่กล่าวว่า “ผลผลิตของกลุ่มคนที่ผ่านกระบวนการสร้างสรรค์ และกระบวนการเปลี่ยนแปลงที่คงที่หลาย ๆ ครั้ง” เมื่อนำมาพิจารณากลองแอวที่เป็นต้นแบบของกลองหลวง กลองแอวน่าจะมีการพัฒนา และปรับปรุงจนคงที่เป็นรูปแบบที่ลงตัวก่อนกลองหลวงซึ่งมีพัฒนาการจนคงที่ใช้เวลามากกว่า ๒๕๐ ปี เป็นอย่างน้อย (เทียบกับสล่ากลองแอวอายุ ๕๐ ปี)

ในสมัยพระราชชายาเจ้าดารารัศมี มีหลักฐานที่ปรากฏการใช้วงดั่งโนงแห่ประกอบการฟ้อนของเจ้านายฝ่ายเหนือ ทั้งชายหญิง เพื่อรับเสด็จพระบาทสมเด็จพระปกเกล้าเจ้าอยู่หัว รัชกาลที่ ๗ ซึ่งวงดั่งโนงในสมัยนั้นประสมวงเช่นเดียวกับปัจจุบัน โดยกลองแอวเป็นเครื่องดนตรีหลัก และพระราชชายาฯ ทรงปรับปรุงทำรำ และระเบียบการฟ้อนแห่ครัวตาน หรือฟ้อนเล็บ ซึ่งมีการฟ้อนพื้นบ้านของเชียงใหม่ให้มีรูปแบบ และทำรำที่มีมาตรฐาน (พูนพิศ อมาตยกุล, ๒๕๔๒: ๓๐๔) โดยใช้วงดั่งโนงที่มีกลองแอวเป็นเครื่องหลักแห่ประกอบการฟ้อนต่าง ๆ จนถึงปัจจุบัน

รูปแบบ และโครงสร้างของกลองที่มีอิทธิพลต่อกลองแอว

กลองในล้านนามีรูปร่างแบบมีเอวคอดซึ่งเป็นลักษณะร่วมที่เหมือนกัน คือ กลองแอว กลองหลวง กลองสังข์หม้อง และกลองปู้เจ้ จากการวิเคราะห์รูปแบบของกลองดังกล่าวแล้วพบว่า กลองแอวมียุทธลักษณะรูปร่างภายนอก และภายใน คล้ายคลึงกับกลองสังข์หม้อง แต่กลองแอวมียุทธขนาดใหญ่กว่ากลองสังข์หม้อง ซึ่งทั้งกลองแอว และกลองสังข์หม้องเป็นกลองจึงหน้าหน้าเดียว หุ่นกลองภายในมีลักษณะรูปถ้วย มีเอวคอด ส่วนก้นกลองผายออก มีลูกหมากตรงก้นกลอง และหุ่นกลองทำด้วยไม้เนื้อแข็ง เช่นเดียวกัน สำหรับกลองสังข์หม้องจะมีสายสะพายสำหรับคล้องไหล่เพื่อความสะดวกในการตี จากลักษณะโครงสร้างภายนอก และภายใน และรูปแบบของกลองสังข์หม้อง มีลักษณะร่วมที่คล้ายคลึงกับกลองแอวมากที่สุด จึงน่าจะเป็นกลองที่เป็นต้นแบบของกลองแอวที่สืบทอดปรับปรุงและพัฒนาขึ้น

ภาพที่ ๔ กลองตั้งหม้อง วัดบ้านน้อย ต. สันกำแพง อ. สันกำแพง จ. เชียงใหม่



ภาพโดย นิรันดร์ ภักดี

วันที่ ๖ เม.ย. ๒๕๔๓

ภูมิปัญญาด้านนาแลผ่านพิธีกรรม และความเชื่อของส่วทำกลองแวง

ตามปกติล้านนามีภูมิปัญญาที่เกี่ยวกับพิธีกรรมและความเชื่อต่าง ๆ ทั้งที่เป็นข้อที่ควรปฏิบัติ และข้อห้ามปฏิบัติ ซึ่งเป็นกุศโลบายให้ชาวล้านนาอาศัยอยู่ด้วยกันแบบพึ่งพาอาศัยกันอย่างมีความสุข มีความสงบร่มเย็น ส่วทำกลองแวงมีการประกอบพิธีกรรม และมีความเชื่อที่เป็นภูมิปัญญาที่สืบทอดมาแต่อดีต คือ พิธีกรรมที่เกี่ยวกับการตัดไม้ ความเชื่อเรื่องขันตั้งครู ความเชื่อเรื่องวันดี-วันเสีย และความเชื่อเรื่องโลกของกลองแวงจากจำนวนลูกหมาก

พิธีกรรมที่เกี่ยวกับการตัดไม้ ในอดีตชาวล้านนาคิดจะทำกลองแวงส่วนใหญ่มักเกิดจากความคิดร่วมกันของเจ้าอาวาส และคณะสงฆ์ มีความต้องการนำกลองแวงมาใช้ในกิจกรรมประเพณีของวัด จึงมีการปรึกษาหารือกันในเรื่องการไปตัดไม้ในป่าที่อุดมสมบูรณ์ ซึ่งกลองแวงที่ดีต้องมาจากต้นไม้ที่มีลักษณะดี และเพื่อให้ทุกคนสบายใจในการเดินทางเข้าป่าไปตัดไม้ และทำให้การตัดไม้มาทำกลองแวงสำเร็จด้วยดีไม่มีอุปสรรคใด ๆ จะต้องมีการบอกกล่าวรุกขเทวดา ผีसाง นางไม้ ก่อนการตัดไม้ทุกครั้ง เนื่องจากชาวบ้านมีความเชื่อว่าต้นไม้ทุกต้นมีรุกขเทวดา รวมทั้งผีसाง นางไม้ อาศัยอยู่ ดังนั้นการประกอบพิธีกรรมดังกล่าวจึงมีความสำคัญเป็นอย่างยิ่ง

พิธีกรรมการตัดต้นไม้เริ่มต้นเมื่อชาวบ้านเลือกต้นไม้ได้แล้ว ชาวบ้านมักนำพระสงฆ์ หรือผู้อาวุโสประจำชุมชนเป็นผู้นำในการประกอบพิธีกรรมขอตัดต้นไม้จากรุกขเทวดา ผีसाง นางไม้ โดยการจัดทำวักใบตอง (กระทง) ใส่ข้าวเหนียว ๑ ถ้วย กุ้ง ๑ ลูก บุหรี่ ๑ มวน ของกิน (กับข้าว) รวมทั้งลูกส้ม ของหวาน โดยก่อนการตัดไม้ผู้ทำพิธีจัดการถอนหญ้าตรงโคนต้นไม้ แล้ววางกระทงไว้

แล้วกล่าวคำขออนุญาตตัดไม้เพื่อนำไปทำกลองแหวเก็บไว้เป็นสมบัติของวัด เพื่อใช้ในงานประเพณีต่าง ๆ ขอให้รูกขเทวดา ผีसाง นางไม้ ช่วยปกป้องรักษาในการตัดไม้ และการทำกลองให้สำเร็จลุล่วง (พระประมวล สีสสาโร, สัมภาษณ์) และจากการประกอบพิธีกรรมดังกล่าว เมื่อได้นำกลองแหวใบนั้นเข้าประกวด มักจะประสบความสำเร็จได้รับรางวัลชนะเลิศอยู่เนือง ๆ (พร ทิพย์เนียม, สัมภาษณ์)

ภูมิปัญญาความเชื่อเรื่องขันตั้งครู

สถานที่ได้รับการถ่ายทอดความรู้จากญาติผู้ใหญ่ หรือจากผู้สูงอายุภายในชุมชนซึ่งเปรียบเสมือนครูของส่วทุกคน ดังนั้นส่วจึงมีความเชื่อในเรื่องการให้ความเคารพพระคุณครู โดยส่วทุกคนมีการจัดตั้ง “ขันตั้ง” เพื่อเป็นการแสดงความเคารพทั้งครูที่อยู่และที่เสียชีวิตไปแล้ว ดังนั้น ขันตั้ง หมายถึง พานครู เพราะว่า พานครูนี้เริ่มตั้งไว้ก่อนการทำการใด ๆ เช่น การสร้างบ้าน หรือการทำกิจกรรมใด ๆ ต้องมีขันตั้งไว้ก่อน และตั้งไว้จนกว่างานจะเสร็จเรียบร้อย

ขันตั้ง มีการจำแนกเป็นระดับต่าง ๆ ตามจำนวนของเครื่อง หรือชุดของเครื่องการวะ (ศรีเลา เกษพรหม, ๒๕๔๒: ๖๑๐-๖๑๒) เช่น ขันตั้งเครื่อง ๓ ใช้กับงานสร้างเจดีย์ และปราสาท ขันตั้งเครื่อง ๔ ใช้เป็นเครื่องอัญเชิญเทพ ในการสร้างสิ่งต่าง ๆ ทั่วไป ถ้าสร้างบ้านจะมีสุราใส่ด้วย ขันตั้งเครื่อง ๕ ใช้ประกอบกับขันตั้งเครื่อง ๓ ในการสร้างถาวรวัตถุในวัด และขันตั้งเครื่อง ๘ เป็นขันอธิฐาน หรือสมათาน เป็นขันเทวดาใช้เป็นขันของครูอาจารย์ ใช้รักษาปิดแก้ หรือถอนต่าง ๆ เป็นต้น

จากภูมิปัญญาเรื่องขันตั้งครู พบว่าส่วกลองแหวของวัดแม่ย้อยหลวง ค.สันทรายน้อย อ.สันทราย จ.เชียงใหม่ จัดเตรียมขันตั้งเครื่อง ๘ ประกอบด้วยเครื่องการวะ คือ กรวยดอกไม้ ๘ กรวยกรวยหมาก และใบพลู ๘ กรวย รูป เทียน ๑๒ กรวย หัวหมาก ๑ หัว ควัก (กระทง) ใส่ข้าวสาร ๑ กระทง และใส่ข้าวเปลือก ๑ กระทง น้ำส้มป่อย ๑ แก้ว เงิน ๑๖ บาท บุหรี่ ๑ ซอง และเหล้าขาว ๑ ขวด เมื่อจัดเตรียมเครื่องการวะในขันตั้งครบแล้ว พระสงฆ์ก็กล่าวคำขึ้นขันตั้งเป็นภาษาบาลี กล่าวถึงพระรัตนตรัย และพระคุณของครูต่าง ๆ ขอให้ส่วซึ่งเป็นลูกศิษย์ได้ทำกลองแหวให้สำเร็จปราศจากปัญหาทั้งหลายทั้งปวง (พระประมวล สีสสาโร, สัมภาษณ์)

เมื่อกล่าวคำตั้งขันตั้งแล้ว ส่วนำขันตั้งไปแขวนไว้บนช่อในบ้าน แล้วดำเนินการสร้างกลองแหว เมื่อสร้างกลองเสร็จแล้วส่วกลองก็ทำพิธีปลดขันตั้ง หรืออาจจะยังตั้งไว้แล้วค่อยทำการปลดขันตั้งในช่วงออกพรรษา แล้วค่อยขึ้นขันตั้งใหม่เมื่อจะเริ่มทำกลองแหวใบใหม่ในครั้งต่อไป การปลดขันตั้งเป็นการแสดงว่ากิจกรรมอย่างใดอย่างหนึ่งได้จบแล้ว การขึ้นขันตั้งครูของส่วกลองเป็นความเชื่อที่ส่วกลองยึดถือมาก เพราะเชื่อว่าเมื่อได้ทำพิธีการนี้แล้วเป็นสิริมงคลสำหรับตัวเองและครอบครัว รวมทั้งสามารถทำให้การสร้างกลองแหวได้สำเร็จ มีสมาธิในการทำงาน ได้กลองแหวที่มีรูปร่างสวยงาม มีเสียงที่ดี และไม่มีอุปสรรค หรือปัญหาในการทำงาน

ภูมิปัญญาความเชื่อเรื่องวันดี และวันเสีย

ชาวล้านนามีความเชื่อเรื่องวันดี และวันเสีย ซึ่งวันดี เป็นวันที่ชาวล้านนาสามารถประกอบกิจกรรมต่าง ๆ ได้ ทั้งงานมงคล และอวมงคล โดยนับวันที่เริ่มต้นกิจกรรมนั้น ๆ สำหรับวันเสียของชาวล้านนา สันัน ธรรมธิ (๒๕๔๒: ๔๖) ได้ให้ความหมายว่า วันเสีย คือ วันที่ไม่ควรทำการมงคล ตามความเชื่อของชาวล้านนามีความเชื่อในเรื่องของวันเสียอย่างมาก คือ จะไม่จัดพิธีการทำบุญ และกิจกรรมต่าง ๆ เช่น ขึ้นบ้านใหม่ แต่งงาน การเริ่มปลูกสร้างบ้าน การเริ่มต้นค้าขาย การปลูกข้าว ฯลฯ หรือแม้แต่วันเผาศพ ชาวล้านนาก็จะไม่เผาศพในวันเสียเช่นเดียวกัน (แปง ทองสุข, สัมภาษณ์) จากความเชื่อดังกล่าว ชาวล้านนาได้กำหนดวันเสียประจำเดือน ดังนี้

เดือนเถิง, ๕, ๙	“รวี จันทิ”	เสียวันอาทิตย์ กับวันจันทร์
เดือนยี่, ๖, ๑๐	“องฺคาริ”	เสียวันอังคาร วันเดียว
เดือน ๓, ๗, ๑๑	“โสรี คุรุ”	เสียวันพฤหัสบดี กับวันเสาร์
เดือน ๔, ๘, ๑๒	“สุโข พุธา”	เสียวันพุธ กับวันศุกร์

จากการศึกษาความเชื่อเรื่องวันเสียของชาวล้านนา สล่ากลองมีความเชื่อในเรื่องนี้มาก คือ สล่าทุกคนจะไม่ตัดไม้มาทำกลองแหว และจะไม่ต้นเริ่มลงมือสร้างกลองวันแรกที่ตรงกับวันเสียประจำเดือนของล้านนาดังกล่าว และสล่ากลองมีความเชื่อในเรื่องของวันดีของการหุ้มหนังหน้ากลอง คือ การหุ้มหนังหน้ากลองนิยมหุ้มวันอังคาร โดยที่วันนั้นไม่ตรงกับวันเสียประจำเดือน ทำให้ได้เสียงกลองแหวที่มีเสียงดัง มีลูกปลาย (พร ทิพย์เนียม, สัมภาษณ์)

ภูมิปัญญาความเชื่อเรื่อง โลกกลองแหว

สล่ามีความเชื่อว่าการทำกลองแหวที่ตรงกับโลกที่เป็นชื่อที่ดี จะทำให้กลองแหวใบนั้นมีเสียงดี เวล่านำเข้าร่วมการประกวดก็มักจะได้รับรางวัล โดยที่โลกของกลองแหวนับจากจำนวนลูกหมากของกลองแหว พ่อหนานคำรงค์ ชัยเพ็ชร (๒๕๔๒: สัมภาษณ์) กล่าวว่า การนับจำนวนลูกหมากเป็นการเรียกชื่อตามความเชื่อของคนสมัยก่อนโดยมีคำเรียกที่คล้องจองกัน คือ “สุขมุขชี สหลิชมชื่น ตื่นเมืองพรหม สมเสกสร้าง มั่งสังโหม โพธิสัตว์ วัดพระเจ้า เข้าสู่นิพพาน” แต่ละชื่อมีความหมายต่าง ๆ ดังนี้

สุขมุขชี หมายถึง ความสุข **สหลิชมชื่น** หมายถึง ความชื่นชมยินดี และความเจริญรุ่งเรือง **ตื่นเมืองพรหม** หมายถึง เมื่อตีฆ้อง ตีกลอง ทำให้รุกเทวดาทั้งหลายตื่นขึ้นมาแสดงความชื่นชมยินดี **สมเสกสร้าง** หมายถึง สมใจ หรือภูมิใจในความสำเร็จ **มั่งสังโหม** หมายถึง ความอับมงคล คือ ถ้ามีกลองใบนี้อยู่ในวัด จะทำให้พระ เณรในวัดเกิดการขัดใจกัน **โพธิสัตว์** หมายถึง พระพุทธเจ้า หรือการให้ความเคารพ และสรัทธาในพระพุทธเจ้า **วัดพระเจ้า** หมายถึง วัดที่พระพุทธเจ้าอยู่จำวัด ก่อให้เกิด

ความสงบร่มเย็น **เข้าสู่นิพพาน** หมายถึง การบรรลุ หรือการประสบความสำเร็จในการทำงาน สำหรับสล่ากลองที่มีความเชื่อนี้นิยมทำกลองแหวให้มีลูกหมากที่มีจำนวนที่ตรงกับชื่อที่มีความหมายดี เป็นสิริมงคล สล่าจะไม่กลึงลูกหมากที่ตรงกับชื่อ “ม้างสังโฆ” ซึ่งถือว่าเป็นชื่อที่ไม่ดี เป็นอัปมงคล

ภูมิปัญญาสล่ากลองแหว

“สล่า” ในสังคมและวัฒนธรรมล้านนาเป็นผู้ที่มีบทบาทอย่างมากในกิจกรรมต่าง ๆ และสล่ากลองแหวก็มักจะเป็นผู้ที่มีความสามารถทำกลองชนิดอื่น ๆ ได้ด้วย คือ กลองสะบัดชัย กลองปู่เจ้ กลองมอญเจิง และกลองสิ่งหม้อย ซึ่งการทำกลองแต่ละชนิดสามารถใช้อุปกรณ์ต่าง ๆ ร่วมกันได้ ดังนั้นสล่ากลองที่เป็น “สล่าเก๋า” จะเป็นผู้นำในการควบคุมดูแลในขั้นตอนการทำทุกขั้นตอนตั้งแต่ขั้นตอนการเลือกไม้ การตากไม้ การเคียน (กลึง) และการหุ้มหน้ากลองรวมทั้งการปรับแต่งเสียงกลองจนเสร็จเรียบร้อยสมบูรณ์ ขั้นตอนการสร้างกลองแหวสล่ากลองแหวต้องจัดเตรียม คือ การเตรียมวัสดุสำหรับทำกลองแหว เช่น การเตรียมไม้ การเตรียมหนัง การทำจำกลอง ฯลฯ การเตรียมอุปกรณ์ และเครื่องมือ ต่าง ๆ เช่น การทำเหล็กเคียนกลอง และการทำแท่นกลึงหุ่นกลอง เป็นต้น

การเตรียมไม้สำหรับทำหุ่นกลองแหวสล่ากลองแหวเลือกขนาดของต้นไม้ที่มีขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางมากกว่าขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางหน้ากลองอย่างน้อย ๕ นิ้ว ควรเป็นท่อนไม้ที่ตรง ไม่ควรมีคาไม้ หรือมีรอยแตกตามลายเนื้อไม้มากเกินไป และเป็นไม้เนื้อแข็ง เช่น ไม้ประดู่ ซึ่งเป็นไม้ประดู่เหลือง ประดู่แดง หรือไม้เกล็ด (ไม้ชิงชัน) ซึ่งเนื้อไม้มีคุณสมบัติที่ดี คือ แข็ง และเหนียว ทำให้หุ่นกลองทรงรูปไม่หดตัว ได้กลองแหวเสียงดี ปัจจุบันสล่ากลองนิยมทำกลองแหวขึ้นเพื่อใช้ในการแข่งขันกลองแหวมากขึ้น แต่เนื่องจากปัจจุบันไม้ประดู่เป็นไม้หวงห้ามประเภท ข. การตัดไม้นอกเขตสัมปทานถือว่าผิดกฎหมาย (ฉีกรพด วุฒิธรพด, สัมภาษณ์) ทำให้ไม้ประดู่เป็นไม้หายาก ถ้าสล่ากลองอยากได้ไม้ประดู่มาทำกลองต้องสั่งซื้อจากบริษัทที่ทำการสัมปทานป่าไม้ ทำให้ไม้มีราคาแพง ปัจจุบันสล่ากลองจึงต้องปรับตัวไปใช้ไม้เนื้ออ่อนแทน เช่น ไม้ขนุน ไม้จืดเหล็ก ไม้ฉำฉา ฯลฯ

กลองแหวที่ทำจากไม้เนื้ออ่อนเมื่อเนื้อไม้แห้งสนิทแล้วเนื้อไม้มักจะหดตัว (ประมาณ ๑ ปี) ทำให้เสียงกลองเปลี่ยน เสียงไม่ดังเหมือนตอนที่ทำเสร็จใหม่ ๆ สล่ากลองจึงนิยมใช้กลองแหวที่ใช้ไม้เนื้อแข็งในการทำหุ่นกลองมากกว่ากลองแหวที่ทำจากไม้เนื้ออ่อน สำหรับกลองแหวที่ทำจากไม้เนื้ออ่อน สล่ากลองนิยมใช้ตีบรรเลงในวงดั่งโนงมากกว่าการเข้าร่วมประกวดเสียงกลองแหว

การเตรียมหนังหน้ากลอง สล่ากลองนิยมใช้หนังวัวตัวเมีย แต่หนังที่สล่ากลองต้องการนำมาทำหน้ากลองแล้วได้กลองเสียงดีตามอุดมคติ คือ เสียงดังกังวาน มีลูกปลาย คือ หนังเบี่ยง หรือเสียงผา แต่เนื่องจากเสียงผาเป็นสัตว์ป่าคุ้มครอง ตามพระราชบัญญัติสัตว์ป่าสงวนแห่งชาติ การฆ่า หรือทำร้าย

ถือว่าผิดกฎหมาย สล่าทำกลองแหวจึงเลือกใช้หนังวัวตัวเมียมากกว่าตัวผู้ เพราะว่าวัวตัวผู้เป็นสัตว์สำหรับลากเกวียนถูกเขียนดีเป็นประจําทำให้หนังเป็นรอย เมื่อนำมาทำหน้ากลองทำให้หน้ากลองฉีกขาดได้ง่าย อีกทั้งหนังวัวตัวผู้มีความหนา แข็งกระด้าง ไม่ยืดหยุ่น เมื่อนำมาทำหน้ากลอง เสียงกลองไม่ดังกังวาน และไม่มีลูกปลาย

การเลือกหนังวัว สล่ากลองมีเกณฑ์ในการคัดเลือกหนังวัวแตกต่างกัน พ่อหนานดำรงค์ ชัยเพ็ชร (๒๕๔๒: สัมภาษณ์) เลือกใช้หนังวัวตัวเมียสำหรับทำหน้ากลอง และควรเป็นวัวตัวเมียที่มีการตกลูกประมาณ ๓ ครอก เนื่องจากหนังวัวในช่วงวัยนี้มีความหนาพอดี มีความยืดหยุ่น ทำให้ได้หน้ากลองที่หุ้มหุ่นกลองแล้วเสียงดังกังวาน มีลูกปลาย สล่าพรชัย แก้วมา (๒๕๔๓: สัมภาษณ์) เลือกหนังวัวตัวเมียที่มีอายุมาก ๆ หรือตกลูกหลาย ๆ ครอกยิ่งดี เนื่องจากหนังวัวมีการขยายตัวอย่างเต็มที่ มีความเหนียว ทนทาน สามารถใช้ได้ยาวนานไม่ขาดง่าย และเสียงดังกังวาน

จำกลอง คือ วัสดุที่มีส่วนผสมหลักของข้าวเหนียวคละเอียด หรือเส้นขนมจีนกับขี้เถ้า ใช้ติดหน้ากลองเพื่อปรับแต่งเสียงกลองให้มีเสียงดังกังวาน สำหรับการบรรเลงวงตั้งโนง และการแข่งขันกลองแหว สล่ากลองให้ความสำคัญ และพิถีพิถันทุกขั้นตอนของการทำจำกลอง และการติดจำกลอง โดยเฉพาะในการบรรเลงวงตั้งโนง สล่ากลองต้องให้ความสำคัญในขั้นตอนการติดจำกลองมาก คือ ในขณะที่ติดจำกลองต้องติดกลองทดสอบเสียงเป็นระยะ ๆ จนกว่าเสียงของกลองแหวตรงกับเสียงของ น้องอู๊ย คือ เมื่อติดกลองแหวแล้วน้องอู๊ยเกิดการสั่นสะเทือนเกิดเสียงครางขึ้นมาเองโดยไม่ต้องดี

การทำจำกลอง และการติดจำกลอง

การทำจำกลอง สล่ากลองมีขั้นตอนและสูตรในการทำจำกลองหลายสูตร เช่น พ่อหนานดำรงค์ ชัยเพ็ชร (๒๕๔๒: สัมภาษณ์) มีวิธีการทำจำกลอง คือ ใช้ข้าวเหนียวคละน้ำให้ข้าวเหนียวแตกตัวแล้วนำมาคั่วให้ละเอียด ผสมกับขี้เถ้าไม้ลำไย หรือไม้แก่นต่าง ๆ โดยใช้เฉพาะส่วนที่เป็นแก่นเนื้อไม้ ไม่ใช่เปลือกไม้เพราะรวมด้วยเนื่องจากทำให้ขี้เถ้ามีฤทธิ์เป็นด่างมากเกินไปทำให้กัดมือเป็นแผลได้ สำหรับสัดส่วนในการผสมจำกลอง ขั้นตอนแรก ใช้ข้าวเหนียวคละเอียด ๑ ส่วนผสมกับขี้เถ้าที่ร่อนละเอียด ๔ ส่วน ผสมคลุกเคล้าจนเป็นเนื้อเดียวกัน สามารถทดลองบีบดูความนิ่ม โดยใช้วิธีการ “จับตึงหู” คือต้องให้ส่วนผสมของจำกลองมีความนิ่มใกล้เคียงกับตึงหูของคน ถ้าจำกลองแข็งเกินไปให้เติมน้ำข้าวเหนียวคละ ถ้าจำกลองอ่อนเกินไปให้เติมขี้เถ้า ทำการคลุกเคล้าจนได้ที่สามารถเก็บไว้ใช้ได้หลายครั้ง

สล่าพรชัย แก้วมา (๒๕๔๓: สัมภาษณ์) มีวิธีการทำจำกลอง คือ ใช้ขนมจีนผสมกับขี้เถ้าจากไม้เนื้อแข็งหรือจากแก่นเนื้อไม้ต่าง ๆ เช่น ไม้ลำไย ไม้ลิ้นจี่ ฯลฯ โดยต้องเป็นขี้เถ้าที่ต้องทำการสุกไฟแยกต่างหากโดยเฉพาะ ไม่ใช่ขี้เถ้าจากเตาไฟสำหรับหุงต้มอาหาร เพราะว่าขี้เถ้าจากเตาไฟสำหรับหุงต้มอาหารอาจจะมีน้ำมันหรือวัสดุอื่น ๆ ผสมอยู่ทำให้จำไม่ติดหน้ากลอง ขั้นตอนการผสมสล่าทำการร่อน

ซีเด้าใช้เฉพาะซีเด้าที่ละเอียดบิบผสมกับขนมจีนให้ได้เป็นเนื้อเดียวกัน ทดสอบความนิ่มของจำกลอง โดยการ “จับตึงหู” ถ้าจำกลองแข็งเกินไปทำการเพิ่มขนมจีน ถ้าจำกลองอ่อนเกินไปเพิ่มซีเด้า เมื่อพอดีแล้ว เก็บใส่ถุงพลาสติกเพื่อใช้ติดหน้ากลองในการบรรเลงวงตั้งโนง และการแข่งขันกลองแอว

การติดจำกลอง มีวิธีการ คือ ติดจำกลองเป็นรูปวงกลมมีขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางประมาณ 4-5 นิ้ว โดยปั้นจำกลองให้เป็นก้อนกลม ๆ แล้วใช้มือคลึงจำกลองวนตามเข็มนาฬิกาให้จำกลองติดกับหน้ากลองเป็นแผ่นบาง ๆ ก่อน จากนั้นค่อย ๆ เอาจำกลองติดทีละน้อยกดด้วยหัวแม่มือให้จำติดกับหน้ากลองบริเวณที่คลึงมือไว้ในตอนแรก ในขณะที่ติดจำกลองต้องตีหน้ากลองตรงจำกลองเพื่อให้จำติดแน่น และไม่ให้จำกลองมีโพรงอากาศ ลักษณะการติดจำกลองต้องให้ขอบด้านข้างนูนให้จำกลองเว้าและบางตรงกลางหน้ากลองที่ตรงกับรูเอวกลอง เมื่อติดจำกลองจนได้เสียงตามความต้องการแล้วสละกลองใช้ผ้าชุบน้ำบิดหมาด ๆ คลุมหน้ากลองไว้เพื่อไม่ให้จำกลอง และหน้ากลองแห้ง เพื่อเตรียมพร้อมสำหรับการตีบรรเลงในวงตั้งโนง และการตีเพื่อแข่งขันกลองแอว

การติดจำหน้ากลองแต่ละครั้งใช้จำนวนมากน้อยแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับหน้ากลองเป็นสำคัญ คือ ในกรณีที่หน้ากลองตึงต้องติดจำหน้ากลองเพิ่มขึ้นกว่าปกติ โดยสละติดจำเพิ่มตรงกลางจำหน้ากลองให้หนามากขึ้น แต่ถ้าเสียงกลองยังไม่ดังกังวานต้องขยายขนาดของเส้นผ่าศูนย์กลางของจำกลองให้กว้างกว่าเดิม ในกรณีที่หน้ากลองหย่อนสละต้องลดจำนวนการติดจำหน้ากลองลง แต่ถ้าเสียงกลองยังไม่ดังกังวานต้องชุบจำหน้ากลองตรงกลางให้บางกว่าเดิม ในกรณีที่จำกลองไม่ติดหน้ากลองหรือบางครั้งสละต้องการให้จำกลองติดหน้ากลองไม่หลุดง่าย สละกลองใช้ใบพลู หรือบางคนใช้ใบข่อย และยางกล้วยเช็ดหน้ากลองตรงบริเวณที่จะติดจำกลอง แต่ถ้าเช็ดแล้วจำกลองยังติดไม่ค่อยดีหรือไม่ติด แสดงว่าจำกลองมีส่วนผสมที่ไม่ดี อาจจะมีน้ำมันหรือวัสดุอื่น ๆ ที่ทำให้หน้ากลองลื่น ต้องเช็ดหน้ากลองให้สะอาด และทำการผสมจำกลองใหม่

หนังชักหรือเชือกชัก คือหนังวัว หรือหนังควายที่ตัดให้เป็นเส้น ใช้ขึงระหว่างคร่าวหูหึ่ง และเล็บช้าง เพื่อใช้ยึดหน้ากลอง และใช้ดึงเร่งเสียงให้หน้ากลองตึงอย่างสม่ำเสมอก่อนการติดจำหน้ากลอง เพื่อให้ได้เสียงตามความต้องการ ปัจจุบันใช้เชือกในล่อนแทนสายหนัง เพราะสะดวกในขั้นตอนการขึ้นหน้ากลอง การดูแลรักษา และการควบคุมเสียงกลอง ใช้ได้ดีกว่าสายหนัง (ดำรงค์ ชัยเพ็ชร, สัมภาษณ์)

อุปกรณ์ และเครื่องมือสำหรับทำกลองแอว

อุปกรณ์และเครื่องมือในการทำกลองแอวเป็นสิ่งที่สำคัญในการทำกลองแอว สละกลองมีการประดิษฐ์อุปกรณ์ และเครื่องมือต่าง ๆ เพื่อความสะดวกในขั้นตอนการสร้าง และการกลึงหุ่นกลองให้สวยงาม รวดเร็ว และได้สัดส่วน สละกลองเลือกใช้อุปกรณ์ และเครื่องมือที่แตกต่างกันไปตามความ

ถนัด และเทคนิควิธีของแต่ละคน อุปกรณ์และเครื่องมือที่สำคัญ คือ ขวาน ซึ่งเป็นเครื่องมือสำคัญ สำหรับการตกแต่งหุ่นกลองเป็นขั้นตอนแรก โดยสลักกลองใช้ขวานซ่อม (ถาก) ท่อนไม้ที่เตรียมไว้ให้เป็นรูปหุ่นกลองอย่างหยาบ ๆ ก่อนการกลึง

แท่นกลึง เป็นสิ่งที่สำคัญมากในการทำกลองแหว เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ตรึงยึดหุ่นกลองไว้สำหรับ ขั้นตอนในการเคียน (กลึง) ให้หุ่นกลองเรียบได้สัดส่วนตามความต้องการในขั้นตอนต่อไป ตั้งแต่อดีต จนถึงปัจจุบันสลักกลองมีการพัฒนารูปแบบของแท่นกลึงหลายลักษณะ คือ

- แท่นกลึงใช้แรงงานคนเหยียบ เป็นแท่นกลึงที่สลักกลองนำหุ่นกลองที่ถากซ่อมแล้ว มาเจาะหุ่นกลองตรงตำแหน่งจุดศูนย์กลางของหน้ากลอง และก้นกลอง จากนั้นช่วยกันหมุนหุ่นกลอง เข้าแท่นกลึงแล้วใช้เหล็กกล้ำยาวประมาณ ๓๐ เซนติเมตร สอดใส่รูที่เจาะไว้ให้หุ่นกลองสูงขึ้นเหนือ พื้นดินให้หมุนได้อย่างอิสระ ด้านบนทำราวไม้ผูกไว้สำหรับให้คนจับในขั้นตอนการกลึงกลอง ให้คน เหยียบจับตรงราวไม้เดินบนท่อนไม้หุ่นกลองให้หุ่นกลองหมุนได้อย่างอิสระตามแรงเหยียบแล้ว สล่า เริ่มลงมือเคียนกลองโดยใช้เหล็กเคียนกลอง กลึงหุ่นกลองให้ได้ขนาด และสัดส่วน

- แท่นกลึงใช้เชือกคึง เป็นแท่นกลึงลักษณะเดียวกับแท่นกลึงใช้แรงงานคนเหยียบ คือ ใช้เชือกพันรอบหุ่นกลองแล้วใช้คนสองคนคึงให้หุ่นกลองหมุนกลับไป-กลับมาแล้วให้ สล่ากลอง เป็นคนเคียนให้ได้ตามสัดส่วน

- แท่นกลึงมอเตอร์ไฟฟ้า เป็นแท่นกลึงที่นิยมใช้กันในปัจจุบัน ในการกลึงหุ่นกลอง โดยใช้แรงหมุนของมอเตอร์ไฟฟ้าในการหมุนหุ่นกลองทำให้สามารถควบคุมความเร็วให้หุ่นกลอง หมุนอย่างสม่ำเสมอได้หุ่นกลองที่เรียบสวยงาม ได้สัดส่วน และประหยัดเวลา โดยมีกลไกในการหมุน หุ่นกลอง ๒ แบบ คือ พ่อหนานคำรงค์ ชัยเพชร (๒๕๔๒: สัมภาษณ์) ให้แกนเหล็กสามารถหมุน เคลื่อนที่ได้จับยึดหน้ากลองและก้นกลองเป็นแกนหมุน และ พระครูอินทวัน ดิग्ขวิโล และนายพร ทิพย์เนียม (๒๕๔๓: สัมภาษณ์) ใช้สายพานมอเตอร์คล้องหุ่นกลองให้หมุนโดยใช้เหล็กกล้ำติดกับแท่น กลึงสอดใส่หน้ากลองและก้นกลองที่เจาะไว้

เหล็กเคียนกลอง หรือ เหล็กกลึงกลอง เป็นเครื่องมือที่ใช้สำหรับกลึงหุ่นกลองภายนอก สล่า กลองมักจะประดิษฐ์ขึ้นใช้เอง หรือบางครั้งก็จ้างร้านตีเหล็กทำเครื่องมือซึ่งส่วนใหญ่ทำจากเหล็กกล้า สล่าแต่ละคนเลือกใช้เหล็กเคียนตามความถนัดของแต่ละคน ซึ่งมีความแตกต่างกันทั้งขนาดและรูปร่าง ตามลักษณะการใช้งาน และความเหมาะสมในการกลึงแต่ละส่วน คือ เหล็กเคียนปลายตัด เป็นเหล็ก เคียนที่ใช้กลึงไหกลอง และก้นกลอง เหล็กเคียนลูกหมาก เป็นเหล็กเคียนที่มีลักษณะเป็นเขี้ยวสองข้าง ด้านคมของเหล็กโค้งเว้าเข้าด้านใน เหล็กเคียนปลายมน หรือปลายปากจิ้งจอก ใช้สำหรับกลึงหุ่นกลอง ที่โค้งเว้าเข้าด้านในหุ่นกลอง เช่น เหยือกอง และบัวหงาย เป็นต้น

เครื่องมือสำหรับตกแต่งภายในหุ่นกลอง ใช้สำหรับการตกแต่ง และขุดเจาะภายในหุ่นกลอง โดยใช้แรงงานคนทั้งหมด และต้องใช้เครื่องมือต่าง ๆ หลายชนิด คือ สว่าน ใช้สำหรับเจาะหุ่นกลอง ตั้งแต่ปากไหกลองจนทะลุกันกลอง มีหลายขนาด คือ ๑ นิ้ว ๑.๕ นิ้ว และ ๒ นิ้ว ทั้งสามขนาดมีด้ามยาวประมาณ ๑.๕ เมตร เหล็กขั้ว ใช้สำหรับขุดเนื้อไม้ภายในโล่งไห และโล่งกันกลอง กบไสไม้ต่อด้าม ใช้สำหรับไสด้านในของไหกลอง และกันกลองให้เรียบ เหล็กหรือข้อนวาดเศษไม้ ใช้สำหรับเขี่ยเศษไม้ในโล่งไหในขณะทำการขุดไหกลอง โดยเฉพาะในรูแหว่งกลอง

สำหรับขั้นตอนการทำกลองแหว่งยังมีอุปกรณ์อื่น ๆ อีก คือ เหล็กเส้น ใช้ยึดเชือกแรงเสียดที่เลียบข้างกับรูหูหิ้ว สำหรับขั้นตอนการขึ้นหน้ากลอง สายกายเสาไฟฟ้า สำหรับทำใส่หูหิ้วแบบเงี้ยว กระดาษทราย ใช้สำหรับขัดหุ่นกลอง ทั้งภายใน และภายนอก แลคเกอร์ ใช้สำหรับทาหุ่นกลองให้เงางาม และช่วยรักษาเนื้อไม้ ตลับเมตร ใช้สำหรับวัดขนาดสัดส่วนต่าง ๆ เขาควย (Calipers) สำหรับวัดขนาดสัดส่วนภายในไหกลอง และ เชือกบั้งตัด (เชือกสี) ใช้ทำแนวเส้นการเจาะหุ่นกลอง

ขั้นตอนการสร้างกลองแหว่ง

การสร้างกลองแหว่งขั้นตอนแรกคือ การซ่อม (ลาก) โดยการใช้ขวาน หรือมีดลากท่อนไม้ให้ได้หุ่นกลองแบบหยาบ ๆ ก่อนการลากซ่อมหุ่นกลองสล่ากลองต้องวัดขนาดของท่อนไม้ก่อนว่าสามารถทำกลองแหว่งเสียงอะไร หุ่นกลองยาวเท่าไร แล้วทำเส้นรอบวงทั้งด้านบน และด้านล่างโดยให้มีขอบของเนื้อไม้ที่ลากออกประมาณ ๑๐ นิ้ว ในการลากซ่อมหุ่นกลองสล่ากลองต้องใช้ความชำนาญ และประสบการณ์เพื่อไม่ให้หุ่นกลองเสียรูปทรง เมื่อลากเสร็จสล่าต้องช่วยกันนำหุ่นกลองขึ้นแท่นกลึงแล้วทดลองหมุนหุ่นกลองเพื่อทดสอบดูว่าหุ่นกลองมีการหมุนอย่างสม่ำเสมอหรือไม่ เพื่อให้ขั้นตอนการกลึงทำได้ง่ายขึ้น

การเคียน (กลึง) เป็นขั้นตอนที่ทำให้ได้หุ่นกลองภายนอกที่สวยงาม ได้สัดส่วน ขั้นตอนการกลึงกลองเรียงตามลำดับ คือ การกลึงหุ่นกลอง สล่าใช้เหล็กเคียนปลายแหลมกลึงให้หุ่นกลองเป็นร่อง โดยแต่ละร่องห่างกันประมาณ ๕-๖ นิ้ว แล้วใช้ขวานลากเนื้อไม้ระหว่างร่องไม้ได้หุ่นกลองที่ค่อนข้างกลมแบบคร่าว ๆ ก่อน จากนั้นใช้เหล็กเคียนปลายตัด กลึงไหกลองและกันกลองให้เรียบเสมอกัน สำหรับการกลึงกันกลอง ซึ่งเป็นส่วนที่มีลูกหมากอยู่ สล่ากลองต้องมีการคำนวณก่อนว่ากันกลองใบนี้ต้องกลึงลูกหมากกี่อันกลองแหว่งจึงดูสวยงาม สล่ากลองคำนึงถึงความสวยงาม และความเชื่อเรื่องโชคลางของกลองแหว่ง การกลึงลูกหมาก สล่าใช้เหล็กเคียนลูกหมากกลึงให้กลมมนสวยงาม

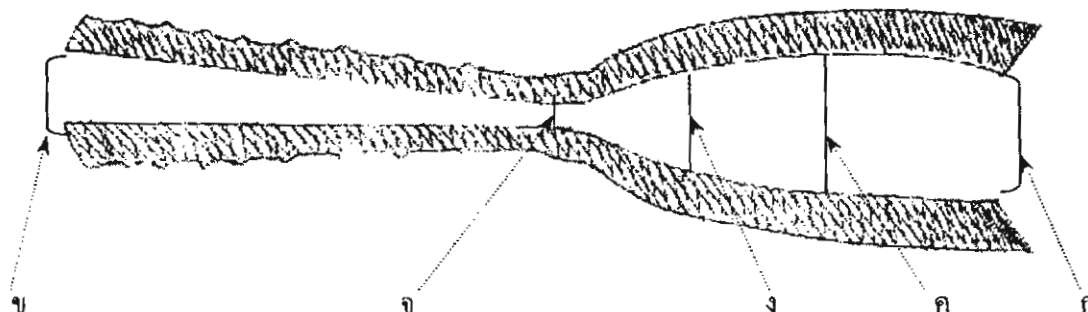
การกลึงส่วนโค้งเว้า เป็นขั้นตอนในการตกแต่งหุ่นกลองให้สวยงามได้รูปทรง เช่น ส่วนของบัวหงายหรือขันตุ้ม สล่ากลองใช้เหล็กเคียนกลองปลายมนในการกลึงเนื้อไม้ ส่วนที่สำคัญคือ เหยือก

กลองแบบเหวี่ยงออกอง สลักกลองส่วนใหญ่ทำการกลึงเหวี่ยงออกองเป็นขั้นตอนสุดท้ายโดยต้องใช้ความละเอียด และพิถีพิถันมากที่สุด เพราะว่าเหวี่ยงออกองมีผลต่อเสียงกลองมาก การกลึงต้องกลึงให้ได้ขนาด ความลึกที่พอดีและขอบของเหวี่ยงออกองต้องคมและเรียบเสมอกัน เพราะถ้าความลึก และขอบเหวี่ยงออกองไม่เรียบเสียงกลองจะไม่ดังกังวาน (พรชัย แก้วมา, สัมภาษณ์)

การตกแต่งภายในไหกลอง เป็นขั้นตอนที่มีความสำคัญมากในกระบวนการทำกลองแหว่เกือบทั้งหมด โดยสล่านำหุ่นกลองออกจากแท่นกลึงขึ้นวางบนก้าง สำหรับการขุดเจาะภายในทั้งส่วนไหกลองและส่วนก้นกลองตามขั้นตอน คือ การเจาะรูแหว่ สลักกลองต้องวัดหาคำแหน่งจุดศูนย์กลางของด้านหน้ากลอง และด้านก้นกลอง ทั้งแนวตั้งและแนวนอน รวมทั้งด้านบน และด้านล่างของหุ่นกลอง โดยสลักกลองใช้ “เชือกปะดัด” ทาบตรงตำแหน่งที่วัดไว้ดึงเชือกให้ตึงแล้วขีดเชือกให้สีของเชือกติดหุ่นกลอง เมื่อได้ตำแหน่งจุดศูนย์กลางแล้วเริ่มใช้สว่านขนาด ๑ นิ้ว เจาะหุ่นกลอง ในขณะที่ทำการเจาะสลักกลองต้องมีผู้ช่วยอีกคนหนึ่งสำหรับเล็งให้แนวของสว่านตรงกับแนวสีของเชือกปะดัดที่ขีดไว้ ทั้งแนวตั้งและแนวนอนเพื่อให้รูแหว่กลองตรง และได้สัดส่วนดีที่สุด เมื่อการเจาะสุดความยาวของดอกสว่านแล้วกลับด้านเจาะอีกด้านหนึ่งโดยใช้วิธีการเดียวกัน จากนั้นใช้สว่านขนาด ๑.๕ นิ้ว และใช้เหล็กสว่านใบข้าวขนาด ๒ นิ้ว เจาะ คว้านจนทะลุเช่นเดียวกัน

หลังจากการเจาะหุ่นกลองแหว่จนทะลุแล้ว สลักต้องขุดภายใน โดยสลักทำการขุดโล่งไหกลองเป็นอันดับแรก เนื่องจากไหกลองเป็นส่วนสำคัญในการเกิดเสียง พ่อหนานคำรงค์ ชัยเพ็ชร (๒๕๔๒: สัมภาษณ์) ได้ขุดภายในไหกลองโดยการวัดจากขอบเหวี่ยงกลองลงไปหารูแหว่กลองทุก ๆ ๑.๕ เซนติเมตร โดยลดขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของภายในโล่งไหลงครั้งละ ๐.๕ นิ้ว ให้ได้สัดส่วนที่สัมพันธ์กัน ดังภาพที่ ๕

ภาพที่ ๕ สัดส่วนภายในไหกลองแหว่



จากภาพเป็นสัดส่วนที่ใช้กับกลองแหว่ทุกเสียง โดยสามารถอธิบายความสัมพันธ์ต่าง ๆ ดังนี้

- ขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางด้านในของขอบเหวี่ยงกลอง (ก) ต้องมีขนาดเท่ากับ เส้นผ่าศูนย์กลางของรูก้นกลอง (ข)

- ขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางภายในตรงกลางไหกลอง (ค) ต้องมีความยาวเป็น ๒ เท่าของขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของส่วน ๑/๔ ของไหกลอง (ง)

- ขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของส่วน ๑/๔ ของไหกลอง (ง) ต้องมีความยาวเป็น ๒ เท่าของรูแอว (จ)

สำหรับขั้นตอนการชุบภายในโถงไห สล่าต้องทำให้ในด้านก้นกลองให้มีลักษณะบานออกคล้ายดอกคำโพง เนื้อไม้ต้องเรียบตรงเสมอกันทั้งหมด และที่สำคัญคือขนาดของเส้นผ่าศูนย์กลางของรูก้นกลองต้องเท่ากับเส้นผ่าศูนย์กลางของเหงือกกลอง ดังที่สลากล่าวว่า “รูเข้าต้องเท่ากับรูออก” เมื่อการตกแต่งภายในแล้วสล่ากลองตกแต่งภายนอกโดยใช้กระดาษทรายขัดหุ่นกลองให้เรียบ แล้วใช้แล็กเกอร์ทาหุ่นกลองซึ่งส่วนใหญ่ใช้สีไม้ที่ดูเป็นธรรมชาติของเนื้อไม้โดยเฉพาะไม้คู้ (ประดู่) และไม้ชิงชันที่มีลายไม้สวยงาม สล่ากลองเลือกทาสีในวันที่มีแสงแดดจัด ๆ ทำให้สีของแล็กเกอร์แห้งเร็ว เงางามและเป็นการรักษาเนื้อไม้อีกด้วย

เมื่อสล่าทำหุ่นกลองเรียบร้อยแล้วก็ต้องขึ้นหน้ากลอง หรือ หุ้มหนังหน้ากลอง ซึ่งหนังหน้ากลองเป็นองค์ประกอบที่สำคัญที่ทำให้ได้กลองแอวเสียงดี สล่าต้องเตรียมหนังกลองหลายชั้นคอน คือการตากหนัง โดยที่ก่อนการตากหนังวัวสล่าต้องทำความสะอาดหนังวัว โดยการเลาะเอาเศษเนื้อ และเศษมันที่ติดกับหนังออกให้หมด ล้างน้ำทำความสะอาดแล้วนำไปจึงกับไม้ระแนงตากแดดจัด ๆ ประมาณ ๒-๓ วัน เมื่อหนังแห้งแล้วก็นำมา ตัดหนัง โดยวัดขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางของหุ่นกลอง โดยการนำหุ่นกลองมาตั้งคว่ำหน้าบนแผ่นหนังแล้วใช้สิมจิกขีดเส้นรอบวงของหน้ากลอง เมื่อได้ขนาดหน้ากลองแล้วสล่ากลองต้องขีดเส้นรอบวงสำหรับการตัดหนัง โดยเผื่อขนาดให้มากกว่าขนาดหน้ากลองด้านละ ๒ นิ้ว เพื่อเจาะรูหูหิ้ว

หูหิ้วกลองแอว เป็นห่วงเชือกสำหรับร้อยเชือกชักเพื่อยึดคึงหน้ากลองให้หน้ากลองตึง การเจาะรูหูหิ้วสล่ากลองเจาะรูหูหิ้วตามจำนวนของเส้นข้าง เช่น กลองแอวมี่เส้นข้าง ๑๕ ช่อง รูหูหิ้วต้องถักร้อยให้มีคร่าวหูหิ้วจำนวน ๓๐ ห่วง ต้องเจาะรูหูหิ้ว ๓๐ รู ในลักษณะเป็นคู่ สล่ากลองนิยมทำหูหิ้วแบบเงี้ยว คือการพับหนังใส่ไว้เพื่อความทนทาน สามารถขึ้นหน้ากลองได้อย่างเต็มที่ เมื่อตัดหนังและเจาะรูหูหิ้วแล้ว สล่าต้อง แขน้หนังให้หนังวัวอ่อนตัวโดยแช่น้ำหลังจากการเจาะรูหูหิ้ว ประมาณ ๑-๒ วันจนหนังกลองอ่อนนุ่ม แล้วนำมาจึงกับขอบวงล้อด้วยเชือกไนลอน ดึงให้หนังขยาดตัวทุกด้านให้ขยาดตัวมากที่สุด เมื่อหนังแห้งและยึดขยาดแล้ว สล่ากลองนำหนังมา ชูดหน้ากลอง (ด้านล่าง)

การชูดหน้ากลอง เป็นการใช้มีดชูดหน้ากลองด้านล่างให้บางเสมอกัน ระหว่างที่ชูดสล่าใช้หัวแม่มือคุนหนังด้านล่างตรวจสอบว่าหนังจุดไหนหนาหรือบาง โดยต้องชูดให้หนังกลองบางเรียบเสมอกันทั้งหมด เพราะว่าถ้าหนังหน้ากลองหนาเกินไปเสียงจะไม่ดัง แต่ถ้าหนังบางเกินไปจะทำให้หนัง

กลองแตกง่าย เมื่อชุดหนังหน้ากลองพอดีแล้วสลากลองต้องชุดคนที่ติดหนังด้านหน้ากลองออก วิธีการชุดคนที่ติดหน้ากลองให้หลุดออกโดยง่ายนั้น พระครูอินทวัน ดิग्ขวิโล (๒๕๔๓: สัมภาษณ์) แนะนำให้ใช้ขี้เถ้าขุบน้ำทาหน้ากลองทิ้งไว้ให้แห้งประมาณ ๓๐ นาที เมื่อขี้เถ้าแห้งแล้วใช้ซ็อนหรือมีชุดชุดหน้ากลองออก ขี้เถ้าทำให้ขนหลุดออกง่ายกว่า จากนั้นนำหนังไปแช่น้ำอีกครั้งให้หนังอ่อนตัวเพื่อถักหุ้มในขั้นตอนต่อไป

การถักหุ้ม มีหลายวิธีขึ้นอยู่กับความถนัดและความต้องการถักให้เป็นลวดลายต่าง ๆ ก่อนการถักสลากลองต้องแช่น้ำกลองให้อ่อนตัว และช่วงเวลาดังกล่าวสลากลองต้องทำให้แห้ง ซึ่งแต่ก่อนทำจากหวาย ปัจจุบันสล่าบางท่านเลือกใช้ สายลวดที่เรียกว่า สายกายเสไฟฟ้า เนื่องจากปัจจุบันหวายหายาก และเมื่อเคঁดเชือกเคঁดแล้วทำให้ขอบหนังหน้ากลองหย่อนตามแรงเคঁดไม่สวย และไม่สามารถดึงหน้ากลองได้มาก ดังนั้นสล่าจึงเลือกใช้สายกายเสไฟฟ้าที่แข็ง เหนียว และทนทานกว่า

การหุ้มหน้ากลอง เป็นขั้นตอนสุดท้ายที่ทำให้กลองแอมเป็นกลองที่สมบูรณ์ สล่ากลองนำหนังหน้ากลองที่เตรียมไว้สวมปากไหกลองสาวเชือกเพื่อยึดคั้งหน้ากลอง โดยปัจจุบันใช้เชือกในลอนขนาด ๖ มิลลิเมตร แทนหนังชัก ซึ่งสามารถดึงหน้ากลองได้ดีกว่า ขั้นตอนการสาวเชือกเริ่มจากการผูกเชือกกับหูหึ่งแล้วดึงปลายเชือกลงมาสอดเข้าช่องระหว่างเล็บข้างที่ใช้เหล็กเส้นขนาด ๒ พุนสำหรับยึด สล่ากลองสอดตรงหูหึ่งห้วงละ ๑ ครั้ง ตรงเล็บข้างช่องละ ๒ ครั้ง กระทำเช่นนี้จนรอบไหกลองทั้งหมด สุดท้ายสลากลองโยงคั้งเชือกทั้งหมดให้ตึง เพื่อให้หน้ากลองตึงเสมอกันแล้วติดจำหน้ากลองทดสอบเสียงกลอง

การตีกลองแอม วิธีการตีกลองแอมที่ดี และถูกต้อง คือ การตีต้องดีให้ถูกต้องตรงจุด คือ ประมาณ ๑/๔ ของจำหน้ากลอง ก่อนการตีต้องพันผ้าประมาณ ๔-๕ รอบ เพื่อป้องกันข้อมือ และป้องกันเสียงฝ่ามือกระทบหน้ากลองทำให้เสียงกลองไม่กังวาน และเสียงของมือกระทบหน้ากลอง ในขณะที่ตีใช้สันมือด้านในฝ่ามือตีหน้ากลอง สล่าบางคนก่อนการตีกลองแอมต้องใช้ผ้าชุบน้ำลูบน้ำกลองให้หนังกลอง “ขม” (อ่อน ชุ่ม) ก่อนกลองจึงจะตึง เพราะว่าการตีกลองหน้าแห้งเสียงจะไม่ตึง อีกทั้งอาจทำให้หน้ากลองฉีกขาดได้ง่าย ในขณะที่ตีกลองต้องตีด้วยน้ำหนักมือที่พอดี ไม่แรงหรือเบาจนเกินไป และเมื่อตีแล้วต้องดึงมือออกจากหน้ากลองทันทีเพื่อให้หน้ากลองเกิดการสั่นสะเทือน

สำหรับเสียงของกลองแอมที่ดีจะมีองค์ประกอบที่สำคัญ 3 อย่าง คือ ไทกลอง ๕๐ % หนังหน้ากลอง ๒๕ % และ การติดจำกลองและการบำรุงดูแลรักษา ๒๕ % แต่สิ่งที่ทำให้กลองแอมที่ดีต้องมีสล่าที่ตีกลองได้ถูกต้องตามวิธีการ จึงจะได้เสียงกลองที่ตึงกังวาน มีลูกปลาย

การเก็บบำรุงรักษา กลองแอม กลองแอมที่เสียงดีต้องมีการบำรุงรักษาที่ดีทั้งในช่วงเทศกาลและนอกเทศกาล โดยเฉพาะการแข่งขันกลองแอมปัจจุบันเป็นการแข่งขันการบำรุงรักษากลองแอมของสล่า

กลอง การบำรุงรักษากลองในช่วงเทศกาล ประมาณเดือนยี่เหือนถึงเดือนแปดเหือน (ประมาณเดือนพฤศจิกายน-พฤษภาคม) สล่ากลองต้องตั้งกลองแหวไว้ในร่ม ต้องคลุมหน้ากลองด้วยผ้า เพื่อป้องกันฝุ่น และแมลง หลังจากการบรรเลง หรือการประกวดต้องชุบน้ำกลองออกให้หมด แล้วใช้ผ้าชุบน้ำเช็ดหน้ากลองให้สะอาดทุกครั้ง และระหว่างการเคลื่อนย้ายแต่ละครั้งต้องใช้ความระมัดระวังไม่ให้หน้ากลอง และหน้ากลองกระทบของแข็งอาจจะทำให้เสียหายได้

สำหรับการบำรุงรักษานอกฤดูกาล (ประมาณช่วงเข้าพรรษา) สล่าควรถอดหน้ากลอง หรือ คลายหน้ากลองออก ในกรณีถอดหน้ากลองออก สล่าควรนำหุ่นกลองด้านไทกลองวางคว่ำลงในถาดที่ใส่น้ำมันพืช ซึ่งแต่ก่อนจะใช้น้ำมันมะพร้าว และควรขลิมน้ำมันภายในไทกลองให้ทั่ว ควรแขวนหุ่นกลองไว้ในที่ร่มแล้วนำเอาน้ำมันพืชใส่ในหุ่นกลอง แต่ก่อนใช้น้ำมันมะพร้าว และควรหมუნหุ่นกลองทุก ๆ ๒ วันเพื่อให้เนื้อไม้ดูดซึมน้ำมันเป็นการรักษาเนื้อไม้ ซึ่งกลองแหวถ้าเนื้อไม้ไม่มีน้ำมันทำให้เนื้อไม้แห้งอาจทำให้หุ่นกลองแตกได้ และสำหรับการแขวนควรใช้ผ้าอุดรูกันกลอง และคลุมหน้ากลอง เพื่อป้องกันแมลงต่าง ๆ เข้าไปทำรัง หรือกัดแทะหุ่นกลอง และหน้ากลอง เสียหายได้ โดยเฉพาะไทกลองถ้ามีรูเท่ามอดกินกลองแหวจะไม่ดัง

การปรับเสียงกลองแหว

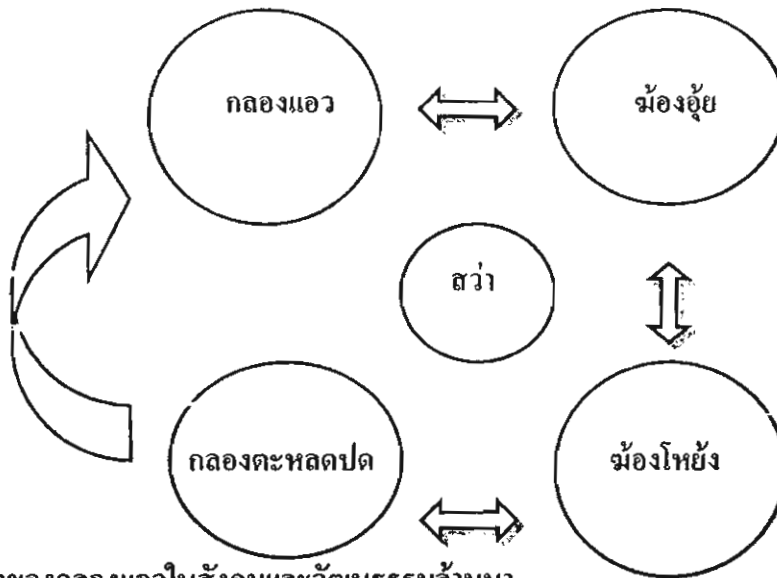
เมื่อสล่าทำกลองแหวเสร็จเรียบร้อยแล้ว ขั้นตอนต่อไปคือการปรับแต่งเสียงกลองแหวโดยการติดจำทกลองฟังเสียงเมื่อได้เสียงตามความต้องการ คือ มีเสียงทุ้มดังกังวาน มีลูกปลาย สล่ากลองจะใช้ตีแท่นบรรเลงในวงดิ่งโนง ซึ่งกลองแหวเป็นกลองที่เป็นหลักในวงดิ่งโนง และวงดิ่งโนงเป็นวงดนตรีที่เน้นการถ่ายทอดเสียงเป็นหลักในงานประเพณีต่าง ๆ ในการแห่วงดิ่งโนงแต่ละครั้ง สล่าต้องมีการปรับเสียงของเครื่องดนตรีทุกชิ้นให้เสียงตรงกัน

การปรับแต่งเสียงของวงดิ่งโนง คือ ระหว่างขั้นตอนการทำกลองแหว สล่ากลองจะไปเลือกซื้อฆ้องอ้อย และฆ้องโห่ย ณ ตลาดท่าจี่เหล็ก ตรงข้ามฝั่งชายแดนประเทศพม่า วิธีการเลือกซื้อสล่าจะเลือกซื้อฆ้องอ้อยก่อน โดยถ้าทำกลองแหวเสียงใหญ่ ก็เลือกฆ้องขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางประมาณ ๕ กำมือ (กำมือต่อกัน ๕ ครั้ง) กลองแหวเสียงกลาง เลือกฆ้องขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางประมาณ ๘ กำมือ เลือกเสียงที่ทุ้มต่ำ และกังวาน จึงเลือกซื้อฆ้องโห่ย โดยการนำฆ้องทั้งสองใบหันด้านฉัตรฆ้องเข้าหากันแล้วตีฆ้องอ้อย (ใบใหญ่) หนึ่งครั้งแล้วอุดเสียงทันที ถ้าฆ้องโห่ยเกิดเสียงดังครางขึ้นเองแสดงว่าเสียงตรงกันตามหลักการสั่นพ้องของเสียง (resonance) ถ้าไม่ดังต้องเลือกจนกว่าจะได้คู่กัน

เมื่อได้ฆ้องอ้อยและฆ้องโห่ยที่มีเสียงตรงกันแล้วสล่าจะนำมาเป็นหลักในการปรับเสียงของกลองแหว และกลองตะหลดปด คือ นำฆ้องอ้อยมาแขวนไว้ใกล้ ๆ กลองแหวแล้วติดจำกลองแหว โดยที่ทกลองตีเรื่อย ๆ จนเสียงของฆ้องอ้อยครางดังขึ้นเอง แสดงว่าเสียงตรงกัน และกลองตะหลดปดก็เช่น

เดียวกัน นำม้องโหย้งมาแขวนไว้ใกล้ ๆ แล้วทดลองตีเรื่อย ๆ จนเสียงของม้องโหย้งครางดังขึ้นเองโดยไม่ต้องตี แสดงว่าเสียงตรงกัน ซึ่งสามารถสรุปความสัมพันธ์ของเสียงวงตั้งโนงได้ดังแผนภาพ

แผนภาพที่ ๑ แสดงความสัมพันธ์ของเสียงดนตรีในวงตั้งโนง



บทบาทของกลองแาวในสังคมและวัฒนธรรมล้านนา

กลองแาวในสังคมและวัฒนธรรมล้านนาเป็นกลองเพียงไม่กี่ชนิดที่ไม่นำมาตีเพื่อการละเล่นในลักษณะเพื่อความสนุกสนาน การที่จะตีกลองแาวก็ต่อเมื่อใช้ตีในวงตั้งโนงเพื่อใช้แห่ในกิจกรรมประเพณีต่าง ๆ หรือการติดำเพื่อทดสอบเสียงเท่านั้น อีกทั้งวงตั้งโนงในสังคมและวัฒนธรรมล้านนาจะไม่ใช้แห่ในงานอวมงคล เช่น งานศพ เป็นต้น ดังนั้นการใช้กลองแาวตีแห่ในวงตั้งโนงจะเป็นกิจกรรมประเพณีที่เป็นงานบุญ งานกุศลซึ่งทุกคนมีความเชื่อในเรื่องของอาณิสต์ของการทำบุญนั้น ๆ รวมทั้งความชื่นชมยินดีที่ได้นำวงตั้งโนงมาแห่ต้อนรับแขกบ้านแขกเมืองที่มาเยือน เท่านั้น

กลองแาวมีบทบาทสำคัญในสังคมและวัฒนธรรมล้านนาอยู่ ๒ ลักษณะ คือ บทบาทในการแข่งขันกลองแาว และบทบาทหลักในวงตั้งโนง สำหรับบทบาทในการแข่งขันกลองแาว พบว่าการแข่งขันเสียงกลองแาวมีการแข่งขันที่คล้ายกับการแข่งกลองหลวงของจังหวัดลำพูน แต่กลองแาวจะตีกลองที่ละใบไม่ตีพร้อมกันเหมือนกับการแข่งตีกลองหลวง และผู้ที่เป็นคนตีกลองแาวก็ไม่จำเป็นต้องเป็นเด็กหนุ่มที่มีกำลังมาก แต่เป็นผู้อาวุโสที่มีประสบการณ์ก็สามารถเป็นตัวแทนในการตีกลองแาวได้

การแข่งขันกลองแาว เริ่มต้นมีมาเมื่อใดไม่มีหลักฐานระบุแน่นอนและ พ่อคู่ย์ บุญปา (๒๕๔๒: สัมภาษณ์) ปัจจุบันอายุ ๖๐ ปี กล่าวว่า “การแข่งขันกลองแาวมีมานานแล้ว แต่ก่อนเมื่อคณะสัทธิราชของวัดต่าง ๆ ได้นำวงตั้งโนงไปแห่นาควัดทานในงานปอยหลวง เมื่อแห่เสร็จแล้วแต่ละคณะต่างมารอกันตามจุดนัดหมาย ก็มีการพบปะพูดคุยกัน แล้วทดลองตีกลองแาวของกันและกันดูว่าเสียงเป็นอย่างไร แล้วเมื่อตีกลองหลาย ๆ ใบสลับกันก็เกิดการเปรียบเทียบว่ากลองใบไหนเสียงดี หรือ

ไม่ดี ต่อมาก็มีการพัฒนาเป็นรูปแบบของการแข่งขันในปัจจุบัน ซึ่งการแข่งขันตอนแรกเพื่อความสนุกสนานเท่านั้น “ไม่มีรางวัลในการประกวด” .

สำหรับการแข่งขันกลองแอวในปัจจุบันนิยมจัดในงานประเพณีต่าง ๆ เช่น งานปอยหลวง งานประเพณีสงกรานต์พระธาตุ และงานประเพณีสงกรานต์ ฯลฯ โดยที่ปัจจุบันมีกฎ กติกาที่เป็นรูปแบบชัดเจน และมีเงินรางวัลรวมทั้งค่าชักลาก เช่น การแข่งขันกลองแอวในงานประเพณีสงกรานต์ เชียงใหม่ ณ วัดพระสิงห์วรมหาวิหาร ในวันที่ ๑๔ เมษายน ๒๕๔๒ ดังภาพที่ ๖

ภาพที่ ๖ การแข่งขันกลองแอว ณ วัดพระสิงห์วรมหาวิหาร



ภาพโดย นิรันดร์ ภักดี วันที่ ๑๔ เม.ย. ๒๕๔๒

การประกวดแต่ละครั้งนิยมจัดการประกวดกลองแอวเสียงใหญ่ และเสียงกลาง ซึ่งพบว่ายังมีกลองแอวเข้าร่วมประกวดจำนวนมาก แสดงว่ากลองแอวยังคงมีบทบาทสำคัญในสังคมและวัฒนธรรมของล้านนาโดยเฉพาะจังหวัดเชียงใหม่ การจัดการประกวดส่วนใหญ่ผู้จัดมักเป็นหน่วยงานของทางราชการ และวัดที่มีงานประเพณี เช่น งานปอยหลวง เป็นต้น ซึ่งส่วนใหญ่มีวัตถุประสงค์เพื่ออนุรักษ์ และเผยแพร่ศิลปวัฒนธรรม รวมทั้งการส่งเสริมการท่องเที่ยวไปพร้อม ๆ กัน ซึ่งมีผู้ชมทั้งที่เป็นชาวบ้าน และนักท่องเที่ยวให้ความสนใจจำนวนมาก

การประกวดแต่ละครั้งมีคณะศรัทธาของวัดต่าง ๆ และสลา่กลองแอวร่วมกันนำกลองแอวของวัด หรือของตนเองเข้าร่วมการแข่งขัน ซึ่งแต่ละกลุ่มจะประกอบด้วยกลุ่มคนหลายช่วงอายุคือ มีทั้งผู้นำอาวุโสที่เป็น “สลา่เก่า” เป็นผู้ชี้แนะในการปรับแต่งเสียงกลองแอว และบางครั้งอาจจะเป็นผู้ที่ตีกลองแอวด้วยตนเองอีกด้วย ซึ่งการแข่งขันกลองแอวถือได้ว่าเป็นกระบวนการทางสังคมอย่างหนึ่ง โดยเฉพาะการจัดเทศกาลสังคมโดยหัวหน้ากลุ่มนั้น ๆ มีหน้าที่อบรมสั่งสอนเด็กหนุ่มในกลุ่มให้ปฏิบัติตามครรลองของสังคม รวมทั้งการสืบทอดภูมิปัญญาที่เกี่ยวข้องกับการปรับแต่งเสียงกลองแอว

สถานที่สำหรับการแข่งขันกลองแหว ฝ่ายดำเนินการจัดต้องมีสถานที่ที่เป็นพื้นที่โล่งกว้าง และมีระยะห่างจาก “ก้างกลอง” ถึงโต๊ะคณะกรรมการประมาณ ๖๐-๑๐๐ เมตร และไม่ควรมีสิ่งกีดขวาง เช่น ต้นไม้ สิ่งก่อสร้างอื่น ๆ ด้านหน้าของคณะกรรมการ ซึ่งส่วนใหญ่คณะกรรมการจัดการแข่งขันมักเลือกใช้ลานวัดในการประกวด การดำเนินการประกวดคณะกรรมการจะเรียงลำดับกลองแหวตามหมายเลขที่จับสลากไว้แต่แรก จำนวน ประมาณ ๓-๖ ใบ แล้วแต่จำนวนกลองแหวทั้งหมดว่าน้อยหรือมาก การคัดเลือกกรรมการคัดจากกลองแหวที่มีเสียงดัง และมีเสียงลุกลาย ผ่านเข้ารอบ และคัดเลือกเรื่อย ๆ จนกว่าจะได้กลองแหวที่ชนะเลิศ

จากการสังเกตการจัดการแข่งขันกลองแหว พบว่า เสียงของกลองแหวที่มีเสียงดัง มีลุกลายเกิดจากองค์ประกอบสำคัญ คือ หุ่นกลอง ไหกลอง หนังกลอง การตีจำกลอง ตำแหน่งและน้ำหนักของการตีกลอง รวมทั้งผู้ตีที่มีประสบการณ์ คือ ถ้าสว่ากลองสร้างกลองแหวมีส่วนประกอบต่าง ๆ สมบูรณ์ คือ ตัวกลอง (หุ่นกลอง หรือไหกลอง) หน้ากลอง และการดูแลรักษาที่ดี ทำให้ได้กลองแหวเสียงดี และการตีจำกลองพอดี ทำให้กลองแหวมีเสียงดี บักระสบความสำเร็จในการประกวด

บทบาทหลักในวงตั้งโนง

วงตั้งโนง ประกอบด้วยเครื่องดนตรี คือ กลองแหว กลองตะลวดปด ม้องโฮ้ง ม้องอู๊ย สว่า แนน้อย แนนหลวง การเรียกชื่อ “ตั้งโนง” เกิดจากการเรียกชื่อจากเสียงที่ได้ยิน คือ เสียง “ตั้ง” เป็นเสียงของ “กลองแหว” และเสียง “โนง” ของ “ม้องอู๊ย และม้องโฮ้ง” การบรรเลงวงตั้งโนง เสียงจากเครื่องดนตรีทุกเครื่องมีความสำคัญเท่าเทียมกันเป็นองค์จังหวะตั้งโนง ถ้าขาดเครื่องใดเครื่องหนึ่งก็จะทำให้ไม่ครบองค์ประกอบขององค์จังหวะตั้งโนง

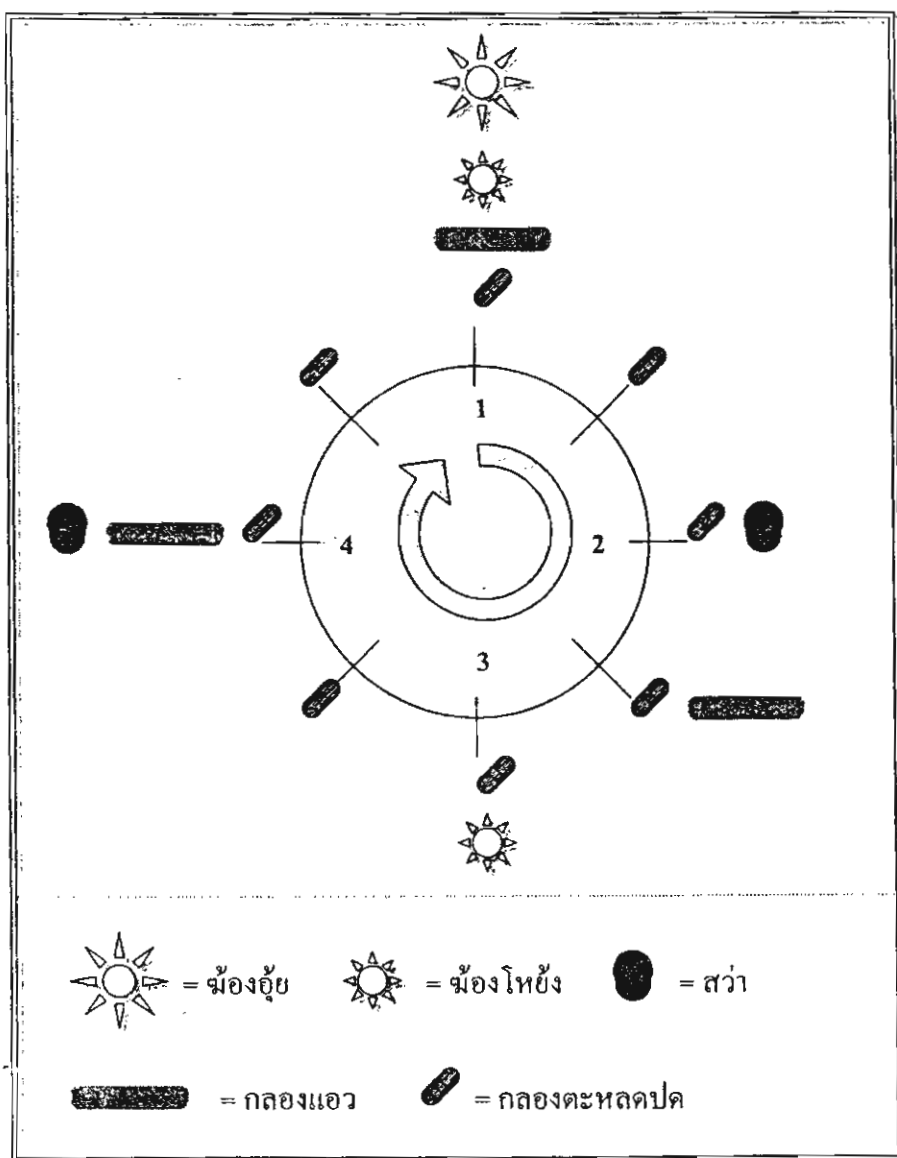
องค์จังหวะตั้งโนงจะเป็นการบรรเลงของ กลองแหว กลองตะลวดปด ม้องอู๊ย ม้องโฮ้ง และสว่า ซึ่งแต่ละเครื่องจะบรรเลงตรงจังหวะเดิมซ้ำ ๆ ซ้ำ ๆ กันตลอดการบรรเลง ทำให้เมื่อฟังแล้วคล้ายกับเพลงสวดประเภทหนึ่ง โดยเฉพาะเสียงของกลองแหว และม้องอู๊ยที่ทุ้มต่ำ แสดงถึงพลังอำนาจของเสียงที่สะกดคนฟัง เปรียบเสมือนเป็นการขับกล่อมผู้คนในปริณิณตเสียงของตั้งโนงให้มีสมาธิ ซึ่งการบรรเลงดนตรีแบบซ้ำ ๆ จังหวะเดิมทำให้คนสามารถเกิดสมาธิ และเกิดความสุขจากความซ้ำของเสียงที่ได้ยิน รวมทั้งเกิดความรู้สึกอัมฤฤกศลที่ทุกคนได้ตั้งใจมาร่วมกันทำบุญ ร่วมรับอานิสงส์ของการทำบุญโดยทั่วกันซึ่งความรู้สึกในลักษณะนี้มักเกิดกับงานบุญครั้งใหญ่ของวัด หรือชุมชน เช่น งานปอยหลวงของชาวล้านนา เป็นต้น

วงตั้งโนงในสังคมและวัฒนธรรมล้านนามีบทบาทสำคัญหลายประการ คือ บทบาทในการแก้เป็นพุทธบูชา เช่น การแก้ประกอบการฟ้อนดาของค์พระธาตุหริภุญชัย บทบาทสำคัญในการแก้ต่าง ๆ เช่น การแก้พระอุปคุต การแก้ในประเพณีปอยหลวง การแก้ต้อนรับองค์ผ้าป่า และองค์จุน การแก้

ต้อนรับแขกบ้านแขกเมือง ฯลฯ บทบาทประกอบการพ้อง โดยเฉพาะการพ้องเมือง หรือการพ้องลับ บทบาทในการประชาสัมพันธ์ บทบาทในการแสดงออกเป็นสัญลักษณ์ของวัฒนธรรมล้านนา บทบาทในการประกวดต่งโนง บทบาทในธุรกิจการท่องเที่ยว และบทบาทในการจัดเทศกาลสงกรานต์

บทบาทของวงต่งโนงที่กล่าวมาล้วนเกิดจากภูมิปัญญาที่สั่งสมของคนล้านนา และมีความสัมพันธ์เกี่ยวข้องกันกับคุณค่าของกลองแอ่วอย่างแยกกันไม่ออก การบรรเลงองค์จ้งหะต่งโนงมีนัยแฝงอยู่หลายประการ เช่น กลองแอ่วหนึ่งใบ กว่าที่สละจะสร้างเสร็จต้องผ่านกระบวนการทางสังคม และการใช้ภูมิปัญญาเป็นแนวคิดในการประสมวง และการรักษาองค์จ้งหะที่คงที่มานานหลายทศวรรษ องค์จ้งหะที่มีพลังเสียง พลังอำนาจที่ทุกคนรับรู้และรู้สึกทำให้เกิดสมาธิ เกิดปัญญา อยู่ในภวังค์ของความรู้สึกที่อัมบญ เมื่อถึงถึงอันสงส์ที่จะได้รับในภพหน้า ยิ่งทำให้ทุกคนมีความสุข

แผนภาพที่ ๒ แสดงวงจรจ้งหะขององค์จ้งหะแท้ต่งโนง



บทสรุป

ภูมิปัญญาล้านนาล้วนมีคุณค่ากับผู้คนในสังคมและวัฒนธรรม เนื่องจากวิถีชีวิตของชาวล้านนาต่างมีความผูกพันกับธรรมชาติ โดยใช้ภูมิปัญญาในการปรับตัวให้สามารถดำรงชีวิตอยู่ได้อย่างมีความสุข วิถีชีวิตของชาวล้านนาส่วนใหญ่มีความสัมพันธ์ที่เกี่ยวเนื่องกับพุทธศาสนาโดยที่ผู้คนต่างมีความเชื่อในอานิสงส์ของการทำบุญ และมีกิจกรรมที่เกี่ยวข้องต่าง ๆ โดยคิดว่าจะทำให้ตนเองมีชีวิตที่ดีกว่าในภพหน้า ถึงแม้ว่าจะเป็นเรื่องที่ไม่สามารถพิสูจน์ได้แต่ความเชื่อเช่นนี้ยังคงอยู่ในความรู้สึกของผู้คนในล้านนาทั่วไปอยู่

วงศ์โนงเป็นวงดนตรีที่อยู่คู่กับวัฒนธรรมประเพณีของล้านนามานานโดยมีกลองแอวเป็นเครื่องหลัก ใช้ในกิจกรรมประเพณีที่เกี่ยวข้องกับศาสนาเป็นส่วนใหญ่ ชาวล้านนาจะไม่นำกลองแอวหรือวงศ์โนงมาตีเล่นเพื่อความสนุกสนาน การแห่วงศ์โนงแสดงว่าวัด หรือชุมชนนั้นจะมีกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับศาสนา หรือมีงานบุญที่มีวัดเป็นศูนย์กลาง เช่น งานประเพณีปอยหลวง คณะศรัทธาต่างร่วมกันจัดเตรียมข้าวของ ทำคันครวทานเพื่อนำมาถวายทานที่วัด ในงานนี้วงศ์โนงจะเป็นหลักในการแห่ประโคมตั้งแต่การจัดเตรียมงาน ระหว่างการจัดงาน และแห่นำขบวนคันครวทานที่ชาวบ้านทุกหลังคาเรือนต่าง ๆ พร้อมกันมาทำบุญเพื่อเป็นอานิสงส์สำหรับภพชาติต่อไป

คุณค่าของกลองแอวในมุมมองของภูมิปัญญาโดยเป็นกลองที่ทำขึ้นเพื่อใช้ในกิจกรรมประเพณีที่เป็นหลักในสังคม และชุมชน ไม่ใช่เพื่อความสนุกสนาน แต่เป็นการแห่ในวงศ์โนงเพื่อความสนุกสนาน จากพลังอำนาจของเสียงวงศ์โนงเมื่อได้รับฟังเสียงที่สื่อออกมาจากการตีกลองแอวในวงศ์โนงทำให้เกิดความสุนทรีย์ มีสมาธิที่สื่อถึงจิตใจของคนในชุมชน ทำให้ผู้คนดำรงชีวิตอยู่ด้วยกันได้อย่างมีความสุข โดยมีกิจกรรมประเพณีเป็นตัวเชื่อมโยงให้เกิดกระบวนการทางสังคม

ภูมิปัญญาล้านนาทำให้สังคมล้านนามีความสุขสงบ มีวิถีชีวิตที่ดำเนินไปอย่างเรียบง่าย การทำกลองแอวมีวัตถุประสงค์เพื่อใช้ในกิจกรรมประเพณี และตอบสนองความต้องการทางด้านจิตใจ โดยการใช้ภูมิปัญญาพัฒนาจนเป็นกลองที่มีพัฒนาการที่คงที่ ไม่มีการเปลี่ยนแปลงรูปแบบโครงสร้าง และเมื่อนำมารวมกับเครื่องอื่น ๆ เป็นวงศ์โนง ก็มีบทบาทสำคัญในวัฒนธรรมและสังคมล้านนามานาน สำหรับวงศ์โนงมีการพัฒนาการที่คงที่ และวงศ์โนงมีองค์จังหวะที่มีรูปแบบง่าย ๆ สำหรับการบรรเลงผู้ที่แห่วงศ์โนง อาจจะเป็นเด็กอายุตั้งแต่ ๗-๘ ขวบ จนถึงผู้อาวุโส ก็สามารถแห่บรรเลงได้ โดยไม่มีข้อห้ามใดใดทั้งสิ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งเด็ก ๆ เหล่านี้จะเป็นผู้สืบทอดภูมิปัญญาล้านนาในเรื่องของวงศ์โนงและภูมิปัญญากลองแอวต่อไปในอนาคต ซึ่งผู้เขียนคิดว่ากลองแอว และวงศ์โนง คงจะยังคงเป็นวงหลักในสังคมและวัฒนธรรมของล้านนาต่อไปอีกนาน เพราะว่าปัจจุบันยังพบวงศ์โนงจำนวนมาก และมีผู้อาวุโสที่มีความรู้ และมีการถ่ายทอดภูมิปัญญาเหล่านั้นสู่เด็กรุ่นใหม่อยู่ตลอดเวลา

เอกสารอ้างอิง

- ณรงค์ สมิทธิธรรม. (๒๕๔๑). วงศ์สกุล: คนตรีแห่งวิถีชีวิตของชาวลำปาง. วิทยานิพนธ์ปริญญาศิลปศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาวัฒนธรรมศึกษา, บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยมหิดล.
- ดำรงค์ ชัยเพชร. (๒๕๔๒). สัมภาษณ์.
- ประสิทธิ์ เลี้ยวศิริพงศ์. (๒๕๓๕). การทำเครื่องดนตรี. สรรพช่าง: ภูมิปัญญาท้องถิ่นเชียงใหม่. เชียงใหม่: โรงพิมพ์ดาว.
- พร ทิพย์เนียม. (๒๕๔๓). สัมภาษณ์.
- พูนพิศ อมาตยกุล. (๒๕๔๒). พระราชชายาเจ้าดารารัศมี พระจริยวัตรและงานสร้างเสริมการดนตรีและนาฏศิลป์ของชาติไทย. ใน ดารารัศมี: สายใยรักสองแผ่นดิน. (ที่ระลึกเนื่องในพิธีเปิดพิพิธภัณฑ์พระตำหนักดาราภิรมย์ อ.แม่ริม จ.เชียงใหม่ ๕ ธันวาคม ๒๕๔๒). กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- มณี พยอมยงค์ และศิริรัตน์ อาสนะ. (๒๕๓๘). เครื่องสักการะในล้านนาไทย. เชียงใหม่: ส.ทรัพย์การพิมพ์.
- รณชิต แม้นมาลัย. (๒๕๓๖). กลองหลวงล้านนา: ความสัมพันธ์ระหว่างวิถีชีวิตและชาติพันธุ์. วิทยานิพนธ์ปริญญาศิลปศาสตรมหาบัณฑิต, สาขาวิชาวัฒนธรรมศึกษา บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยมหิดล.
- ลมุล จันทร์หอม. (๒๕๓๕). ช่างเคียน. สรรพช่าง: ภูมิปัญญาท้องถิ่นเชียงใหม่. เชียงใหม่: โรงพิมพ์ดาว.
- ศรีเลา เกษพรหม. (๒๕๔๒). บันทึก. ใน สารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคเหนือ (เล่ม 2, หน้า 608-612). กรุงเทพมหานคร: บริษัท สยามเพรส แมเนจเม้นท์ จำกัด.
- สนั่น ธรรมธิ. (2542). มือจันทร์-วันดี: ของดีแห่งโบราณจารย์ล้านนา. เชียงใหม่: หจก. เชียงใหม่พิมพ์สวย.
- สุจิตต์ วงษ์เทศ. (2532). เรื่องราวเพลง: คนตรีและนาฏศิลป์ชาวสยาม. กรุงเทพมหานคร: โรงพิมพ์พิมพ์เนศ.
- อุดม รุ่งเรืองศรี. (๒๕๔๒). ปลัดขันธ์. ใน สารานุกรมวัฒนธรรมไทย ภาคเหนือ (เล่ม ๗, หน้า ๓๖๐๘-๓๖๐๙). กรุงเทพมหานคร: บริษัท สยามเพรส แมเนจเม้นท์ จำกัด.
- เอกวิทย์ ณ ถลาง. (๒๕๔๐). ภูมิปัญญาชาวบ้านสู่ภูมิภาค: วิถีชีวิตและกระบวนการเรียนรู้ของชาวบ้านไทย. นนทบุรี: โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

อภิธานศัพท์ล้านนา

อภิธานศัพท์นี้เป็นคำศัพท์ที่ใช้เฉพาะในบทความนี้ อาจไม่ตรงตามหลักไวยากรณ์ของล้านนา

กลองสังฆ้อง	หมายถึง กลองชิงหนังหน้าเดียว หุ่นกลองรูปถ้วย มีเอวคอด ก้นกลองผายออกคล้ายกลองแฉวง
กลองแฉวง	หมายถึง กลองชิงหนังหน้าเดียว มีเอวกลองคอด ใช้ตีเป็นเสียงหลักในวงดั่งโนง
การแห่	หมายถึง การรวมตัวของผู้คนจำนวนมากและมักแฝงไปด้วยความครึกครื้น สนุกสนาน เช่น การแห่ต้นครีวตามเข้าวัด โดยใช้วงดั่งโนง เป็นต้น
ฆ้องโห่	หมายถึง ฆ้องที่ใช้ตีในวงดั่งโนง มีขนาดปานกลาง
ฆ้องอ้อย	หมายถึง ฆ้องที่ใช้ตีในวงดั่งโนง มีขนาดใหญ่
จำกลอง	หมายถึง วัสดุที่ทำจากข้าวเหนียวผสมขี้เถ้า ใช้สำหรับติดหน้ากลองเพื่อ ดึงเสียงให้สอดคล้องกับเครื่องอื่น ๆ ในวงดั่งโนง
ปอยหลวง	หมายถึง งานประเพณีที่วัดจัดขึ้นเพื่อฉลองถาวรวัตถุของวัด เช่น โบสถ์ และวิหาร
ลูกหมาก	หมายถึง ลวดลายบริเวณท้ายกลองหลวง
วงดั่งโนง	หมายถึง วงดนตรีที่ใช้แห่ประกอบการฟ้อนเมืองของล้านนา และใช้แห่ประโคมในงานประเพณีต่าง ๆ ประกอบด้วยเครื่องดนตรี คือ กลองแฉวง กลองตะหลดปด ฆ้องโห่ ฆ้องอ้อย สว่า แนน้อย และแนหลวง
วันเสย	หมายถึง วันที่ไม่ควรทำการมงคลต่าง ๆ รวมทั้งการเริ่มต้นทำเครื่องดนตรี
เหล็กเคียนกลอง	หมายถึง อุปกรณ์ที่ใช้สำหรับกลึงกลองมีอยู่ ๓ ชนิด ได้แก่ เหล็กเคียนกลอง ปลายแหลม เหล็กเคียนกลองปลายปากจิ้งจก เหล็กเคียนกลองปลายคัด และเหล็กเคียนกลอง ปลายเขี้ยว
เหงือกกลอง	หมายถึง บริเวณปลายสุดของปากไหกลอง
ไหกลอง	หมายถึง ส่วนบนของกลองหลวง ภายในขุดโล่ง ด้านหนึ่งเปิด เรียกว่า ปากไห อีกด้านหนึ่งต่อกับรูเอวกลอง เรียกว่า ก้นไห
สว่า	หมายถึง ฉาบคู่ขนาดใหญ่ที่ใช้ตีในวงดั่งโนง เวลาตีได้เสียงดัง “ส-ว่า”

**ภูมิปัญญาชาวบ้านกับการพัฒนาชุมชน :
กรณีศึกษาเพลงขอทาน อำเภอเมือง จังหวัดตราด***

อภิรักษ์ณ์ เกษมผลกุล**

ความนำ

คนไทยภาคกลาง คนไทยภาคใต้ และคนไทยภาคอีสานมีเพลงพื้นบ้านประเภทหนึ่งที่ร้องเรียไรเพื่อขอรับบริจาคสิ่งของและเงิน เพื่อนำไปถวายวัดในเทศกาลสำคัญ เช่น เทศกาลสงกรานต์ เทศกาลออกพรรษา ฯลฯ กลุ่มผู้ร้องจะร้องขอรับบริจาคในหมู่บ้านของตนเอง และเดินทางไปร้องขอจากชาวบ้านต่างหมู่บ้าน เนื่องจากคติเรื่องการทำบุญให้ทานนั้นเป็นวัฒนธรรมที่สำคัญยิ่งของไทย ดังจะเห็นได้จากความนิยมเรื่องเวสสันดรชาดก ซึ่งเป็นชาดกที่เน้น “ทานบารมี” คนไทยให้ความสำคัญกับชาดกเรื่องนี้จนสร้างประเพณีการเทศน์มหาชาติขึ้นในทุกท้องถิ่น

โดยทั่วไปเพลงที่ร้องเพื่อขอรับบริจาคนี้จะแบ่งออกเป็น ๒ ลักษณะคือ เพลงขอเพื่อเลี้ยงชีพ และเพลงขอเพื่อเรียไรสิ่งของนำไปทำบุญ เพลงขอเพื่อเลี้ยงชีพโดยตรง คือ เพลงขอทานของวงนิพิกวงนิพิกหรือผู้ร้องจะเที่ยวพเนจรร้องเพลงขอทาน เพลงชนิดนี้มีการสืบทอดโดยการฝึกหัดร้องกันต่อๆ มาเพื่อเป็นความรู้ติดตัวสำหรับประกอบอาชีพวงนิพิกได้ต่อไป เพลงลักษณะดังกล่าวจึงเป็นเพลงอาชีพหรือเพลงร้องเพื่อการยังชีพ ตัวอย่างเช่น วงนิพิกจากหมู่บ้านขอทานที่บริเวณ ตำบลท่าไข่ อำเภอเมือง จังหวัดฉะเชิงเทรา¹

ส่วนเพลงขอเพื่อเรียไรและรวบรวมสิ่งของไปทำบุญ เป็นเพลงอีกชนิดหนึ่งที่เกิดจากกลุ่มชาวบ้านในท้องถิ่นนั้น ๆ รวมตัวกันเป็นการเฉพาะกิจเพื่ออุทิศตนให้พระพุทธศาสนา โดยมากมีลักษณะของเพลงเป็นสองแบบ ได้แก่ เพลงพื้นบ้านที่ใช้ร้องสำหรับเรียไรโดยเฉพาะ ไม่ร้องในโอกาสอื่น เช่น เพลงร่ายพรรษา ของชาวบ้านหัวสะพาน อำเภอพนมทวน จังหวัดกาญจนบุรี² เพลงรำภาข้าวสาร หรือเพลงเจ้าขาวของชาวจังหวัดปทุมธานีและชาวจังหวัดนนทบุรี³ ในเทศกาลออกพรรษา เพลงตรึง (ตรุษ) ของชาวไทยเชื้อสายเขมรในจังหวัดสุรินทร์ เพลงบอกของชาวบ้านในภาคใต้ที่ร้องในเทศกาลตรุษสงกรานต์ ฯลฯ แบบที่สองคือเพลงพื้นบ้านที่ใช้ร้องกันทั่วไป แต่นำมาประยุกต์ใช้ร้องเพื่อ

* บทความนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิทยานิพนธ์เรื่อง “เพลงบอกบุญ จังหวัดตราด: กลวิธีโน้มน้าวใจและบทบาทต่อสังคม” ผู้เขียนขอขอบพระคุณ รองศาสตราจารย์สุกัญญา สัจฉายา เป็นอย่างยิ่งที่กรุณาให้คำแนะนำในการแก้ไขปรับปรุงบทความนี้จนสำเร็จ

** อภิรักษ์ณ์ เกษมผลกุล นิสิตปริญญาโทมหาบัณฑิต สาขาวิชาวรรณคดีไทย ภาควิชาภาษาไทย คณะอักษรศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

¹ บุญเดิม พันรอบ และภารดี มหาจันทร์, การสำรวจลักษณะสังคมและวัฒนธรรมพื้นบ้านภาคตะวันออก (ชลบุรี : โครงการวิจัยภาษาและวัฒนธรรมพื้นบ้านภาคตะวันออก มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ บางแสน, ๒๕๒๒.) หน้า ๘๖.

² สุมาลย์ เรืองเดช, เพลงพื้นเมืองจากพนมทวน , (กรุงเทพฯ : หน่วยศึกษานิเทศก์ กรมการฝึกหัดครู, ๒๕๑๘) หน้า ๘๖.

³ เอนก นาวิมูล, เพลงนอกศตวรรษ. (กรุงเทพฯ: เมืองโบราณ , ๒๕๒๗.) หน้า ๒๐๓.

ชาวยุโรป โดยส่งมอบเพลงนี้ให้กับ ดอว์เซ่นชาวบ้านในแถบจังหวัดสุพรรณบุรีร้องเพลงน้อย หรือ เพลงอีแซว
เป็นต้น (กรมศิลปากร, ๒๕๕๖: ๑๖๖)

เพลงบอกรับบุญเป็นเพลงขอเพื่อเรียไรและรวบรวมสิ่งของไปทำบุญนี้จึงเป็นเพลงพื้น
บ้านที่ชาวบ้านในแถบนี้เรียกกันว่า “เพลงบอกรับบุญ” (Donation Songs) อันหมาย
ถึงเพลงที่ชาวบ้านร้องเพื่อถวายบุญประสงค์ในการร้องของบริจาคสิ่งของ และเงินเพื่อนำไป
ทำบุญตามวัดวาอาราม (กรมศิลปากร, ๒๕๕๖: ๑๖๖) สารทไทย ฯลฯ ผู้ร้องทำหน้าที่เป็นผู้ขอเพื่อให้ผู้บริจาค
ทำบุญตามวัดวาอาราม และผู้ร้องจะบอกความเชื่อของชาวพุทธ

เพลงบอกรับบุญเป็นอยู่ที่ใช้ภาษาเพื่อโน้มน้าวใจให้คนบริจาคทาน เพราะไม่
อย่างนั้นชาวบ้านจะร้องเพลงแม่เพลงเองก็มีส่วนในการโน้มน้าวให้คนมาบริจาคทาน
เพลงบอกรับบุญเป็นอยู่เป็นเรื่องต่างๆ ที่เกี่ยวเนื่องกับการบำเพ็ญ “ทานบารมี” มาร้อง
เพื่อขอเงินหรือสิ่งของไปทำบุญตามวัดวาอาราม ความบทบาทของ “ผู้ขาดแคลน” เพื่อให้สอดคล้องกับบทร้องเพื่อ
ขอเงินหรือสิ่งของไปทำบุญตามวัดวาอาราม

เพลงบอกรับบุญเป็นอยู่ที่ใช้ภาษาเพื่อโน้มน้าวใจให้คนบริจาคทาน เพราะไม่
อย่างนั้นชาวบ้านจะร้องเพลงแม่เพลงเองก็มีส่วนในการโน้มน้าวให้คนมาบริจาคทาน
เพลงบอกรับบุญเป็นอยู่เป็นเรื่องต่างๆ ที่เกี่ยวเนื่องกับการบำเพ็ญ “ทานบารมี” มาร้อง
เพื่อขอเงินหรือสิ่งของไปทำบุญตามวัดวาอาราม ความบทบาทของ “ผู้ขาดแคลน” เพื่อให้สอดคล้องกับบทร้องเพื่อ
ขอเงินหรือสิ่งของไปทำบุญตามวัดวาอาราม

เพลงบอกรับบุญเป็นอยู่ที่ใช้ภาษาเพื่อโน้มน้าวใจให้คนบริจาคทาน เพราะไม่
อย่างนั้นชาวบ้านจะร้องเพลงแม่เพลงเองก็มีส่วนในการโน้มน้าวให้คนมาบริจาคทาน
เพลงบอกรับบุญเป็นอยู่เป็นเรื่องต่างๆ ที่เกี่ยวเนื่องกับการบำเพ็ญ “ทานบารมี” มาร้อง
เพื่อขอเงินหรือสิ่งของไปทำบุญตามวัดวาอาราม ความบทบาทของ “ผู้ขาดแคลน” เพื่อให้สอดคล้องกับบทร้องเพื่อ
ขอเงินหรือสิ่งของไปทำบุญตามวัดวาอาราม

บทความนี้ผู้เขียนมีวัตถุประสงค์ที่จะศึกษาว่าชาวบ้านในจังหวัดตราดมีวิธีการนำเพลงขอทานไป
ใช้เพื่อขอเงินหรือสิ่งของไปทำบุญตามวัดวาอารามอย่างไร และผลการดำเนินการที่ผ่านมาตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบันมีความ
เปลี่ยนแปลงไปอย่างไร

ความสัมพันธ์ระหว่างพระพุทธศาสนากับชาวจังหวัดตราด: เหตุกำเนิดเพลงขอทาน

ความสัมพันธ์ระหว่างวัดกับชุมชนนั้นเป็นสิ่งที่อยู่คู่กับสังคมไทยมาช้านาน โดยเฉพาะ
สังคมชาวตราดก็เช่นกัน ประเพณีและพิธีกรรมในท้องถิ่นเกือบทั้งหมดล้วนเกี่ยวพันกับพระพุทธศาสนา
แทบทั้งสิ้น ทั้งนี้แสดงให้เห็นถึงการพึ่งพาอาศัยซึ่งกันและกันมาช้านาน ดังปรากฏในบทร้องเพลงขอ
ทาน “ วัดจะตั้งอยู่ได้ต้องอาศัยบ้าน ฟึ่งกันและกันนานมาอยู่เช่นนี้ ” กล่าวคือ ชาวบ้านก็ต้องการวัด

⁴ สุกัญญา สุจนายา, , “ เพลงหน้าออกพรรษา “คอลัมน์ พินิจไทย ใน เนชั่นสุดสัปดาห์ ฉบับที่ ๔๕๐ ๒๒ -
๒๔ ตุลาคม ๒๕๕๑.

เป็นที่พึงพอใจและเป็นศูนย์รวมชาวบ้านเพื่อประกอบพิธีกรรมร่วมกัน รวมทั้งเป็นผู้นำทางการศึกษาด้วย ในขณะที่วัดก็ต้องการผู้อุปถัมภ์ด้านอาหารตลอดจนปัจจัยไทยทานต่าง ๆ รวมทั้งการสร้างศาสนสถานต่าง ๆ เพื่อสืบอายุพระพุทธศาสนา ดังจะเห็นได้ว่าในอดีตนั้นในวันอุโบสถ พุทธศาสนิกชนในเมืองตราดจะหยุดงาน ๑ วัน การค้าขายในตลาดสดไม่มี ชาวบ้านหยุดดำเนินาเกี่ยวข้าว ชาวประมงหยุดจับสัตว์น้ำ พวกกันไปทำบุญฟังพระธรรมเทศนา⁵

แม้ในงานรื่นเริง พระสงฆ์ก็มีส่วนร่วมในกิจการต่าง ๆ อาทิ การเล่นชักเย่อเกวียนในเทศกาลสงกรานต์ ชาวบ้านจะนิมนต์พระสงฆ์ชั้นผู้ใหญ่ที่นับถือหรือเจ้าอาวาสวัดประจำตำบลแห่ขึ้นเกวียนตรงเขตแดนรอยต่อระหว่างหมู่บ้าน แล้วผูกเชือกที่หัวและท้ายของเกวียน ชาวบ้านทั้งสองหมู่บ้านต่างก็จะชักเย่อเกวียนด้วยหมายจะให้พระสงฆ์ที่เดินเคารพอยู่ในเขตหมู่บ้านของตน⁶ หรือในประเพณีแข่งเรือถวายเจ้าพ่อท่าพริก ในวันขึ้น ๕ ค่ำ เดือน ๗ ที่ชาวบ้านในตำบลท่าพริกและตำบลใกล้เคียงจะมาแข่งเรือกัน ภายในเรือแข่งจะนิมนต์พระสงฆ์จากวัดประจำตำบลของตนมานั่งกลางลำเรือเพื่อเป็นสิริมงคล⁷ รวมถึงประเพณีลอยกระทงในเดือน ๑๒ ที่ชาวบ้านเชื่อว่าเป็นการบูชารอยพระพุทธบาทที่แม่น้ำนันทานที่ มากกว่าการบูชาพระแม่คงคา ดังนั้นในตอนค่ำของคืนวันลอยกระทง ชาวบ้านจะมาทำบุญและฟังเทศน์ที่วัด และจะมีพิธีทอดผ้าป่าบังสกุลในป่าจำลอง แล้วจึงจะลอยกระทงโดยมีการกล่าวคำบูชารอยพระพุทธบาท

อย่างไรก็ตาม แม้ในประเพณีที่เกี่ยวกับการทรงเจ้าเข้าผีตลอดถึงการไหว้ผี ก็มักมีพระสงฆ์เป็นผู้เจริญพระพุทธมนต์ในตอนเริ่มพิธีเสมอ เช่น ประเพณีไหว้ผีป่าผืนาและผีไม่มีญาติในประเพณีการทำบุญส่งทุ่ง ในราวเดือน ๕ และประเพณีเข้าทรงผีของชาวของ บ้านทุ่งไถ่ดัก ต.ท่ากุ่ม อ.เมือง ในประเพณีส่งในบ้าน เดือน ๓ เป็นต้น

ดังนั้น เมื่อทางวัดขัดสนสิ่งใด ชาวบ้านในฐานะของพุทธศาสนิกชนก็จะจัดหาไปให้ตามประสงค์ ดังปรากฏในธรรมเนียมของชาวต.ท่าพริก อ.เมือง จ.ตราด ว่า แต่เดิมนั้นถ้าทางวัดขาดแคลนน้ำ พระก็จะตักน้ำเสียงระฆังดังกังวานไปทุกหมู่บ้าน เมื่อชาวบ้านได้ยินเสียงระฆังแล้ว ต่างก็พากันไปหาน้ำจากบ่อที่มีตามหมู่บ้านนำไปใส่ตุ่มที่วัด เสียงระฆังจากวัดจึงเป็นสัญญาณที่ชาวบ้านต่างรับรู้โดยทั่วกัน⁸ นอกจากนี้ในหมู่บ้านยังมีการจัดเวรผลัดเปลี่ยนกันสำหรับทำอาหารถวายพระตลอดทั้งปี เรียกว่า “เวรกับข้าว” โดยชาวบ้านในแต่ละหมู่บ้านจะจัดเวรกันวันละประมาณ ๖ หลังคาเรือนสำหรับรับผิดชอบปรุงอาหารถวายพระ ผลัดเวียนจนครบทั้งหมู่บ้าน เมื่อครบก็จะเป็นเวรของหมู่ต่อไป ทั้งนี้เพราะชาวบ้านเกรงว่าอาหารที่ได้จากการบิณฑบาตมาจะไม่พอฉันและไม่พอสำหรับศิษย์วัดด้วย⁹ และหากเมื่อใดที่เสนาสนะทรุดโทรมลง เช่น พระอุโบสถ ศาลาการเปรียญ หรือกุฏิ หายกทลายิกาทิ้ง

⁵ จังหวัดตราด งานฉลอง ๒๕ พุทธศตวรรษ, มปท, ๒๕๐๐, หน้า ๔.

⁶ สัมภาษณ์ และ สวณหงษ์, อายุ ๗๑ ปี ต.เนินทราย อ. เมือง จ.ตราด, ๒๐ เมษายน ๒๕๔๕.

⁷ สัมภาษณ์ กิมโซะ ข่าสม, อายุ ๗๒ ปี ต.ท่าพริก อ.เมือง จ.ตราด, ๑๓ พฤษภาคม ๒๕๔๖.

⁸ สมฤดี มณีรัตน์. “ชนไก่: ภาพสะท้อนสังคมและวัฒนธรรม กรณีศึกษา บ้านไร่พร้ง ต.ท่าพริก อ.เมือง จ.ตราด” สารนิพนธ์ปริญญาศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชามานุษยวิทยา คณะโบราณคดี มหาวิทยาลัยศิลปากร, ๒๕๓๕. หน้า ๒๓.

⁹ สัมภาษณ์ นางอัน อุทัย, อายุ ๖๔ ปี ต.ท่าพริก อ.เมือง จ.ตราด , ๑ มกราคม ๒๕๔๗.

หลายก็จะพากันเรียไรเงินคนละเล็กคนละน้อยเพื่อสมทบทุนในการสร้างศาสนสถานนั้น สิ่งเหล่านี้ล้วนเป็นสาเหตุสำคัญของการร้องเพลงขอทานในจังหวัดตราด และเกิดเป็นประเพณีสืบทอดมาจนถึงปัจจุบัน

เพลงขอทาน จังหวัดตราด: จุดนัดพบแห่งความศรัทธา

" เอ้อ เอ็ง เอ็ง เอ้ย เอ้ย

ศิโรราบกราบกรานขอทานเข้าวัด

ตามแต่แม่จะศรัทธา...เอ้ยธา "

เมื่อใดที่เสียงเพลงขอทานดังขึ้น ชาวบ้านจังหวัดตราดจะรู้กันดีว่าเทศกาลสงกรานต์ได้เวียนผ่านมามากครั้งแล้ว เพราะเพลงขอทานนี้จะร้องบอกบุญกันเพียงปีละครั้ง ดังบทร้องที่ว่า " นานนาน ลูกมาที่ปีลูกมาหน นึกว่าสร้างกุศลเกิดแม่คุณชา " และจะร้องในช่วงเทศกาลสงกรานต์เท่านั้น

" วันนี้ปีใหม่วันสงกรานต์

พวกเราชาวบ้านขอเงินตรา

นี้กระยะที่ว่าจะทำทาน

ขอเชิญอธิษฐานเฉพาะหน้า "

ทั้งนี้เพราะเป็นผลมาจากแนวความคิดที่ว่า ความขาดแคลนปัจจัยต่าง ๆ ของวัด ถือเป็นหน้าที่สำคัญของคนที่จะต้องช่วยกันบรรเทา ต้องร่วมแรงร่วมใจกันหารายได้มาพัฒนาวัด เพลงขอทานจังหวัดตราดจึงได้ถือกำเนิดขึ้นมาในท่ามกลางแรงศรัทธาอย่างเปี่ยมล้นของพุทธศาสนิกชนที่มีต่อพระพุทธศาสนา

" เอาไปถวายพระสงฆ์ผู้ทรงศีล
ที่บ้านของฉันไม่สู้จะขัดแต่ที่วัดก่อนจะอด
ถ้าไม่ได้พวกเราเป็นเจ้าของ
ถ้าไม่ได้เราคงไม่เบาใจ

เป็นอาจิณอยู่ครองใคร
จะนั่งกันเสียหมดก็ไม่ได้
ใครจะมาปรองดองเอาใจใส่
จึงจะแลมาใส่....เอ้ย...บุญ "

พวกที่มีฝีมือในการร้องเพลงนั้นก็ได้นำวิชาความรู้ของตนมาประดิษฐ์เพลงสำหรับบอกบุญเพื่อเป็นเครื่องพลีถวายเป็นพุทธบูชาด้วยความศรัทธา และนำขบวนออกร้องเพลงเพื่อบอกบุญ

"สิบนิ้วบิณฑบาต

ลูกคิดถึงวัดเรื่องข้าวสาร

ลูกจะมาเรียไรมันก็ยาก

จะมากอกปากก็ยังเกรง

จึงคิดขึ้นมาเองเอง

ก็ว่าเป็นเพลงพรรณนา"

ส่วนพวกที่ไม่ถนัดทางการร้องเพลงก็ทำหน้าที่ลูกคู่หรืออาจเป็นผู้ให้จังหวะในการร้อง เช่น ตีกรับ ฉิ่ง หรือกลอง เป็นต้น ในขณะที่ผู้ฟังที่ร่วมบริจาคทานเองก็มีความศรัทธาต่อพระพุทธศาสนา จึงเป็นการพบกันของความศรัทธาระหว่างผู้ร้องกับผู้ฟัง

เพลงขอทาน เป็นเพลงพื้นบ้านของจังหวัดตราดที่เคยพบทั่วไปในทุกอำเภอ ปัจจุบันคงเหลือเพียงบางหมู่บ้านในอำเภอเมืองเท่านั้น ชาวบ้านจะรวมตัวกันร้องสำหรับบอกบุญคนในและนอกหมู่บ้านเพื่อนำสิ่งของที่นำไปถวายวัดเนื่องในเทศกาลสงกรานต์ เพลงขอทานนี้โดยมากมักจะร้องกันหลายวันตั้งแต่เริ่มเข้าวันสงกรานต์ คือวันที่ ๑๓ เมษายน เรื่อยไปจนกระทั่งถึงวันฉลองพระทราย หากแต่บางชุมชนเช่นที่ ตำบลหนองคันทรอ อำเภอเมือง จังหวัดตราด จะร้องเมื่อวัดขาดแคลนปัจจัยหรือต้องการ

สร้างศาสนสถานใด ๆ ดังนั้นใน ๑ ปีจึงอาจร้องมากกว่าหนึ่งครั้ง แต่สาเหตุหลัก ๆ ที่ชาวบ้านตำบลหนองคันทร้องออกไปร้องเพลงขอทานก็เพื่อบอกบุญสำหรับการเตรียมการจัดงานเทศน์มหาชาติประจำปีของวัด และการก่อสร้างพระอุโบสถ ซึ่งต้องใช้ปัจจัยจำนวนมาก¹⁰

เพลงขอทานคณะหนึ่งมีจำนวนคนประมาณ ๘ - ๑๐ คน มีพ่อเพลงแม่เพลงคอยเป็นหลัก ส่วนคนที่เหลือจะเป็นลูกคู่คอยร้องรับ การร้องเพลงขอทานในอดีตมักร้องกันในเวลากลางคืน เพราะเป็นช่วงเวลาที่ชาวบ้านอยู่บ้านและแดดไม่ร้อน เหมาะแก่การเดินบอกบุญ แต่ในปัจจุบันนี้ได้ปรับมาเป็นเวลากลางวัน เพื่อความสะดวกในการเดินทางและความปลอดภัย¹¹

พ่อเพลงแม่เพลงทุกคนต่างมีความเชื่อว่า การร้องเพลงบอกบุญ เป็นการสั่งสมบุญสำหรับชาติหน้า การอุทิศตัวแก่พระพุทธศาสนาของพ่อเพลงแม่เพลงถือเป็นปฏิบัติบูชา มีอานิสงส์มากกว่าอามิสบูชา จึงสังเกตได้ว่าบรรดาพ่อเพลงแม่เพลงที่ออกมาบอกบุญส่วนใหญ่มีอายุประมาณ ๖๕ - ๗๕ ปีนั้น สามารถเดินบอกบุญได้เป็นระยะทางถึง ๗ - ๘ กิโลเมตร แม้ว่าจะเหนื่อยก็ไม่ยอมหยุด แม่เพลงกล่าวว่าทำด้วยแรงศรัทธา แม้ว่าจะตายในขณะที่เดินบอกบุญก็จะไม่เสียดายชีวิต เพราะถือว่าได้ทำกุศลก่อนตายแล้ว¹²

เมื่อได้สิ่งของที่บริจาคมาซึ่งอาจเป็นเงินทองหรือเป็นข้าวสารอาหารแห้ง ผลไม้ พ่อเพลงแม่เพลงบอกบุญก็จะนำไปถวายพระสงฆ์ หลังจากที่ได้คณะเพลงบอกบุญดำเนินการขอทานแล้วก็จะนำรายได้ทั้งหมดโดยไม่หักค่าใช้จ่ายใด ๆ ทั้งสิ้น ถวายแด่พระภิกษุสงฆ์เพื่อใช้ในกิจการของวัดสืบไป

อย่างไรก็ตาม พ่อเพลงแม่เพลงบอกบุญในบางชุมชนก็ไม่สังกัดกับวัดใดวัดหนึ่งโดยเฉพาะ เช่น แม่เพลงเสย สุเนตร ที่ช่วยร้องเพลงขอทานให้กับวัดแหลมหิน และวัดหนองคันทรอง ขณะที่พ่อเพลงแม่เพลงบางคนก็จะร้องเพลงขอทานให้เฉพาะกับวัดในชุมชนของตนเองเท่านั้น เช่น พ่อเพลงเอี่ยม สงวนหงษ์ และ แม่เพลงและ สงวนหงษ์ ที่ร้องเพลงขอทานให้กับวัดวิเวกวาราม แม่เพลงกิมโชะ ขำสม และ แม่เพลงชนุน ทวีผล ร้องเพลงขอทานให้กับวัดท่าพริก แม่เพลงออน สุขัง ร้องเพลงขอทานให้กับวัดสุวรรณภักดี เป็นต้น

ส่วนเนื้อหาของเพลงขอทานนั้น ในอดีตมีเนื้อร้องที่หลากหลาย บ้างก็พรรณนาถึงความเดือดร้อนของวัด บ้างก็ยกหลักธรรมคำสอนมาร้อง บ้างก็ร้องเป็นเรื่องวรรณกรรมต่าง ๆ เช่น เรื่องสังข์ทอง แก้วหน้าม้า ปลาบู่ทอง อิเหนา¹³ พระยาจันทน์ พระเวสสันดร พระสุธน มโหสถ นางนกกระเจาบ พุทธประวัติ¹⁴ แต่ในปัจจุบันหลงเหลือบทร้องที่เป็นวรรณกรรมเพียงแค่ เรื่องนางนกกระเจาบ พุทธประวัติ พระเวสสันดร และพระยาจันทน์ เท่านั้น

¹⁰ สัมภาษณ์ นางเสย สุเนตร อายุ ๖๔ ปี ต. หนองคันทรอง อ.เมือง จ. ตราด วันที่ ๓๑ ธันวาคม ๒๕๔๖

¹¹ สัมภาษณ์ นางกิมโชะ ขำสม อายุ ๗๒ ปี นางด็ก โอวาท อายุ ๗๗ ปี นางพูน สุนทรธรรม อายุ ๗๒ ปี นางชนุน ทวีผล อายุ ๗๖ ปี ต.ท่าพริก อ.เมือง จ.ตราด บ้านเลขที่ ๖๐/๑ หมู่ ๖ ต.ท่าพริก อ. เมือง จ.ตราด วันที่ ๒๐ ตุลาคม ๒๕๔๓

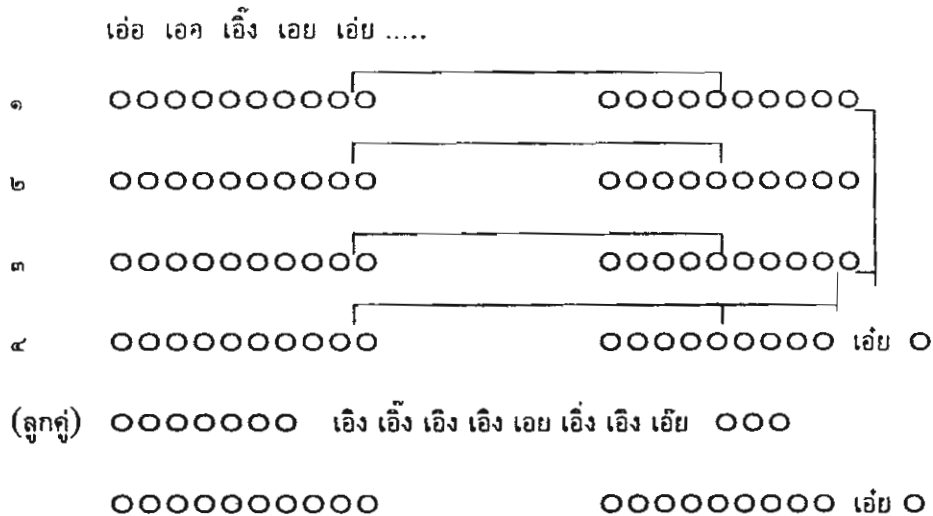
¹² สัมภาษณ์ นางชนุน ทวีผล อายุ ๗๖ ปี ตลาดสดเทศบาลเมืองตราด วันที่ ๑๕ เมษายน ๒๕๔๖

¹³ เรื่องอิเหนาที่เป็นเพลงขอทานนี้ มีความน่าสนใจประการหนึ่งคือ วิทยากรกล่าวว่า อิเหนานี้เป็นนางเอกของเรื่องไม่ใช่พระเอกดังที่เข้าใจกัน

¹⁴ สัมภาษณ์ นายสมบัติ ผากำเนิด อายุ ๖๔ ปี ต.หนองคันทรอง อ.เมือง จ.ตราด วันที่ ๗ ธันวาคม ๒๕๔๖

ด้านลักษณะคำประพันธ์ เพลงขอทานมีลักษณะคำประพันธ์เป็น “ กลอนหัวเดียว ” คำสุดท้ายของทุกบาทยกเว้นบาทสุดท้ายจะสัมผัสต่อเนื่องกันด้วยเสียงสระเดียวกัน เมื่อจะจบบทนั้นก็ย้ายสัมผัสโดยให้คำสุดท้ายของบาทรองสุดท้ายมาสัมผัสกับคำสุดท้ายของวรรคหน้าบาทสุดท้าย เพลงขอทานมีสัมผัสระหว่างวรรคด้วย สัมผัสนี้เป็นสัมผัสที่คำสุดท้ายของวรรคหน้าสัมผัสมายังคำที่ ๒ - ๕ หรือคำใดคำหนึ่งในวรรคหลัง ไม่ตายตัว ส่วนจำนวนคำในเพลงขอทานนั้นในหนึ่งวรรคนั้นจะมีประมาณ ๕ - ๑๐ คำ ทั้งนี้อาจยืดหยุ่นได้ตามความเหมาะสม สิ่งที่สำคัญก็คือจำนวนคำเท่าใดก็ต้องร้องให้พอดีกับจังหวะ เพลงขอทานบทหนึ่งนั้น ไม่จำกัดจำนวนบาทว่าควรมีเท่าใด ผู้ร้องจะจบเมื่อใดก็ได้

แผนผังคำประพันธ์เพลงขอทาน



ด้านวิธีการร้อง เมื่อจะร้องขึ้นต้นบทพอเพลงแม่เพลงจะต้องร้องขึ้นว่า “เอ๋อ เออ เอ็ง เอย เอย ” ก่อน และเมื่อใกล้จะจบจะทอดเสียงที่พยางค์ท้ายของบท ทั้งนี้เพื่อเป็นสัญญาณให้ลูกคู่รู้ว่า จะต้องร้องรับแล้ว โดยลูกคู่เพลงขอทานจะต้องร้องรับ โดยร้องซ้ำท้ายบท ซึ่งจะร้องซ้ำในบาทสุดท้าย โดยลูกคู่ร้องซ้ำครั้งแรกจะต้องแบ่งวรรคหน้าของบาทสุดท้ายเป็นสองจังหวะ ให้จังหวะหลังมีคำประมาณ ๓ - ๔ คำ ช่วงต่อของจังหวะนั้นจะร้องว่า “ เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอย เอ็ง เอ็ง เอย ” แล้วจึงร้องซ้ำทั้งบาทอีกครั้งหนึ่ง ดังตัวอย่าง

เอ๋อ เออ เอ็ง เอย เอย

ให้ทานลูกแล้วลูกแก้วจะให้พร ขอให้แม่ถาวรในภพหน้า
 ชาตินี้บุญมีให้มากมาย ชาตินี้บุญใช้ไม่โอนอ่อน
 ขอให้มียอดดั่งที่นั้งนอน เกิดมื่อย่าร้อน ... เอย ... ใจ
 ขอให้มียอดดั่ง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอย เอ็ง เอ็ง เอย ที่นั้งนอน
 ขอให้มียอดดั่งที่นั้งนอน เกิดมื่อย่าร้อน เอย ใจ¹⁵

¹⁵ สัมภาษณ์ คณะขอทานวัดสุวรรณภักดี ต. ท่ากุ่ม อ.เมือง จ.ตราด วันที่ ๑๓ เมษายน ๒๕๔๕

อนุภาคสำคัญในเพลงขอทาน

จากการรวบรวมข้อมูลและวิเคราะห์พบว่า เพลงขอทานจังหวัดตรังนั้น ประกอบด้วย อนุภาคสำคัญ จำนวน ๓ อนุภาค ได้แก่ อนุภาคการแนะนำตัว อนุภาคการบอกบุญ และอนุภาคการให้พร ดังนี้

อนุภาคการเกริ่นแนะนำตัว คือ การทำความเคารพเจ้าของบ้านด้วยถ้อยคำที่อ่อนหวานแล้วบอกถึงวัตถุประสงค์ที่มาในครั้งนี้อาจบอกถึงความขาดแคลน เป็นการโหมโรง ในทางจิตวิทยา การร้องเกริ่นเป็นสิ่งที่ถูกต้องสำหรับการร้องเพลง เพราะเป็นการปรับความรู้สึก ปรับความเข้าใจ และอารมณ์ของผู้ฟังให้มีอารมณ์ร่วมกันเสียก่อน¹⁶ ตัวอย่างเช่น

ศิโรราบกราบกรานขอทานเข้าวัด ศิโรราบกราบกรานขอทานเข้าวัด
ตามแต่แม่จะศรัท ... เอ๋ย ธา (ข้า)
แจ้วแจ้วแว่วมาตามสายลม แม่อย่าขี้นอย่าขม แม่คุณชา
วันนี้ปีใหม่ วันสงกรานต์ พวกเราชาวบ้านขอเงินตรา
ด้วยว่าที่วัดยังขัดข้อง ขาดเงินขาดทองแม่คุณชา
ด้วยว่าที่วัดยังขัดข้อง ขาดเงินขาดทองแม่คุณชา
ศรัทธาเกิดแม่ใจ เอ๋ย บุญ
ขาดเงินขาดทอง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ๋ย เอ็ง เอ็ง เอ๋ย... แม่คุณชา
ขาดเงินขาดทองแม่คุณชา ศรัทธาเกิดแม่ใจ...เอ๋ย...บุญ

อนุภาคการบอกบุญ คือ การกล่าวเรียไรเงินทอง หรือสิ่งของ จากเจ้าของบ้าน ซึ่ง มักจะมีการยกอุทาหรณ์รวมทั้งภาพพจน์เปรียบเทียบที่เกี่ยวกับการบริจาคทานด้วย เรื่องที่มักนำมา ยกเป็นอุทาหรณ์มักเป็นเรื่องขาดกในพระพุทธศาสนา คือเรื่อง เวสสันดรขาดก และพระยาจกัณฑ์ ทั้งนี้ผู้ร้องมักหยิบยกเอาตอนที่มีการบริจาคหรือเสียสละมาร้องเพื่อจูงใจผู้ฟังให้ทำทาน ส่วนภาพพจน์ เปรียบเทียบมักนำเรื่องราวใกล้ตัวมาเปรียบ เช่น พฤติกรรมของสัตว์ เพื่อให้ผู้ฟังเกิดความคล้อยตาม ดังตัวอย่าง

จะกล่าวกระทุ้งให้แม่รู้ทราบ	ดูแต่คนกระจาบผู้มีรังอาศัย
มันชะง่อยปากของตน	มันคาบเอาขนเอาหญ้า
มาซ่อมแซมเคหา	ดูซิมันช่างทำกันได้
เราเป็นมนุษย์ที่มีมือ	ทำกันไม่ได้เขี้ยวหรือพ่พิสมัย
เปรียบเทียบกับที่เราทำทาน	ทำกันนานนานแล้วจะได้เย็นใจ
เช่นเมื่อสร้างกุศลไปข้างหน้า	เหมือนดังได้เคหาที่โตใหญ่

¹⁶ เอนก นาวิมูล. เพลงนอกศตวรรษ. (กรุงเทพฯ: เมืองโบราณ , ๒๕๒๗.) หน้า ๕๓๘.

ถ้าแม่ทำอย่างนี้ แล้วลูกจะช่วยดีใจ ก็ผลทานนั้นคงได้ ... เอ๋ ... ดี
 ถ้าแม่ทำอย่างนี้ เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ๋ เอ็ง เอ็ง เอ๋ จะช่วยดีใจ
 ถ้าแม่ทำอย่างนี้ แล้วลูกจะช่วยดีใจ ก็ผลทานนั้นคงได้ ... เอ๋ ... ดี

อนุภาคการให้พร คือ การอวยพรแก่เจ้าของบ้านภายหลังจากที่มีการบริจาทานเรียบร้อยแล้ว อย่างไรก็ตาม พบว่าในเพลงขอทานนั้นไม่ว่าจะถิ่นใดก็จะมีเนื้อร้องอวยพรที่เหมือนกัน คือ มีเพียง ๒ - ๓ บทเท่านั้น ไม่มากเท่ากับบทที่ใช้เกริ่น หรือ บอกบุญ ซึ่งข้อสังเกตนี้เมื่อพิจารณาประกอบกับการร้องในปกติทำให้ทราบว่า การที่บทร้องให้พรมีจำนวนไม่มากนั้น ก็ด้วยเพราะบทให้พรนั้นมักร้องเป็นบทปิด ภายหลังจากที่เจ้าของบ้านได้ทำทานแล้ว ซึ่งในปัจจุบันนี้เมื่อเจ้าของบ้านให้เงินแล้วคณะเพลงขอทานก็จะขอบคุณด้วยคำพูดแล้วลาไป เพื่อความรวดเร็วและจะได้ไปบ้านอื่น ๆ ได้อีก¹⁷ ตัวอย่างการให้พรมีดังนี้

เอ๋ เอ๋ เอ็ง เอ๋ เอ๋

ให้ทานลูกแล้วลูกแก้วจะให้พร ขอให้แม่ถาวรในภพหน้า
 ชาตินี้บุญมีให้มากมาย ชาตินี้บุญใช้ไม่โอนอ่อน
 ขอให้มียะตังตั้งที่นั่นนอน เกิดแม่อย่าร้อน ... เอ๋ ... ใจ
 ขอให้มียะตัง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ๋ เอ็ง เอ็ง เอ๋ ที่นั่นนอน
 ขอให้มียะตังตั้งที่นั่นนอน เกิดแม่อย่าร้อน เอ๋ ใจ

อนุภาคทั้ง ๓ อนุภาคนี้อาจปรากฏในเพลงขอทานเพียงอนุภาคใดอนุภาคหนึ่งก็ได้ แต่โดยปกติแล้วในขณะที่มีการร้องเพลงขอทานกันจริงๆ จะปรากฏครบทั้งสามอนุภาคข้างต้น ซึ่งเราอาจจำแนกโครงสร้างของเพลงขอทานจังหวัดตราดได้เป็น ๓ แบบ คือ

แบบที่หนึ่ง ประกอบด้วยอนุภาคเพียงอนุภาคเดียว ซึ่งแบบโครงสร้างนี้จะพบทั้ง ๓ อนุภาค แต่โดยมากแล้วอนุภาคที่พบมากที่สุดคือโครงสร้างที่ประกอบด้วยอนุภาคการแนะนำตัว

แบบที่สอง ประกอบด้วยสองอนุภาคประกอบกัน ซึ่งจะเป็นการรวมกันเฉพาะอนุภาคการเกริ่นแนะนำตัวกับอนุภาคการบอกบุญเท่านั้น ดังตัวอย่าง

เอ๋ เอ๋ เอ็ง เอ๋ เอ๋

ยกมือขึ้นลิบนิ้ว ห่วงคิ้ววันทาไหววัน
 ทั้งพ่อและแม่ก็แก่เฒ่า วันดีบุญเข้า ลูกจะไหวให้ทั่วทั้งครอบครัวบนเรือน
 ลูกม เยี่ยมเยือนถึงเคหา ลูกอุตสำหรับรองดอง
 ขอของเข้าวัด ตามแต่แม่จะศรัท เอ๋.. ธา
 ลูกอุตสำหรับรองดอง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ๋ เอ็ง เอ็ง เอ๋ ขอของเข้าวัด
 ลูกอุตสำหรับรองดอง ขอของเข้าวัด ตามแต่แม่จะศรัท เอ๋ ธา

เอ๋ เอ๋ เอ็ง เอ๋ เอ๋

จะกล่าวถึงพระวิโรโฬธัส กลับชาติมาเป็นพระเวสสันดร

¹⁷ สัมภาษณ์ นางกิมโซ๊ะ ขำสม. อายุ ๗๒ ปี ต.ท่าพรึก อ.เมือง จ.ตราด ๒๖ กันยายน ๒๕๔๕.

น้ำพระทัยของท่านก็ดี สร้างบุญบารมีมิได้หยุดหย่อน
 ทั้งเรื่องชาวช่องทำนองเนื่อง ลือเลื่องบ้านเมืองเพราะกุญชร
 มีคนมาขอท่านก็พอใจของท่าน การตัดกิเลสพระเวสสันดร
 ทำทานเกิดอย่าร้อน เอ๋ย ..ใจ
 การตัดกิเลส เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอย เอ็ง เอ็ง เอีย พระเวสสันดร
 การตัดกิเลสพระเวสสันดร ทำทานเกิดอย่าร้อนเอ๋ย ... ใจ

แบบที่สาม ประกอบด้วยอนุภาคครบทั้ง ๓ อนุภาค ซึ่งพบไม่มากนักในปัจจุบันนี้
 ซึ่งอาจเป็นเพราะข้อจำกัดเรื่องเวลา ตัวอย่าง

เอ่อ เออ เอ็ง เอย เอ๋ย
 บ้านโน้นบอกเล่าให้ฉันเข้ามานี้ คงไม่เสียที่คงไม่เป็นการ
 แม่ไม่ละไม่เลยเคยทำทาน แม่ไม่ละไม่เลยเคยทำทาน
 ตามแต่แม่บ้านจะศรัทธา เอ๋ย ... ธา
 แม่ไม่ละไม่เลย เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอย เอ็ง เอ็ง เอีย เคยทำทาน
 แม่ไม่ละไม่เลยเคยทำทาน ตามแต่แม่บ้านจะศรัทธา ... เอ๋ย ... ธา
 สิบวันบวชขึ้นจบผม ยอกรบั้งคมขึ้นเหนือไหล่
 ไหว้พ่อไหว้แม่ไหว้ทุกคน ที่ท่านอยู่บนเคหาใน
 นักขัตติคุณบิภิกขาน มันเป็นวันสงกรานต์ขึ้นปีใหม่
 ตั้งจิตสามัคคียินดีพอ มาขอสิ่งปัจจัย
 ไทยกทานทั้งหลายตามได้ตามมี แล้วแต่คุณพี่จะมอบให้
 ลูกอุทิศสำนันำตัวมาถึงหัวบันได ทำทานเกิดแม่ใจ ... เอ๋ย .. ดี
 ลูกอุทิศสำนันำตัว เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอย เอ็ง เอ็ง เอีย ถึงหัวบันได
 ลูกอุทิศสำนันำตัวมาถึงหัวบันได ทำทานเกิดแม่ใจ เอ๋ย ... ดี
 ทำทานเกิดคุณบุญคุณเยี่ยมยอด ทำบุญตลอดชั่วลูกหลาน
 ศาสนาจะตั้งอยู่ได้ ก็ด้วยอาศัยเนื่องจากทาน
 คุณแต่พระเวสสันดร ตอนจากนครเข้าไปอยู่ไพรสณฑ์
 เจ้าชีชุกตามไปขอ สองน้อยพระหน่อราชกุมาร
 ท่านประทานให้ได้ด้วยมีใจศรัทธา ดุจจะควักลูกตาออกทำทาน
 เชิญดูแบบอย่างทางทำทาน ใจอารีย์ศรัทธาเอ๋ย ... ธา
 เชิญดูแบบอย่าง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอ็ง เอย เอ็ง เอ็ง เอีย ทางทำทาน
 เชิญดูแบบอย่างทางทำทาน ใจอารีย์ศรัทธาเอ๋ย ... ธา
 เมื่อให้ทานลูกแล้วลูกแก้วจะให้พร ขอให้คุณแม่ถาวรประเสริฐศรี
 มีลูกหญิงขอให้สอนง่าย ถ้ามีลูกชายขอให้โอนอ่อน
 ปวดหัวตัวร้อน แม่จำอย่าได้มี
 อยู่เกิดแก้วดาลาที่ ด้วยความยินดี
 ที่แม่ได้ศรัทธา เอ๋ย .. ธา เกิดแก้วดา

ชะเอ็ง เอ็ง เออย เอ๋ เอ็ง เอ้ย อยู่เกิดแก้วตา
ลาที่ด้วยความยินดี ที่แม่ได้ครีท เอ้ย ขา

เพลงขอทาน Delivery: ความสำราญแบบส่งตรงถึงบ้าน

เพลงขอทานของชาวจังหวัดตราดนับเป็นมหรสพอย่างเอก สำหรับสร้างความรื่นเริงใจ ในช่วงเวลาอันเป็นมงคล คือวันสงกรานต์ ทั้งนี้ชาวบ้านหาได้สนใจว่าเป็นเพลงของพวกกวนพิกที่ไร้เกียรติ ในทางตรงกันข้าม ชาวบ้านกลับมองว่า คณะเพลงขอทานนั้นนอกจากจะเป็นเครื่องมือสร้างความเป็นกันเองให้ถึงที่แล้ว ยังเป็นเสมือนสะพานที่ทอดไปยังสวรรค์ เพราะเมื่อทำบุญกับคณะเพลงขอทานแล้ว ย่อมไปเกิดบนสวรรค์ชั้นฟ้า

เพลงขอทานเป็นเพลงที่สนุกสนาน จังหวะและคำพาให้เร้าใจรื่นเริงไปตามเพลง ซึ่งทำให้ทั้งผู้ฟังและผู้ร้องผ่อนคลายอารมณ์ไปในตัวด้วย ทั้งนี้เพราะเพลงขอทานนี้มีจังหวะกระชั้นอย่างเพลงชั้นเดียว คือเดินจังหวะจ๊ะจ๊ะ – จ๊ะจ๊ะตลอดไป เทียบเท่ากับจังหวะเพลงอ๊ะแซวได้ การร้องจึงฟังดูรวดเร็วไม่ยืดเยื้อ ดังนั้นเมื่อได้ฟังก็จะมีความรู้สึกสนุกสนาน บางครั้งผู้ฟังถึงกับออกมารำกับคณะเพลงขอทานก็มี

นอกจากนี้แล้วเพลงขอทาน จังหวัดตราด ยังมีการสอดแทรกอารมณ์ขันในบางบทร้อง ซึ่งนอกจากจะทำให้ทำให้ผู้ฟังเกิดความเพลิดเพลินแล้วยังสร้างรอยยิ้มและเสียงหัวเราะแก่ผู้ฟังได้ด้วย ดังจะยกบทร้องที่ชาวบ้าน (ผู้ฟัง) มักกล่าวถึงเสมอ ๆ

“จะเป็นข้าวสารสักแหล่งแดงสักผล	ขอเชิญแม่สร้างกุศลอุทิศสำหรับ
น้ำอ้อยน้ำตาลข้าวสารฟักแฟง	ของสดของแห้งลูกก็ไม่ว่า
ของสดสดมันหมดเร็วหน่อย	น้ำตาลน้ำอ้อยอยู่ได้ชั่ว
“ไม่ขัดสักกล่องเกล็ดทองสักกลัก	สบู่ซักซักเสื้อผ้า
ผมรับทั้งหมดปรากฏที่มี	น้ำปลากะปิเหล้าและยา”
“กระดาดใบแดงเงินแบงค์ใบละสิบ	ศรัทธาเชิญแม่หยิบใบละห้า
ใบละสิบหยิบไม่ถึง	จะให้ใบละหนึ่งลูกก็ไม่ว่า”

แม่เพลงบางคนหากมีปฏิภาณสามารถด้นเพลงสดได้ก็จะช่วยสร้างอารมณ์ขันให้แก่ผู้ฟังได้ เช่น ยายขนุน ทวีผล แม่เพลงขอทาน คณะวัดท่าพริก อดีตนางเอกลิเก ที่สามารถใช้ปฏิภาณด้นกลอนสดได้สร้างความขบขันและให้ผู้ฟังเกิดความนิยมชมชอบ นอกเหนือไปจากเพลงขอทาน เช่น เมื่อชาวบ้านถามว่า ดอกไม้ที่ทัดหูนั้นจะขอได้หรือไม่ แม่เพลงก็จะร้องได้ไปว่า “ดอกสดดอกเหี่ยว ดอกเดียวก็ไม่ได้ จะดอกสดดอกเหี่ยว หรือดอกเหี่ยวก็ไม่ให้”¹⁸ หรือเมื่อในขณะที่ชาวบ้านให้แม่เพลงดื่ม น้ำ ชาวบ้านก็กล่าวว่า อย่าดื่มมาก เพราะอาจจะทำให้ปวดปัสสาวะกลางทางได้ แม่เพลงจึงร้องได้ไปว่า “กินน้ำมากไม่กลัวปวด

¹⁸ บันทึกการร้องเพลงขอทาน คณะวัดท่าพริก วันที่ ๑๕ เมษายน ประจำปี ๒๕๔๖ ณ ตลาดสด เทศบาลเมืองตราด

เยียว ก็แค่เสียดายคนเดียวเท่านั้น¹⁹ และตอนท้ายสุดคณะเพลงขอทานเดินไปบอกบุญที่ชอยแห่งหนึ่ง ปรากฏว่าไม่มีใครอยู่บ้านเลย แม่เพลงจึงร้องขึ้นว่า “ถ้าเราขอเงินใครไม่ได้ ก็กลับบ้านใครบ้านมัน” อย่างไรก็ตามแม่เพลงกล่าวว่าในอดีตนั้นครูเพลงขอทานชื่อ ยายช้อง เคยดันเพลงไว้ได้นำขบวนจนแม่เพลงปัจจุบันประทับใจว่า “ไม่เห็นใบแดง”²⁰ ไม่มีแรงเดิน” ซึ่งแม่เพลงหลายคนยังจำได้จนปัจจุบัน

บทบาทของเพลงขอทานในการพัฒนาชุมชน

เพลงขอทานมีความหมายต่อสังคมของชาวตราดทั้งทางตรงคือ การหารายได้สำหรับพัฒนาศาสนสถาน รวมทั้งการพัฒนาจิตใจและทางอ้อมคือการสร้างสำนึกร่วมทางวัฒนธรรมนอกเหนือไปจากบทบาทในด้านบันเทิงดังที่กล่าวมาแล้วข้างต้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งบทบาทในการพัฒนาจิตใจอันจะนำไปสู่การพัฒนาชุมชนอย่างยั่งยืน

บทบาทในการถ่ายทอดและรักษาประเพณีสงกรานต์

กระบวนการในการสืบทอดประเพณีและวัฒนธรรมจะถ่ายทอดกันมาจากความทรงจำของผู้ที่เชี่ยวชาญด้านขนบธรรมเนียมประเพณีซึ่งเป็นผู้นำทางวัฒนธรรมของชุมชน อาทิ พระสงฆ์ มัคทายก ผู้ใหญ่บ้าน และศิลปินพื้นบ้านซึ่งก็คือพ่อเพลงแม่เพลง วัฒนธรรมที่มีการสืบทอดกันมาเป็นเวลาช้านานหลายชั่วอายุคนย่อมมีการเปลี่ยนแปลงไปบ้างสืบเนื่องมาจากความเจริญทางด้านเทคโนโลยี รวมทั้งทัศนคติของชาวบ้านที่เปลี่ยนแปลงไปตามสภาพแวดล้อมและความเจริญของสังคม

เนื่องจากว่าเพลงขอทานเป็นเพลงที่คลี่คลายมาจากเพลงที่ต้องใช้ปฏิภาณไหวพริบในการด้นสดมาเป็นเพลงที่ต้องท่องจำในชั้นหลัง ดังนั้นบทร้องที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับขนบธรรมเนียมประเพณีและวัฒนธรรมจึงยังคงดำรงอยู่ ซึ่งเมื่อผู้ร้องได้ร้องหรือผู้ฟังได้ฟังแต่ละครั้งก็จะช่วยย้ำเตือนความทรงจำ เกี่ยวกับแนวทางในการปฏิบัติตามขนบธรรมเนียมประเพณี และมีส่วนสำคัญที่ช่วยให้วัฒนธรรมของสังคมสมบูรณ์และมั่นคงขึ้น

เมื่อศึกษาบทร้องของเพลงขอทาน จังหวัดตราดแล้ว พบว่าในบทร้องเหล่านั้นมีเนื้อหาที่บันทึกเรื่องราวที่เกี่ยวกับประเพณีสงกรานต์ ดังนั้นการได้ฟังเพลงขอทาน จึงเป็นการเน้นย้ำความทรงจำให้ยึดถือปฏิบัติตามแนวทางของจารีตประเพณีและวัฒนธรรมของนครรวมทั้งมีการ ผนวกบทวิพากษ์เสนอแนะเข้าไปด้วยว่า ขนบธรรมเนียมประเพณีเหล่านั้นคืออะไร และควรจะต้องทำอย่างไร เนื่องจากประเพณีร้องเพลงขอทานนี้เกี่ยวพันกับประเพณีสงกรานต์

ในประเพณีสงกรานต์ของชาวตราด ชาวบ้านจะทำบุญที่วัดในวันสงกรานต์ ๕ วัน โดยเริ่มตั้งแต่ ๑๒ - ๑๖ เมษายน ของทุกปี โดยวันที่ ๑๒ - ๑๔ เมษายน จะเป็นการทำบุญโดยปกติ แต่ในวันที่ ๑๕ เมษายน ช่วงเช้าจะมีพิธีบังสุกุลแก่บรรพบุรุษผู้ล่วงลับ และในตอนสายจะมีพิธีสงฆ์นำพระพุทธรูป และสงฆ์นำพระสงฆ์ผู้ใหญ่ (เจ้าอาวาส) รดน้ำผู้ใหญ่ ต่อจากนั้นคณะเพลงขอทานจะเริ่มซ้อมร้องเพลงที่วัดก่อนออกไปบอกบุญเล็กน้อยเพื่อรื้อฟื้นความจำแล้วจึงออกเดินทางไปบอกบุญตั้งแต่เช้า

¹⁹ คำห้อยน้ำสาธุระณะ ที่ตลาดสดเทศบาลเมืองตราด

²⁰ หมายถึง ธนบัตรใบละ ๑๐๐ บาท ที่เรียกว่าใบแดง เพราะสีของธนบัตร ๑๐๐ บาทจะเป็นสีแดง

จรดคำ ส่วนชาวบ้านทั่วไปก็จะขนทรายเข้าวัดและก่อพระเจดีย์ทราย วันรุ่งขึ้นคือเช้าวันที่ ๑๖ เมษายน ซึ่งเป็นวันทำวันสงกรานต์ มีพิธีทำบุญตักบาตรในตอนเช้า จากนั้นจะมีพิธีฉลองพระเจดีย์ทราย ในตอนบ่ายจะมีการเล่นพื้นบ้าน โดยเฉพาะ “สะบ้าล้อ” ที่บริเวณลานวัด ประเพณีสงกรานต์จึงนับได้ว่าเป็นประเพณีที่สำคัญยิ่งของชาวตราด

ในบทร้องเพลงขอทานนี้ได้แสดงให้เห็นถึงความสำคัญของประเพณีสงกรานต์ ว่าเป็นประเพณีที่ดีงาม ได้ปฏิบัติสืบต่อกันมาแต่ครั้งปู่ย่าตายาย ควรที่จะร่วมใจกันอนุรักษ์ไว้

ลูกชวนกันมาเที่ยวร้องบอก	ให้พ่อแม่ทั้งหลายรู้ทั่วกัน
อันตรุษสงกรานต์ประเพณี	เมื่อครั้งก่อนเก่าบิดามารดา
ปู่ย่าตายายทำมานาน	สืบลูกสืบหลานถึงวันนี้
ท่านผู้มีพระคุณได้ทำบุญกันต่าง ๆ	ซึ่งเป็นตัวอย่างแห่งความดี
ใจนเลยจะนั่งเฉยอยู่ได้	อันประเพณีของไทยประเสริฐศรี

นอกจากนี้ในบทร้องเพลงขอทานนั้นยังได้บันทึกกิจกรรมต่าง ๆ ที่เนื่องมาจากประเพณีสงกรานต์ว่าจะต้องทำอะไรบ้าง เช่น การก่อพระเจดีย์ทราย การทำบุญตักบาตร การสรงน้ำพระ การรดน้ำผู้ใหญ่ เป็นต้น ดังนี้

" ตามประเพณีมีมา	แต่ครั้งปู่ย่าตายาย
เขาทำกันสนุกสนาน	ทำวันสงกรานต์แล้วก็ปีใหม่
บ้างสร้างเป็นพระหล่อ	บ้างก่อเป็นพระทราย
ช่วยกันทำบุญตักบาตร	อุทิศให้ญาติที่วางวาย
บ้างมีจิตจำนงสรงน้ำพระ	อาบนํ้าชำระวรกาย
บ้างอาบนํ้าให้คนแก่	คราวพ่อคราวแม่ปู่ย่าตายาย "

๒. บทบาทในการเป็นเครื่องมือให้ความรู้และควบคุมสังคม

นอกจากเพลงขอทานจะเป็นการสื่อสารจากวัดถึงชาวบ้านแล้วยังให้ความรู้ทางพระพุทธศาสนาให้กับผู้ที่ได้ยินได้ฟังอีกด้วย ทั้งนี้เพราะพระพุทธศาสนาได้เข้าครอบคลุมวิถีชีวิตของคนไทยในหลายด้าน พุทธศาสนามีอิทธิพลต่อความคิดของชาวบ้านโดยได้ให้คำตอบต่อสิ่งที่น่าสงสัยไว้แล้วอย่างพร้อมมูล²¹ เมื่อได้ฟังแล้วก็จะเห็นแนวทางในการปฏิบัติตน ซึ่งจะช่วยควบคุมให้สังคมมีความสุขได้

๒.๑ ความรู้เกี่ยวกับพุทธประวัติ

๒.๑.๑ เรื่องพระพุทธเจ้ามีจริงหรือไม่?

เพลงขอทานได้ให้คำอธิบายสำหรับผู้ที่ยังสงสัยในเรื่องราวของพระพุทธองค์ ดังบทร้องที่ยืนยันว่าพระพุทธเจ้ามีจริง โดยใช้วิธีการตอบโดยการย้อนถาม หรือ ปฏิปจฉาพยากรณ์ ความว่า

²¹ สุกัญญา ภัทรราชย์, เพลงปฏิพากย์: บทเพลงแห่งปฏิภาณของชาวบ้านไทย, (กรุงเทพฯ: โครงการตำราคณะอักษรศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, ๒๕๔๐) หน้า ๑๒๖.

ไม่กลัวบาป แล้วจึงจะเข้าสู่สมัยของพระองค์²² หรืออาจรับรู้ผ่านเรื่อง พุทธพยากรณ์ หรือ พระปฐมสมโพธิกถา ก็อาจเป็นไปได้

๒.๒ ความรู้เกี่ยวกับพระไตรปิฎกและคัมภีร์ทางพระพุทธศาสนา

๒.๒.๑ ความรู้เรื่องทาน

ทานคือการให้ ในทางพระพุทธศาสนาแบ่งทานออกเป็น ๒ ประเภทคือ ให้แก่บุคคลหรือให้เจาะจงจำเพาะตัวผู้หนึ่งผู้หนึ่ง เรียกว่า *ปาฏิบุคคลิกทาน* และให้แก่สงฆ์หรือมุ่งให้เพื่อส่วนรวม เรียกว่า *สังฆทาน* การให้แก่บุคคลที่มีคุณความดีมาก จะมีผลมาก แต่การให้แก่ส่วนรวมหรือสงฆ์มีผลมากกว่าให้แก่บุคคลไม่ว่ากรณีใด ๆ ²³ ประเพณีการร้องเพลงขอทานนี้จัดเป็น สังฆทาน คือทานเพื่อสงฆ์หรือทานเพื่อส่วนรวม ทั้งนี้เพราะการบอกบุญของคณะเพลงขอทานนั้นได้ถวายรายได้ทั้งหมดให้แก่วัดซึ่งก็หมายถึงพระสงฆ์ การให้ทานนี้คณะเพลงขอทานเห็นว่ามีค่าสำคัญต่อพระพุทธศาสนาเพราะ " ศาสนาจะตั้งอยู่ได้ ก็ด้วยอาศัยเนื่องจากทาน "

เพลงขอทานได้กล่าวถึงการทำทานว่าจะทำมากหรือน้อยไม่สำคัญขึ้นอยู่กับความตั้งใจและศรัทธา ทำทานตามกำลังที่มี ดังความว่า

" ขึ้นชื่อว่าบุญแม่คุณจึงทำ	จะได้ติดตามอุปการ
มีมากทำมากมีน้อยทำน้อย	เป็นหลักฐาน
การทำบุญนั้นไม่จำกัด	แม่จึงจัดเป็นไทยทาน
แม้อย่าดูหมิ่นในศีลทาน	ใจจะบานศรัท ... เอ๋ย.. ธา "
" เข็ญเกิดแม่คุณอดทนทนสนอง	ที่มีสิ่งของตามแต่จะให้
มีสิ่งไรก็ให้สิ่งนั้น	ศรัทธาแก่ท่านผู้ครองไตร
เข็ญสลัดตัดตระหนี่	ทำทานตามมีตามได้"

นอกจากนี้ในบทร้องเพลงขอทานยังได้กล่าวถึงผลของการให้ทานนั้นว่าจะช่วยให้ผู้ให้ทานนั้นมีความสุขพ้นจากความทุกข์ เป็นอาหารทางใจ

"ก็ไอ้โรคทั้งหลายเกิดได้ทั้งนั้น	ถึงพระองค์ท่านปลงได้
พันภัยจิตอันตรธาน	แต่โรคในกายของท่านใช้หมดไป
มีความคิดให้ติบางที่โรคก็หาย	ด้วยจิตไม่ฝักใฝ่ในสังขาร
แต่ต้องบำบอดกันไว้บ้าง	เกิดถึงร้องครวญครางจิตไม่สบาย
ฉะนั้นมาทำบุญทำทานให้จิตสะอาด	บุญอาจสามารถเป็นอาหารทางใจ
ถ้าจิตเราดีมีภูมิต้านทาน	โรคอันยังไม่เกิดนั้นอาจจะถอยไป"

²² สุภาพรรณ ณ บางช้าง. วิวัฒนาการวรรณคดีบาลีสายพระสดันตปิฎกที่แต่งในประเทศไทย, (กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, ๒๕๓๓) หน้า ๓๒๓.

²³ พระราชวรมณี(ประยุทธ์ ปยุตโต). พุทธธรรม ฉบับปรับปรุงและขยายความ, (กรุงเทพฯ: ธรรมสถานจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, ๒๕๒๕) หน้า ๔๔๓.

บางครั้งการให้ทานอาจทำให้ผู้ให้พ้นจากโลกียะไปสู่โลกุตระได้

" คุณจะทำทาน	เปรียบเหมือนสะพานข้ามโลกีย์
แม้จะพ้นโลกสงสาร	พ้นความกัณดารเป็นสุข
ผลบุญส่งผลให้แมคงได้ความสุข	ขึ้นชื่อว่าทุกข์คงไม่มี "

นอกจากคณะเพลงขอทานจะแนะนำให้ทำทานโดยกล่าวเป็น "นามธรรม" แล้วยังได้ยกตัวอย่างของผู้ที่ทำทานไว้ในอดีตด้วยว่าได้รับผลบุญอย่างไร ให้เป็น "รูปธรรม" โดยยกตัวอย่างเรื่องราวจากชาดก ชาดกที่ปรากฏในเพลงขอทานปัจจุบันนั้นมีอยู่ ๒ เรื่อง คือ เวสสันดรชาดก และฉัททันตชาดก ซึ่งจะสังเกตได้ว่าชาดกทั้ง ๒ เรื่องนี้ ล้วนเป็นชาดกที่เน้นการบำเพ็ญทานบารมี กล่าวคือในเวสสันดรชาดก พระเวสสันดรทรงบริจาค ช้างคู่บ้านคู่เมืองคือช้างปัจจัยนาคแก่พราหมณ์ที่มาทูลขอจากเมือง กลิงคราษฎร์ อันเป็นเหตุให้ต้องทรงถูกขับออกจากเมือง

" จะกล่าวถึงพระวิโรโฬธสัตว์	กลับชาติมาเป็นพระเวสสันดร
น้ำพระทัยใจท่านก็ดี	สร้างบุญบารมีมิได้หยุดหย่อน
ท่านมีช้างเผือกขาวผ่องอันรื่อง	ชื่อว่าขวัญเมืองเพชรบุญชร
มีคนมาขอท่านก็พอพระทัย	ยกกเชนทร์ให้แก่ราษฎร
การตัดกิเลสก็องค์พระเวสสันดร	ทำทานเกิดอย่าร้อน ...เอ๋ย ...ใจ"

นอกจากพระเวสสันดรจะทรงบริจาคช้างปัจจัยนาคเป็นทานแก่พราหมณ์ที่ทูลขอแล้ว พระองค์ยังทรงบริจาคแม้กระทั่ง พระราชโอรสและพระราชธิดา อันเป็นที่รักของพระองค์ ที่เรียกว่า "บุตรทานบารมี" ตลอดถึงพระมเหสีของพระองค์ ยังผลให้เทพเทวาทังปวงแสดงปาฏิหาริย์เพื่ออำนวยการแก่พระเวสสันดรในการบริจาคทานครั้งนี้ ดังนี้

" เมื่ออยู่เขาวงกตบรรพตคีรี	ชูชกตาชียังตามไป
ขอสองกัณหาพระชาติ	พระกนิยน์ดีประทานให้
แต่ลูกในอกท่านยังยกทำทาน	สองกุมารผู้ร่วมใจ
ยกลูกให้พราหมณ์ ตรวจน้ำใสมือ	ข่าวก็กระพือแดนไตร
พฤกษาชาติก็อ่อนแอน	เขาพระสุเมรุก็หัวนไหว
ห้วยธารละหานหิน	กระแสน้ำทั้งห้วยใหญ่
เป็นระลอกกระฉอกฉาน	ทุกตอนแม่น้ำไหล
เทวบนสวรรค์	ต่างก็พากันอำนวยชัย
บ้างก็โปรยบุปผามาลัย	ผ่านภพทองท่านทุกวิมาน
ก็พอใจพระองค์	ก็ทำได้ ...เอ๋ย ..ดี"

การบริจาคทานของพระเวสสันดรนี้เชื่อว่าเป็นการบริจาคอันยิ่งใหญ่ เพราะสามารถละบุคคลที่เป็นที่รักที่สุดได้ ชาวบ้านจึงได้นำมาอ้างอิงถึงให้เป็นแนวทางในการปฏิบัติตาม โดยเน้นการเสีย

สละดับตัณหา ซึ่งชาวบ้านเห็นว่าเป็นเรื่องที่คนทั่วไปทำได้ยาก คนที่ทำได้ควรที่จะเป็นมหาบุรุษ และยอมรับว่าตนเองก็ไม่สามารถที่จะทำได้ให้ถึงกับที่มหาบุรุษนี้เสียสละได้

" เราเราท่านท่านทำกันยังไม่ได้	ยังมีเสียดายที่ให้ท่าน
เราให้กันก็เพียงพอเหมาะ	ให้แต่สิ่งจำเพาะที่เป็นท่าน
เราจะสละทั้งลูกทั้งเมียเสียให้หมด	ให้ปรากฏน่าสงสาร
พระองค์ท่านทำได้ให้เป็นท่าน	มีตำนานเล่า เอ๋ย ... มา"

ส่วนฉันทันตชาดก ซึ่งเป็นชาดกที่ว่าด้วยพระพุทธรองค์ทรงเสวยพระชาติเป็นพระยาช้างฉันทันต์ แห่งป่าหิมพานต์ ที่ยอมให้พรานโสอุดร เลื่อยเอางาของตนทั้งสอง ไปถวาย แด่นางจุลสุภทราธิดาของพระเจ้าพรหมทัต จนพญาช้างขาดใจตายเพราะความเจ็บปวดแสนสาหัส การที่นางจุลสุภทราพยายามเรียกร้องเอางาของพระยาฉันทันต์ให้ได้ ก็เพราะความผูกพยาบาท จองเวรต่อพระยาฉันทันต์ที่มีมาแต่ปางก่อน แต่เมื่อได้งามาแล้วก็ไม่ได้รับผลประโยชน์อันใดซ้ำยังโศกเศร้าจนเสียชีวิต พระชาตินี้จึงเป็นพระชาติที่ทรงปริชาด " ท่านชีวิต " ซึ่งเป็นทานที่ยิ่งใหญ่เกินกว่าที่ปุถุชนธรรมดาจะทำได้ดังตัวอย่างในบทร้อง

"ดูแต่ผลศีลผลทาน	มีตำนานมาแต่ปางก่อน
ดูองค์ฉันทันต์พระราชา	ยังให้พรานเลื่อยงาออกมาเป็นท่อนท่อน
ท่านไม่หวั่นสังขารของในกาย	ขอให้เห็นทันตา
เมื่อท่านกลับชาติมาอีกที	จะได้พิเศษเป็นพระเวสสันดร
แม้ทำชาดกยกยวลิ	ออกมาซื้อทาหรณ์
แม้จงตั้งนะโมเรื่องโสอุดร	ทำทานเกิดอย่าร้อน เอ๋ย .. ใจ"

นอกจากชาดกทั้ง ๒ เรื่องดังกล่าวข้างต้นแล้วนั้น เพลงขอทานยังได้อ้างเรื่องราวจากวรรณกรรมเรื่อง "พระมัลลย์" ที่กล่าวถึงพระมัลลย์เถระเป็นผู้มีฤทธิ์สามารถไปนรกสวรรค์ ได้นำเรื่องราวของสัตว์นรกมาบอกแก่หมู่ญาติของสัตว์นรกเหล่านั้น เพื่อให้หมู่ญาติของสัตว์นรกเหล่านั้นทำบุญอุทิศส่วนกุศลไปให้ วันหนึ่งพระมัลลย์เข้าไปในหมู่บ้านเพื่อรับบิณฑบาต ชายยากจนคนหนึ่งได้ถวายดอกบัว ๘ ดอก แต่พระมัลลย์ด้วยความศรัทธา พระมัลลย์จึงนำดอกบัวนั้นไปบูชาพระเจดีย์จุฬามณีบนสวรรค์ เมื่อไปถึงพระมัลลย์ได้พบกับพระอินทร์ผู้เสด็จมาที่พระเจดีย์นั้น จึงได้ทราบบว่าพระอริยมะตไทรยโพธิสัตว์จะเสด็จมาบูชาพระเจดีย์จุฬามณี ในระหว่างนั้น บรรดาเทพบุตรได้พากันมาที่พระเจดีย์นั้น พระมัลลย์จึงถามพระอินทร์ถึงบุญกรรมที่เทพบุตรเหล่านั้นได้ทำในสมัยที่เป็นมนุษย์ อันเป็นเหตุที่ทำให้บังเกิดในเทวโลก คราวหนึ่งพระมัลลย์ได้เห็น " เทพดาผู้ไกร จรคล้อยจะนั้สการ ด้วยบริวารถ้วนร้อย " ²⁴ จึงได้ทูลถามพระอินทร์ว่าเทพบุตรผู้นั้นทำบุญมาด้วยสิ่งใด พระอินทร์จึงตอบว่า เทพผู้นั้น เมื่อ

²⁴ เจ้าฟ้าธรรมธิเบศร, พระมัลลย์คำหลวง, พิมพ์เป็นอนุสรณ์ในงานฌาปนกิจศพ นางเจียน ผดุงเกียรติ ณ เมรุวัดมกุฏกษัตริยาราม วันที่ ๑๕ กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๑๙. หน้า ๑๑.

ครั้งเป็นมนุษย์ เทพผู้นี้เป็นชายยากจนที่เกี่ยวข้องพญาลีงซีฟ เมื่อเห็นกาบินมา ด้วยจิตสงสารจึงได้ให้ทานกับกาด้วยข้าวก้อนหนึ่ง เมื่อสิ้นชีวิตจึงได้ขึ้นสวรรค์ มีบริวาร ๑๐๐ องค์

"ว่าเทพน้อยมนุษย์ ประดาสุดทลิตา เกี่ยวเกี่ยวพญานิรันดร์
ชายเลี้ยงชีวิตนาคมา ให้ทานกาบหึ่งส์ ข้าวก้อนหนึ่งเท่านั้น ม้วย
ดลสวรรค์เสวยสวัสดิ์ มีบริวารร้อยองค์ ด้วยผลส่งสืบสรรค์"²⁵

เรื่องดังกล่าวข้างต้นนี้ได้มีการอ้างถึงในเพลงขอลานเพื่อโน้มน้าวใจให้คนเห็นถึงตัวอย่างของการทำทานว่ามีอันสงส้อย่างไร ดังความว่า

" ที่ละเล็กที่ละน้อย	บ่อบบ่ยเข้าทำรังจนโตเท่าคชสาร
ข้าวหนึ่งปั้นนั้นให้ทานกับกา	ยังได้นางฟ้าเป็นบริวาร
แม้อย่าดูหมิ่นในศีลทาน	ใจจានจะศรัท ... เอ๋ย .. ธา "

๒.๒.๒ ความรู้เรื่องกรรม

เพลงขอลานกล่าวถึงกรรมว่าเหตุที่ชาตินี้ต้องยากจน ไม่มีความสุขก็เพราะเนื่องมาจากกรรมเก่า ทำบุญมาน้อย ชาตินี้จึงต้องเร่งทำบุญให้มาก ดังนี้

" อดส่ำหือบเหื่อต่างน้ำวันยังค่ำ เพราะผลบุญกรรมเรายังมี
ชาติก่อนเราทำบุญไว้น้อย จึงไม่ค่อยเป็นสุขี "

การที่ชาวบ้านมีความเชื่อเรื่องของกรรมนั้นย่อมทำให้คนในสังคมมีความอ่อนน้อมถ่อมตน ว่านอนสอนง่าย อดทนต่อความทุกข์ยากทั้งนี้เพราะมีคำอธิบายไว้อย่างชัดเจนในชาดกที่นำมาร้อง (ดังกล่าวมาแล้ว) และในพุทธประวัติต่างๆ ว่าก่อนที่จะตรัสรู้เป็นพระพุทธเจ้าได้ก็ต้องผ่านการเวียนว่ายตายเกิด เผชิญกับปัญหาวิบากกรรมต่าง ๆ จนนับครั้งไม่ถ้วน พระพุทธองค์เองยังต้องสั่งสมบุญบารมีหลายพระชาติ จึงจะพบหนทางหลุดพ้นได้ ความทุกข์ยากและความลำบากจึงเป็นสิ่งที่ชาวบ้านยอมรับได้ ทนได้ อธิบายได้ด้วยภูมิปัญญาของชาวบ้านที่สอดคล้องกับความทุกข์ยากของพระพุทธเจ้าที่ได้ทรงบำเพ็ญเพียรบารมีต่าง ๆ มาแล้ว ในทัศนะของผู้ที่เข้าใจในคำสอนของธรรมะ ความทุกข์ยากจึงเป็นส่วนหนึ่งของชีวิตเป็นเพื่อนที่เกิดมาพร้อมกับมนุษย์ ไม่มีวันสิ้นสุด จะดำเนินต่อไปเป็นลูกโซ่ ดังปรากฏในพระชาติต่าง ๆ ของพระพุทธเจ้า และจะระงับได้ด้วยการใส่ใจทำบุญทำทานฟังเทศน์ เพื่อกล่อมเกล่าจิตใจให้สงบ และทนต่อความเป็นจริงในโลกได้²⁶

๒.๒.๓ เรื่องไตรลักษณ์

²⁵ เรื่องเดียวกัน, หน้าเดิม.

²⁶ ปราณี วงศ์เทศ, "นิทานชาดกกับโลกทัศน์ของลาวพวน" พื้นถิ่นพื้นฐาน, (กรุงเทพฯ: ศิลปวัฒนธรรม, ๒๕๓๑) หน้า ๑๔๑.

เรื่องไตรลักษณ์นี้ มีพุทธพจน์แสดงหลักไว้ในรูปของกฎธรรมชาติ ว่าดังนี้ " สังขารทั้งปวงไม่เที่ยง สังขารทั้งปวงเป็นทุกข์ ธรรมทั้งปวงเป็นอนัตตา " ไตรลักษณ์นี้ประกอบด้วยสามสิ่งคือ อนิจจตา คือ ความไม่เที่ยง ความไม่คงที่ ความไม่คงตัว ภาวะที่เกิดขึ้นแล้วเสื่อมสลายไป ทุกขตา คือ ความเป็นทุกข์ ภาวะที่ถูกบีบคั้นด้วยการเกิดขึ้นและสลายตัว ภาวะที่กดตัน ผืนและขัดแย้งอยู่ในตัว เพราะปัจจัยที่ปรุงแต่งให้มีสภาพเป็นอย่างนั้นเปลี่ยนแปลงไป จะทำให้คงอยู่ในสภาพนั้นไม่ได้ ภาวะที่ไม่สมบูรณ์มีความบกพร่องอยู่ในตัว ไม่ให้ความสมอยากแท้จริง หรือความพึงพอใจเต็มที่แก่ผู้อยาก ด้วยตัณหา และก่อให้เกิดทุกข์แก่ผู้เข้าไป อยากเข้าไปยึดด้วยตัณหาอุปาทาน อนัตตตา คือ ความเป็นอนัตตา ความไม่ใช่ตัวตน ความไม่มีตัวตนที่แท้จริงของมันเอง²⁷

ในเพลงขอกทานนี้พบว่าในบทร้องได้สอดแทรกความรู้เรื่องไตรลักษณ์ไว้ เพื่อให้ผู้ฟังจะความยึดมั่นถือมั่น ด้วยเพราะสิ่งทั้งหลายไม่เที่ยง เป็นทุกข์ และเป็นอนัตตา

" ท่านว่าให้รู้จักหักรู้จักห้ามและข้ามเขต	นั่นแหละเป็นเหตุอันจูงใจ
มาปลดปล่อยลงสังขาร	ไม่มีใครอยู่ได้นานว่าไปไหน
ไม่มีข้าวให้ปรากฏวันทอดใจ	ที่อยู่ได้ไม่ตายใครได้มี
เรามาสมมติและขุดค้น	แวบเดียวก็หล่นหลบหายไป
ไม่ว่ามั่งมีศรีสุขสนุกสนาน	ไม่เคยได้มีถึงพันปีเลิศใส
หรือมีใครร่ำอยู่บ้างมีทางใด	พันปีนี้ยังงใครบอกมา
มีแต่ขาวไม่ถึงร้อย	ถอยลงนี่คงจะสงสัย
จะมาแหวกว่ายไปให้ไกล	มหาสมุทรมันใหญ่ใครเห็นกัน
ตัวกะจ้อยร่อยค่อยได้คิด	เอากันสุดฤทธิ์จะเหิน
จะเข้าอาศัยฝั่งยังจะทัน	อย่าปล่อยให้ตะวันพลันลับแล
เห็นแสงแวบแวบวามยังซาบซึ้ง	เพียงอดีตหนึ่งก็สุขสันต์
จะไปทางใดคงไม่ทัน	กลับหลังหันพลันเปลี่ยนใจ
ใครจะอุ้มไม่ได้ใครหันเอง	อุตุสำหรับกระคับประคองตรองจิต
กลับมาทีละนิดคิดกลับเอง	ท่านบอกทางให้ได้แค่นี้
ใครจะทำดีหรือไม่รับรู้เอง	เกิดแต่ชั่วหัวใจเมื่อใครทำ
ลูกขอแนะนำทำเอาเอง	โปรดแม่แล้วมีศรัทธาเอ๋ย ...ธา"

๒.๒.๔ เรื่องกำเนิดชีวิต

เพลงขอกทาน จังหวัดตราด ได้สะท้อนให้เห็นถึงอิทธิพลของพระพุทธศาสนาที่มีต่อเรื่องกำเนิดชีวิต โดยกล่าวว่าสังขารของมนุษย์นี้กำเนิดมาจาก ธาตุดิน ๒๐ ธาตุไฟ ๔ ธาตุน้ำ ๑๒ ธาตุลม ๖

"อย่าทำใจให้ทุกข์ร้อนผ่อนลดลง	เรามาปลดปล่อยเรื่องสังขาร
มีธาตุดินยี่สิบตั้งอยู่ไม่นาน	ไฟอีกสี่นั้นก็หายไ

²⁷ พระราชนิพนธ์ (ประยูร ปยุตโต), พุทธธรรม ฉบับปรับปรุงและขยายความ, (กรุงเทพฯ: ธรรมสถานจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, ๒๕๒๕.), หน้า ๘๗.

รวมน้ำสืบสองทำให้โตใหญ่
หมุนเวียนเปลี่ยนไปในสังขาร

ทั้งลมหกวกวนขึ้นลงได้
เมื่อยังมีความรู้สึกอยู่"

เพลงขอทานนอกจากจะให้ความรู้แก่สังคมแล้วยังได้มีบทบาทในการควบคุมสังคมไปพร้อมๆ กันด้วย โดยเป็นเครื่องมือในการอบรมสั่งสอนคนในสังคมเกี่ยวกับแนวปฏิบัติที่ถูกต้องที่ควรตามที่สังคมกำหนด การให้ความรู้เรื่องพุทธประวัติและคัมภีร์ทางพระพุทธศาสนาก็เพื่อจะให้คนในสังคมยึดมั่นในหลักคำสอนของพระพุทธองค์ ดำเนินรอยตามพระพุทธองค์ ด้วยการปฏิบัติธรรมต่าง ๆ ตามพระธรรมคำสั่งสอน โดยเฉพาะในเพลงขอทาน จังหวัดตราดนี้ จะเน้นประเด็นหลักที่ต้องการจะสอนคือเรื่อง "ทาน" และ "กรรม" เป็นสำคัญ ทั้งนี้เพราะคำสอนเรื่องกรรมจะทำให้คนในสังคมยอมรับสภาพความเป็นไปของตนในชาตินี้โดยอธิบายด้วยเรื่องของกรรม ส่วนคำสอนเรื่องทานนั้นจะช่วยโน้มน้าวให้คนในสังคมรู้จักการให้มากขึ้น อย่างน้อยในการไปบอกบุญของคณะเพลงขอทานนั้นผู้ที่ไม่บริจาคทานก็อาจถูกสังคมตัดสินว่าเป็น คนบาป ได้ เพลงขอทานจึงมีส่วนสำคัญในการให้ความรู้และควบคุมสังคมดังที่ ศิราพร จิตะฐาน ณ ถลาง กล่าวไว้ คติชนเป็นกลไกทางสังคมที่ผู้ใหญ่ใช้ในการอบรมสั่งสอนลูกหลานให้ทราบถึงมาตรฐานทางจริยธรรม พฤติกรรมที่สังคมยกย่อง พฤติกรรมที่สังคมประณาม และแม้ว่ายุคสมัยจะเปลี่ยนไป คติชนก็ยังเป็น "เครื่องมือ" ที่ใช้ในการอบรมสั่งสอนอยู่ ไม่ว่าจะในสมัยใด แม้ว่าเนื้อหาของ การอบรมสั่งสอนจะเปลี่ยนไปตามค่านิยมของแต่ละสมัย²⁸

๓. บทบาทในการสร้างความเป็นน้ำหนึ่งใจเดียวกันของชุมชน

๓.๑ ความเป็นน้ำหนึ่งใจเดียวกันของชาวไทยในจังหวัดตราด

ในการออกบอกบุญแต่ละครั้งนั้น คณะเพลงขอทานจะรวบรวมชาวเพลงก่อนในเบื้องต้นเพื่อรวมกลุ่มกันสำหรับตั้งเป็นคณะเพลง อย่างไรก็ตามในการรวบรวมสมัครพรรคพวกนั้นก็ไม่ได้บังคับแต่อย่างใด โดยมากจะเสนอตัวกันก่อนที่จะเอ่ยปากขอแรงกัน

"คีนี่พวกผมที่ยินดี	ร่วมสามัคคีร่วมกันมา
บ้านนี้แล้วก็ไปบ้านหน้า	บอกบุญทั่วกันทุกเคหา
มิได้ล่าเอียงเบี่ยงบิด	ถือสุจริตร่วมกันมา
ได้บ้านนี้แล้วได้บ้านนั้น	ประสบกันนานา
มิได้เลือกที่รักมักที่ชัง	ด้วยตั้งใจเป็นกลางพวกผมมา"

ส่วนผู้ที่ไม่มีความสามารถทางดนตรีหรือการร้องก็จะแสดงความสามัคคีด้วยการทำบุญกับคณะเพลง โดยไม่จำกัดเชื้อชาติ ศาสนา ดังจะเห็นได้จากบทร้องของเพลงขอทานบทหนึ่งที่ว่า

"ให้ปวงสัตว์โลกวิปโยคให้ร่มเย็น	อย่ามีกรรมมีเวรรักษากายรักษาใจ
แต่ท่านไม่บังคับใครจะนับถืออะไร	เพียงแต่บอกทางให้ไม่ว่ากัน
แต่สิ่งที่ดีเราควรมีสติดำรงแต่ชอบ	เราควรมีไข่มิชอบระบอบการ

²⁸ ศิราพร จิตะฐาน ณ ถลาง, ในท้องถิ่นมีนิทานและการละเล่น. (กรุงเทพฯ: มติชน, ๒๕๓๗) หน้า ๘๕.

ที่แน่นอนว่ารักษาศิลปะทำทานจะสุขสันต์ จะเป็นชนได้ขึ้นวิมานสำราญ เอ๋ย .. ใจ"

การกระทำดังกล่าวจึงแสดงถึงความสามัคคีเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันของคนในชุมชนผู้เขียนสังเกตว่าในการบริจาคทานของชาวบ้านนั้น หากเป็นชาวบ้านต่างถิ่นมาบอกบุญโดยมากชาวบ้านจะบริจาคไม่มาก คือประมาณ ๒๐ - ๕๐ บาท แต่หากเป็นชาวบ้านในหมู่บ้านเดียวกัน จะบริจาคตั้งแต่ ๑๐๐ - ๕๐๐ บาท ขึ้นไป

เมื่อคณะเพลงขอทานเข้าไปบอกบุญนอกหมู่บ้าน และหมู่บ้านที่ไปนั้นมีชาวบ้านที่เคยอยู่หมู่บ้านเดียวกับคณะเพลงไปอาศัยอยู่ ชาวบ้านผู้นั้นก็จะทักทายและให้การต้อนรับคณะเพลงเป็นอย่างดี โดยอาจจะอำนวยความสะดวกเช่น จัดหาอาหารมารับรอง หรือ แนะนำบ้านต่อ ๆ ไป หรือเตือนว่าบ้านไหนมีสุนัข ในบางครั้งชาวบ้านนั้นอาจถึงกับร่วมบอกบุญไปกับคณะเพลงขอทานด้วยก็มี ซึ่งเป็นเสมือนเครือข่ายของชุมชนที่ต้องการจะช่วยบ้านเกิด แสดงให้เห็นถึงความสำนึกร่วมทางวัฒนธรรมเดียวกันที่มีเพลงขอทานเป็นสื่อกลาง

๓.๑ ความเป็นน้ำหนึ่งใจเดียวกันระหว่างชาวไทยกับชาวชองในจังหวัดตราด

เพลงขอทานนอกจากจะช่วยสร้างความเป็นน้ำหนึ่งใจเดียวกันระหว่างชาวตราดด้วยกันแล้ว เพลงขอทานยังช่วยเป็นสื่อในการผสมผสานความสัมพันธ์โดยการหลอมรวมชาวชองกับชาวไทยเข้าด้วยกัน เช่นที่บ้านทุ่งไถ่ดัก ตะทำกุ่ม มีกลุ่มชาติพันธุ์ชอง ซึ่งเป็นชนกลุ่มน้อยอาศัยอยู่เป็นจำนวนมาก ชาวชองที่ได้หันมานับถือพระพุทธศาสนาควบคู่ไปกับการนับถือผี เพื่อสมาคมกับคนไทยและสามารถรักษาชาติพันธุ์ของตนต่อไปได้ ชาวชองส่วนหนึ่งจึงได้เรียนรู้เพลงขอทานจากกลุ่มคนไทยเพื่อสร้างความกลมกลืนทางวัฒนธรรม และเมื่อถึงเทศกาลสงกรานต์ชาวชองก็จะออกมาร่วมกับคณะเพลงของคนไทยไปบอกบุญด้วย แต่อย่างไรก็ตาม พ่อเพลงแม่เพลงขอทานชาวไทยในยุคแรกๆ ได้ล้มหายตายจากไปแล้ว คนไทยเองก็ไม่ใคร่จะสืบทอดเพลงขอทาน ตรงกันข้ามกับชาวชองที่กลับมีบทบาททางวัฒนธรรมมากขึ้น สืบทอดเพลงขอทานมากขึ้นด้วยแรงศรัทธาที่มีต่อพระพุทธศาสนา ดังนั้นจึงทำให้พ่อเพลงแม่เพลงขอทานที่บ้านทุ่งไถ่ดักในวันนี้ เป็นคนไทยเชื้อสายชองแทบทั้งสิ้น

๔. บทบาทการแจ้งข่าวคราวกิจกรรมต่าง ๆ ของวัดสู่ชุมชน

เพลงขอทานจัดได้ว่าเป็นสื่อพื้นบ้านประเภทหนึ่ง วัดขาดแคลนสิ่งใดคณะเพลงขอทานจะแจ้งข่าวสารนี้ให้แก่ชุมชนในเทศกาลสงกรานต์

" แจ้วแจ้วแจ้วมาตามสายนอก	เมื่อย่าอิดอย่าอดแม่คุณชา
วันนี้ปีใหม่วันสงกรานต์	พวกเราชาวบ้านขอเงินตรา "

ทั้งนี้เพราะคณะเพลงขอทานเป็นเสมือนสายสัมพันธ์ระหว่างบ้านกับวัด เมื่อวัดขาดแคลนสิ่งใด ต้องการสิ่งใด ก็จะทำพิธีขอเพลงแม่เพลงขอทานขับร้องบรรยายสภาพความขาดแคลนของวัดเพื่อแจ้งให้ชาวบ้านทราบ และร่วมบริจาคทาน โดยฝากไปกับคณะเพลงขอทาน ทั้งนี้เพราะเนื่องจากข้อจำกัดทางพระวินัยพระสงฆ์จึงไม่สามารถจะบอกบุญกับชาวบ้านโดยตรงได้

"แม่จะดำริให้ทานแบ่งปันสิ่งของ	เป็นเงินเป็นทองของจำเป็น
จะได้บำบัดขจัดความยาก	การเป็นพระท่านลำบากเราแลเห็น
ท่านจะไปเรียกร้องของจำเป็น	มันมีกฎมีเกณฑ์เป็นกรอบการ "

ในอดีตนั้นชาวบ้านมักบริจาคข้าวสาร อาหารแห้ง ผลไม้ต่าง ๆ แก่คณะเพลงขอทาน โดยเฉพาะข้าวสารนั้นจะเป็นสิ่งที่นิยมทำทานกันมากที่สุด ทั้งนี้เพราะชาวบ้านในจังหวัดตราดส่วนใหญ่เป็นชาวนา ดังนั้นแม้ว่าจะยากจนอย่างไรก็จะมีข้าวสารติดบ้านไว้ นอกเหนือจากข้าวสาร "น้ำตาล" เป็นของที่หายาก จึงนิยมขอรับบริจาค

" น้ำอ้อยน้ำตาลข้าวสารพักแวง	ของสดของแห้งลูกก็ไม่ว่า
ของสดสดนะมันหมดเร็วหนอย	น้ำตาลน้ำอ้อยอยู่ได้ช้า "

ปัจจุบันเมื่อกาลเวลาเปลี่ยนไป การทำนาลดลงไปเพราะชาวบ้านรุ่นใหม่ได้รับการศึกษาที่สูงขึ้นและเนื่องจากผลกระทบในเรื่องราคาข้าวตกต่ำจึงทำให้การทำนาน้อยลง การบริจาคทานในระยะหลังจึงเป็นเงินทั้งสิ้น แต่อย่างไรก็ตาม ในปัจจุบันนี้ทางวัดก็ต้องการเงินมากกว่าข้าวสารอาหารแห้ง ทั้งนี้เพื่อเป็นกำลังทรัพย์ในการสร้างศาสนสถานของวัดต่อไป

" แต่การขอทานนั้นมีประโยชน์ สร้างวัดสร้างโบสถ์ที่อาศัย	
ไทยทานส่วนรวมร่วมกันเป็นก้อน	สร้างของถาวรไว้ทั่วไป
วัดวาอารามคร่ำคร่า	แม่เมื่อได้เงินมาก็สร้างใหม่
ที่โหมงจากก็ปลดเปลื้อง	เปลี่ยนเป็นกระเบื้องให้สุกใส
จะได้เจริญเงินเรามี	เชิญร่วมสามัคคีกันเกิดนาย
จะจัดให้เด่นเห็นทันตา	สำหรับเมื่อคนจะมาและคนจะไป
จะได้ชื่นนัยน์ตาศรัทธาเกิดนาย	ผลบุญจะได้ เอ๋ย..... ดี"

จากสถิติการร้องเพลงขอทาน ของคณะเพลงขอทาน จังหวัดตราด ส่วนหนึ่ง ในเทศกาลสงกรานต์ เมื่อปีที่ผ่านมา (พ.ศ.๒๕๕๖) ปรากฏว่า คณะเพลงขอทานวัดท่าพริกออกร้องเพลง ๓ วัด แบ่งเป็นภายในหมู่บ้าน ๑ วัน และต่างหมู่บ้าน ๒ วัน ได้เงินทั้งสิ้นประมาณ ๕๐,๐๐๐ บาท คณะเพลงขอทานวัดสุวรรณภักดี ออกร้องเพลง ๒ วัน แบ่งเป็นภายในหมู่บ้าน ๑ วัน นอกหมู่บ้าน ๑ วัน ได้เงินทั้งสิ้นประมาณ ๘,๐๐๐ บาท แม่เพลงส่วนใหญ่กล่าวว่ารายได้จากการบอกบุญในปีนี้ลดลงกว่าเดิม อาจเป็นเพราะมีการเดินทางออกไปร้องตามสถานที่ต่าง ๆ น้อยลงกว่าเดิม เพราะเนื่องจากขรอลง และอาจเป็นผลกระทบมาจากภาวะเศรษฐกิจ ซึ่งตามปกติทั้งเทศกาลสงกรานต์จะได้รายได้ ๕๐,๐๐๐ บาท เป็นอย่างน้อย

อย่างไรก็ตามเงินรายได้ทั้งหมดจากการบอกบุญเหล่านี้ คณะเพลงก็ได้ถวายให้แก่วัด ส่วนทางวัดจะนำไปจัดการอย่างไร จะต้องมีการปรึกษารั้วหรือระหว่างเจ้าอาวาสกับคณะเพลงขอทาน ก่อนออกไปบอกบุญว่า ในปีนี้จะต้องการนำรายได้ไปใช้ในกิจการใดของวัด เพื่อที่จะได้นำไปชี้แจง หรือ “ชูประเด็น” แก่ผู้ที่จะให้ทานได้ เช่น ในปีนี้ต้องการรายได้สำหรับสร้างโบสถ์ ปีหน้าต้องการรายได้ สำหรับสร้างศาลาการเปรียญ ปีต่อไปต้องการรายได้สำหรับสร้างฌาปนสถาน เป็นต้น ซึ่งศาสนสถาน เหล่านี้จะใช้เวลาสร้างล้วนแล้วแต่ไม่น้อยกว่า ๑ ปี ดังนั้นในการสร้างศาสนสถาน ๑ หลัง อาจจะเป็น ประเด็นสำหรับให้ “ชู” ได้หลายปี เพราะต้องใช้กำลังทรัพย์เป็นจำนวนมากในการก่อสร้าง

๕. บทบาทในการให้ความหวังเพื่อชดเชยสิ่งที่ขาดแคลนในสภาพปัจจุบัน

เนื่องจากสังคมของชาวตราด ส่วนใหญ่เป็นสังคมเกษตรกรรม ทำไร่ไถนามาแต่ครั้งอดีต แม้ชีวิตจะไม่ยากแค้นแสนเข็ญ แต่เมื่อเปรียบเทียบกับชนชั้นขุนนาง หรือพ่อค้าแล้วยังห่างไกลกันนัก ชาวบ้านจึงต้องการชีวิตที่ดีกว่าเพื่อความสุขสบายของลูกหลานในอนาคต แต่ก็ยอมรับสภาพในชาตินี้ เพราะเชื่อว่าเป็นผลของ “กรรม” ดังนั้นอนุภาคการให้พรในเพลงขอทาน จึงเป็นอนุภาคสำคัญที่ผู้ฟัง ต้องการฟัง และมีความคาดหวังว่าจะเกิดขึ้นจริง โดยเชื่อว่าหากไม่เกิดผลในชาตินี้ ก็คาดว่าจะเกิด ในชาติหน้า

อนุภาคการให้พรมักจะกล่าวถึงอานิสงส์ของการให้ทาน ซึ่งจะมีผลในเชิงจิตวิทยา คือ พยายามชดเชยหรือทดแทนความทุกข์ยากที่เกิดขึ้นในชาตินี้ โดยเตรียมความพร้อมไว้ก่อน ดังนี้

“ เข็ญม่อตสำหรับสละทรัพย์สร้างมั่งหวังดี	สร้างบุญบารมีเป็นเสบียง
ไปภายภาคหน้าบุญจะให้	นำส่งเป็นทางที่ตรงไม่เอนเอียง ”

อนุภาคการให้พรนี้จะสะท้อนความคาดหวังของคนในสังคม หรือสิ่งที่ขาดแคลนในสังคม หากคนในสังคมต้องการสิ่งใด อนุภาคการให้พรก็จะเข้าไปเติมเต็มสิ่งนั้น เพื่อให้ผู้ฟังอึดใจภายหลังจากการให้ทาน ความจริงสิ่งที่คณะขอทานอวยพรนั้น เมื่อได้ฟังก็เหมือนกับได้บรรลุความต้องการ ภายในจินตนาการในช่วงขณะจิตนั้นแล้ว อย่างไรก็ตามก็ไม่ได้หมายความว่าทุกคนในสังคมจะมีความคาดหวังทุกอย่างดังกล่าว แต่การที่คณะเพลงขอทานเลือกสิ่งที่จะให้พร ย่อมหมายความว่า เป็นสิ่งที่คนส่วนใหญ่ในสังคมต้องการ ซึ่งบางอย่างอาจ “โดนใจ” ผู้ฟังก็ได้

ตัวอย่างพรที่หวังประโยชน์ปัจจุบัน

“ ขอให้ร่ำรวยขอให้ทรัพย์สิน	ไหลมาเทมา
ดั่งน้ำเรื่องรอง	ดั่งล่องธารา
จบหัวจบเกล้าไปรดนำมา	ลูกรักจะพา เอ๋ย ไป”
“ มีลูกหญิงขอให้สอนง่าย	ถ้ามีลูกชายขอให้โอบอ้อม
ปวดหัวตัวร้อน	แม่จำอย่าได้มี”
“ ถ้ามีบุตรหญิงขอให้ว่าง่าย	ขอให้มียุตรชายทั้งชายชวา

อยู่ดีกินดีกว่านี้หนา

ก็สู้รักต้องลา...เอ๋ย...ไป "

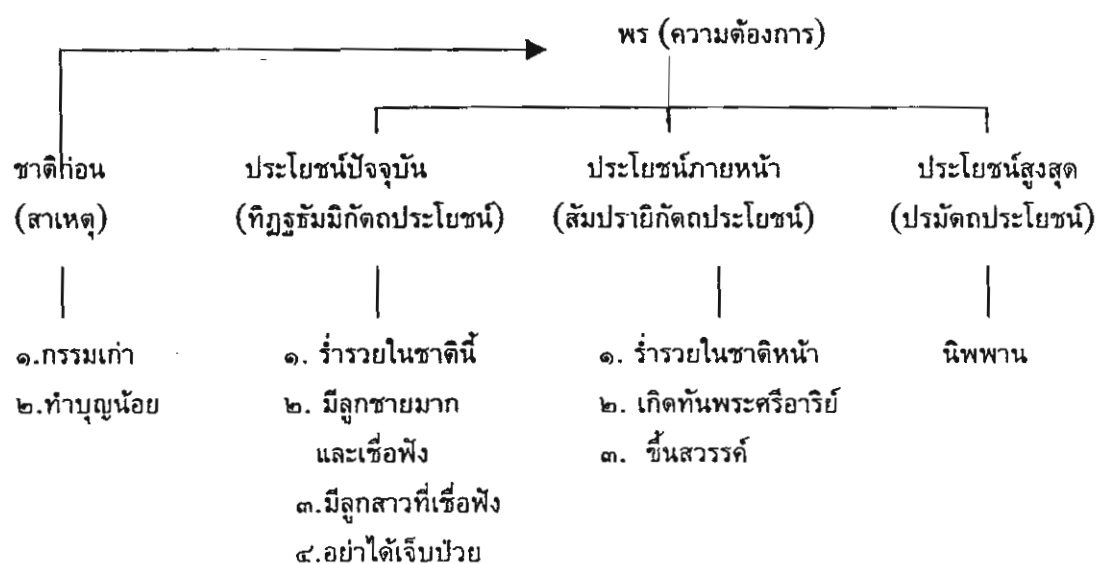
ตัวอย่างพรที่หวังประโยชน์ภายนอก

" ยามจะให้จึงตั้งใจ	อุทิศเพื่อเครื่องอาภรณ์จิตศรัทธา
เกิดชาติใดใดขออย่าได้ยากจน	ขอบุญกุศลแห่งตัวข้า "
" เช่นเมื่อสร้างกุศลไปข้างหน้า	เหมือนดังได้เคหาที่ใดใหญ่ "
" ถ้าเกิดชาติใดขอใจจำนง	อยู่ในพุทธองค์พระสัมมา "
" เมื่อยามวางวายก็จะได้เป็นผล	พาท่านไปพลเมืองวิมาน "
" ที่แน่นแน่วรักษาศีลทำทานจะสุขสันต์	จะเป็นชนได้ขึ้นวิมานสำราญ เอ๋ย ใจ "

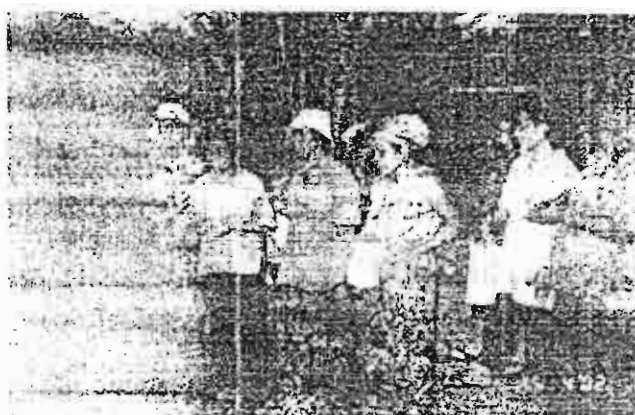
ตัวอย่างพรที่หวังประโยชน์สูงสุด

" มีมากทำมากมีน้อยทำน้อย	อย่าให้ลูกคอยอยู่นาน
ขอให้บุญนำส่งตรงนิพพาน	จะได้สำราญ เอ๋ย ใจ "

แผนผังจำแนกพรของคณะเพลงขอทาน



ความเชื่อเรื่องอานิสงส์มีส่วนทำให้คนในชุมชนยอมรับในสภาพปัจจุบันและจินตนาการไปถึงความสุขในชาติภพหน้า ซึ่งจะทำให้สังคมสงบสุข บทบาทนี้จะช่วยให้คนในสังคมมีกำลังใจในการที่จะดำเนินชีวิตต่อไปและกระตุ้นเตือนให้ทำความดี เพื่อที่จะได้พบกับสิ่งที่ดีที่ตนคาดหวังว่ากำลังจะเกิดขึ้นในอนาคต



ภาพที่ ๒๒ เพลงขอทานวัดสุวรรณภักดี ขณะกำลังบอกบุญในเทศกาลสงกรานต์

บทกวีแบบบทบาทของเพลงขอทานจังหวัดตราด จะเห็นว่าเพลงขอทานนี้มีบทบาทหน้าที่ที่ช่วยในการพัฒนาจิตใจ วิถีชีวิตและสังคมของชาวบ้านเป็นอย่างยิ่ง โดยการให้ความรู้และเผยแผ่ศาสนา การปฏิบัติธรรม การปฏิบัติและหลักธรรมต่างๆ ในพระพุทธศาสนา นอกเหนือไปจากการให้คำปรึกษาและคำแนะนำแก่ชาวบ้านในเรื่องการช่วยกันดูแลรักษาประเพณีสงกรานต์จากคนรุ่นหนึ่งสู่คนรุ่นหนึ่ง ทำให้คนในสังคมมีจิตสำนึกต่อขนบธรรมเนียมประเพณีและวัฒนธรรมอันเป็นมรดกทางวัฒนธรรมของกลุ่มชน ตลอดจนมีบทบาทในการสร้างความเป็นน้ำหนึ่งใจเดียวกันของชุมชนเพื่อความสามัคคี บทบาทในการแจ้งข่าวคราวกิจกรรมต่าง ๆ ของวัดสู่ชุมชน รวมทั้ง บทบาทในการให้ความหวังเพื่อชดเชยสิ่งที่ขาดแคลนในสภาพปัจจุบัน สิ่งเหล่านี้สะท้อนให้เห็นถึงความสำคัญของเพลงขอทาน จังหวัดตราด ที่มีใช้เพลงที่เสพเพียงเพื่อความบันเทิงเริงรมย์เท่านั้น

จากประเพณีสู่การแสดง: เวทีที่เปลี่ยนไปของเพลงขอทานในวันนี้

ปัจจุบันเพลงขอทาน จังหวัดตราด มีการปรับเปลี่ยนโอกาสในการร้อง โดยเปิดโอกาสในการร้องมากขึ้นโดยไม่จำกัดว่า จะต้องร้องเฉพาะในเทศกาลสงกรานต์ดังเช่นอดีตอีกต่อไป ด้วยแนวคิดที่ว่าการทำงานบุญให้ทานไม่จำเป็นต้องเป็นวันสงกรานต์ได้เท่านั้น หากแต่ยังคงมีจุดมุ่งหมายเดิมไม่เปลี่ยนแปลง คือมุ่งนำเงินรายได้ถวายเป็นไทยทานแก่วัดเช่นเดิม อย่างไรก็ตาม การร้องเพลงขอทานนอกเทศกาลสงกรานต์นี้ก็ขึ้นอยู่กับตัวของพ่อเพลงแม่เพลงเป็นสำคัญด้วย

ตัวอย่างเช่น งานวางศิลาฤกษ์ศาลาการเปรียญของวัดสุวรรณภักดี จ.ตราด ได้จัดคณะเพลงขอทานของวัด ต้อนรับคณะผ้าป่าสามัคคีที่มาจากกรุงเทพฯ ทั้งนี้เพราะท่านเจ้าอาวาสและชาวบ้านเห็นพ้องกันว่าเพลงขอทานเป็นวัฒนธรรมพื้นบ้านของหมู่บ้าน อีกทั้งเป็นโอกาสอันดีที่จะได้รับทุนทรัพย์เพิ่มเติมนอกเหนือไปจากผ้าป่าสามัคคี

ในงานฝังลูกนิมิต ของวัดบำไรน จังหวัดตราด เช่นกัน ทางวัดท่าพริกได้จัดคณะผ้าป่าสามัคคีสำหรับไปทอด ณ วัดบำไรน เพราะเจ้าอาวาสวัดบำไรนเคยบวชอยู่ที่วัดท่าพริก ชาวบ้านจึงพร้อมใจกันจัดคณะผ้าป่าสามัคคีไปถวาย การไปในครั้งนั้นมีแม่เพลงขอทานไปด้วย เมื่อไปถึงที่วัดแล้วจึงนิมนต์ตั้งวงร้องเพลงขอทานอยู่หน้าพระอุโบสถ เพื่อหารายได้กลับไปวัดท่าพริกสำหรับสมทบทุนในการสร้างศาลาการเปรียญของวัด

ล่าสุดในงานกีฬาผู้สูงอายุ จังหวัดตราด ประจำปี ๒๕๔๖ จัดโดยองค์การบริหารส่วนจังหวัดตราด ได้แจ้งให้แต่ละหมู่บ้านจัดการแสดงสำหรับแสดงบนเวทีใหญ่ขององค์การบริหารส่วนจังหวัดตราด ซึ่งบางหมู่บ้านก็จะเต้นประกอบเพลงลูกทุ่ง บางหมู่บ้านก็จะรำวง สำหรับตำบลเนินทรายได้นำเพลงขอทาน เป็นการแสดงบนเวที การแสดงในครั้งนั้นคณะเพลงขอทานได้รับเงินเป็นจำนวนหลายพันบาท ซึ่งคณะเพลงขอทานกล่าวว่านำเงินไปถวายวัดต่อไป

เพลงขอทานจังหวัดตราดนี้กำลังจะหมดไปพร้อมกับพ่อเพลงแม่เพลง เพราะเนื่องจากปัญหาการสืบทอดเพลงขอทาน ที่ไม่มีใครสนใจที่จะสืบทอดสิ่งเหล่านี้ไว้ ผู้ที่สนใจศึกษาเพลงเหล่านี้ก็ล้วนแต่มีวัยใกล้เคียงกับพ่อเพลงแม่เพลง นอกจากนี้แล้วผลจากการปฏิรูปการศึกษาทำให้ครูอาจารย์สนใจที่จะนำเพลงขอทานในฐานะเป็นภูมิปัญญาท้องถิ่นเข้าไปสอนในสถานศึกษา แต่อย่างไรก็ตามการศึกษาเพลงขอทานในลักษณะนี้ผลที่ได้รับก็จะมีเพียงแค่เด็กสามารถสืบทอดบทร้องและทำนองเพลงขอทานได้ หากแต่บทบาทของเพลงขอทานที่มีต่อสังคม ความศรัทธาที่เป็นเหตุกำเนิดของเพลงขอทานอาจจะไม่เกิดขึ้น และเมื่อเป็นเช่นนั้นเพลง ขอทาน จังหวัดตราด คงจะสูญหายไปไม่ช้า

บรรณานุกรม

จังหวัดตราด งานฉลอง ๒๕ พุทธศตวรรษ, มปท., ๒๕๐๐.

ธรรมธิเบศร,เจ้าฟ้า, พระมาลัยคำหลวง, พิมพ์เป็นอนุสรณ์ในงานฉานปกิจศพ นางเจียน ผดุงเกียรติ ณ เมรุวัดมกุฏกษัตริยาราม วันที่ ๑๕ กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๑๙. หน้า ๑๑.

บุญเดิม พันรอบ และภารดี มหาวรรณ, การสำรวจลักษณะสังคมและวัฒนธรรมพื้นบ้านภาคตะวันออก, ชลบุรี : โครงการวิจัยภาษาและวัฒนธรรมพื้นบ้านภาคตะวันออก มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ บางแสน, ๒๕๒๒.

ปรานี วงศ์เทศ, "นิทานชาดกกับโลกทัศน์ของลาวพวน" พื้นถิ่นพื้นฐาน, กรุงเทพฯ: ศิลปวัฒนธรรม, ๒๕๓๑.

พระราชมุนี (ประยุทธ์ ปยุตโต), พุทธธรรม ฉบับปรับปรุงและขยายความ, กรุงเทพฯ:ธรรมสถานจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, ๒๕๒๕.

ศิริพร จิตะฐาน ณ ถลาง, ในท้องถิ่นมีนิทานและการละเล่น. กรุงเทพฯ: มติชน, ๒๕๓๗.

สมฤดี มณีรัตน์. "ชนไท: ภาพสะท้อนสังคมและวัฒนธรรม กรณีศึกษา บ้านไร่พรหม ค.ท่าพรหม อ.เมือง จ.ตราด " สารนิพนธ์ปริญญาศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชามานุษยวิทยา คณะโบราณคดี มหาวิทยาลัยศิลปากร, ๒๕๓๕. หน้า ๒๓.

สุกัญญา ภัทรราชย์, เพลงปฏิพากย์: บทเพลงแห่งปฏิภาณของชาวบ้านไทย, กรุงเทพฯ: โครงการตำราคณะอักษรศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, ๒๕๔๐.

สุกัญญา สุฉายา , " เพลงหน้าออกพรรษา "คอลัมน์ ฟินใจไทย ใน เนชั่นสุดสัปดาห์ ฉบับที่ ๔๙๐ ๒๒ - ๒๘ ตุลาคม ๒๕๔๑.

_____. เพลงพื้นบ้านศึกษา. กรุงเทพฯ : โครงการตำราคณะอักษรศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย , ๒๕๔๓.

สุภาพรณ ณ บางช้าง. วิวัฒนาการวรรณคดีบาลีสายพระสุตตันตปิฎกที่แต่งในประเทศไทย, กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, ๒๕๓๓.

สุมาลย์ เรืองเดช, เพลงพื้นเมืองจากพนมทวน , กรุงเทพฯ : หน่วยศึกษานิเทศก์ กรมการฝึกหัดครู,

๒๕๑๘.

เอนก นาวิกมูล. เพลงนอกศตวรรษ. กรุงเทพฯ: เมืองโบราณ, ๒๕๒๗.

วิทยากร

กิมโห๊ะ ขำสม, นาง. อายุ ๗๒ ปี บ้านเลขที่ ๖๐/๑ หมู่ ๖ ต.ท่าพริก อ. เมือง จ.ตราด
 ชนุน ทวีผล, นาง. อายุ ๗๖ ปี บ้านเลขที่ ๒๓ หมู่ ๕ ต.ท่าพริก อ.เมือง จ.ตราด
 ฉล่อม วิจิตรสมบัติ, นาย. อายุ ๖๕ ปี บ้านเลขที่ ๕๖ / ๑ หมู่ ๖ ต.เนินทราย อ.เมือง จ.ตราด
 ด็ก โอวาท, นาง. อายุ ๗๗ ปี บ้านเลขที่ ๗๐ หมู่ ๖ ต.ท่าพริก อ.เมือง จ.ตราด
 นี เจริญสุข, นาง. อายุ ๗๓ ปี บ้านเลขที่ ๘ หมู่ ๔ ต. ท่ากุ่ม อ.เมือง จ. ตราด
 ประวิทย์ เกษโกวิท, นาย. อายุ ๕๖ ปี บ้านเลขที่ ๗๔ หมู่ ๖ ต.เนินทราย อ.เมือง จ.ตราด
 พูน สุนทรธรรม, นาง. อายุ ๗๒ ปี บ้านเลขที่ ๘๗ หมู่ ๖ ต.ท่าพริก อ.เมือง จ.ตราด
 และ สงวนหงษ์, นาง. อายุ ๗๑ ปี บ้านเลขที่ ๗๘ หมู่ ๖ ต.เนินทราย อ.เมือง จ. ตราด
 สมบัติ ผากำเนิด อายุ ๖๔ ปี ต.หนองคันทรอ อ.เมือง จ.ตราด
 เสนาะ สงวนหงษ์, นาง. อายุ ๖๕ ปี บ้านเลขที่ ๑๔ หมู่ ๔ ต.ท่ากุ่ม อ.เมือง จ.ตราด
 ศิริ วิจิตรสมบัติ, นาย. อายุ ๗๘ ปี บ้านเลขที่ ๑ หมู่ ๖ ต.เนินทราย อ.เมือง จ.ตราด
 ออน สู้ขัง, นาง. อายุ ๖๔ ปี บ้านเลขที่ ๓ หมู่ ๔ ต.ท่ากุ่ม อ.เมือง จ. ตราด
 อุทัย เจริญพืช, นาย. อายุ ๖๓ ปี บ้านเลขที่ ๘๘ หมู่ ๕ ต.ห้วยแร้ง อ.เมือง จ.ตราด
 เอี่ยม สงวนหงษ์, นาย. อายุ ๗๓ ปี บ้านเลขที่ ๒๗ หมู่ ๖ ต.เนินทราย อ.เมือง จ.ตราด

ปริศนาคำทาย: ภูมิปัญญาทางภาษาในยุคโลกาภิวัตน์

ศิริพร ภักดีผาสุข

ในปัจจุบันความคิดเรื่องภูมิปัญญาท้องถิ่นเป็นที่สนใจในสังคมไทย รวมถึงในวงวิชาการ เป็นที่เข้าใจกันว่าภูมิปัญญาท้องถิ่นเป็นสิ่งที่ช่วยทดแทนการไหลบ่าของกระแสโลกาภิวัตน์ในสังคมไทย ความคิดดังกล่าวนี้เป็นที่กล่าวถึงกันอย่างกว้างขวาง อย่างไรก็ตาม ไม่จำเป็นเสมอไปว่าภูมิปัญญาท้องถิ่นจะต้องเป็นสิ่งซึ่งตรงกันข้ามและแปลกแยกกับวัฒนธรรมโลกาภิวัตน์ แท้ที่จริงแล้ว การรู้จักเลือกรับและปรับประยุกต์กระแสโลกาภิวัตน์ให้เข้ากับวัฒนธรรมท้องถิ่นกลับเป็นลักษณะสำคัญประการหนึ่งของภูมิปัญญาไทย

ปริศนาคำทายเป็นภูมิปัญญาทางภาษาซึ่งแสดงให้เห็นถึงพลวัตและปฏิสัมพันธ์ของวัฒนธรรมท้องถิ่นกับกระแสโลกาภิวัตน์และรวมไปถึงเทคโนโลยีสมัยใหม่ บทความนี้มุ่งวิเคราะห์การใช้ปริศนาคำทายสองกลุ่มคือ ปริศนาอะไรเอ่ยร่วมสมัย และ ปริศนาผะหมี่ เพื่อแสดงให้เห็นถึงการเลือกรับและรู้จักปรับประยุกต์กระแสวัฒนธรรมโลกให้เข้ากับการละเล่นทางภาษาของไทย พลวัตและปฏิสัมพันธ์ดังกล่าวถือเป็นตัวอย่างของการผสมผสานทางวัฒนธรรม (hybridization) (Nederveen Pieterse 1995) และการผสมผสานความเป็นท้องถิ่นกับกระแสวัฒนธรรมโลก หรือที่มีผู้สร้างศัพท์เรียกว่า “Glocalization” (Robertson 1995) ในสังคมไทย

ปริศนาคำทายไทย

คนไทยรู้จักการเล่นทายปริศนามาเป็นเวลานาน ปริศนาที่คนไทยคุ้นเคย คือปริศนาอะไรเอ่ยซึ่งมักจะเป็นร้อยแก้วที่มีสัมผัสคล้องจอง นอกจากปริศนาอะไรเอ่ยแล้ว ในวัฒนธรรมไทยยังมีปริศนาประเภทอื่น ๆ ที่น่าสนใจอีกหลายประเภท แต่ที่จะวิเคราะห์ในการศึกษานี้คือ ปริศนาที่เรียกว่า ผะหมี่ ซึ่งในบางท้องถิ่นเรียกว่า โจ๊ก ดังจะกล่าวถึงในรายละเอียดดังนี้

อะไรเอ่ย

อะไรเอ่ย คือ กลุ่มของปริศนาคำทายที่ขึ้นต้นด้วยสูตร (Formula) ว่า “อะไรเอ่ย...” ส่วนใหญ่เป็นประโยคร้อยแก้วสั้น ๆ ที่มักจะมีสัมผัสคล้องจองระหว่างกลาง ตัวอย่างเช่น “อะไรเอ่ย สีดินเดินมา หลังคามุงกระเบื้อง” คำเฉลยคือ เต้า และ “อะไรเอ่ยต้นเท่าครก ใบปรกดิน” คำเฉลยคือ ต้นตะไคร้ ปริศนาทั้งสองข้อนี้เกิดขึ้นจากการสังเกตธรรมชาติรอบตัวแล้วนำลักษณะพิเศษที่สังเกตเห็นมาผูกเป็นคำถามเพื่อใช้ทดสอบเชาวน์ปัญญา นอกเหนือจากความสนุกสนานแล้วผู้เล่นทายปริศนายังได้รับความรู้เกี่ยวกับธรรมชาติซึ่งถ่ายทอดผ่านการละเล่นพื้นบ้านได้อย่างแยบยล

ผะหมี่ และโจ๊ก

ผะหมี่ และโจ๊กนั้นเป็นกลุ่มปริศนาที่มีพัฒนาการเกี่ยวเนื่องกัน หากแต่การพัฒนาปรับปรุงกฎเกณฑ์บางอย่างส่งผลให้ปริศนากลุ่มที่เรียกว่า “โจ๊ก” มีลักษณะบางประการต่างไปจาก “ผะหมี่”¹ ปริศนาทั้งสองกลุ่มนี้ยังสามารถจำแนกประเภทย่อยต่อออกไปได้เป็นปริศนาร้อยกรอง และปริศนารูปภาพ

ในส่วนของประวัติความเป็นมานั้น "ตะเหมี" เป็นคำศัพท์ที่ยืมมาจากภาษาจีนซึ่งแสดงให้เห็นต้นกำเนิดของการละเล่นชนิดนี้ ว่ามาจากวัฒนธรรมจีน คำว่า "ตะ" แปลว่า ดี ส่วนคำว่า "เหมี" แปลว่า ความมืดและปริศนา รวมความแล้ว "ตะเหมี" หมายถึง การตีความปริศนาเพื่อไขไปสู่คำตอบที่ถูกต้อง ในวัฒนธรรมไทยคำว่า ตะเหมี ใช้หมายถึงทั้งตัวบทปริศนาและวิธีการเล่นทายปริศนา ในขณะที่ในวัฒนธรรมจีนนั้นจะใช้คำศัพท์ที่แตกต่างกัน กล่าวคือคนจีนจะเรียกตัวปริศนาว่า "เต็งเหมี (*dengmi*)" คำว่า "เต็ง" หมายถึง โคมไฟ และ "เหมี" หมายถึง ปริศนา รวมความแล้ว "เต็งเหมี" หมายถึง "ปริศนาโคมไฟ" (*lantern riddle*) (Plaks 1996: 230; Eber 1996: 238) ส่วนวิธีการเล่นทายปริศนานั้น บ้างเรียกว่า "ตะเหมี" บ้างก็เรียก "โซเหมี"

แรกเริ่มนั้นปริศนาชนิดนี้เขียนขึ้นบนโคมไฟกระดาษรูปแบบต่างๆ ที่ชาวจีนนิยมจุดแขวนไว้ที่หน้าบ้านและตามท้องถนนเพื่อเฉลิมฉลองในเทศกาลโคมไฟ (*lantern festival*) หรือ เทศกาลหยวนเซียวชิว (*yuan-xiao chieh*) ในคืนวันเพ็ญเดือนอ้ายซึ่งถือเป็นกิจกรรมปิดท้ายการเฉลิมฉลองเทศกาลปีใหม่และฤดูใบไม้ผลิ² (Eberhard 1952: 64-65; Plaks 1996: 230; Eber 1996: 238) ด้วยเหตุนี้จึงเรียกปริศนาดังกล่าวว่า "ปริศนาโคมไฟ" หรือ "เต็งเหมี (*dengmi*; lantern riddle)" ชาวจีนนิยมเขียนปริศนาไว้บนโคมไฟดังกล่าวและนำมาประดับไว้ที่หน้าบ้านเพื่อเชิญชวนให้ผู้ที่เดินเที่ยวชมโคมไฟตามท้องถนนได้ลองทาย มีธรรมเนียมปฏิบัติว่าหากมีผู้ที่สามารถทายปริศนาได้ถูกต้อง เจ้าของบ้านที่แขวนโคมไฟปริศนาก็จะเชิญผู้นั้นให้เข้าไปร่วมทานน้ำชาเพื่อเป็นเกียรติภายในบ้าน และอาจจะมอบของบางอย่างให้เป็นรางวัล ในปัจจุบันประเพณีการฉลองเทศกาลโคมไฟและการเล่นทายปริศนาโคมไฟยังคงปฏิบัติสืบเนื่องกันมาทั้งในประเทศจีนและประเทศไต้หวัน

สำหรับในประเทศไทยนั้น ชาวจีนที่อพยพมายังประเทศไทยก็ได้นำเอาประเพณีการเล่นทายปริศนาดังกล่าวมาด้วย แต่แทนที่จะเล่นทายกันโดยเขียนปริศนาลงบนโคมไฟก็มีการปรับเปลี่ยนมาเป็นการเขียนลงบนแผ่นกระดาษแทน (ประเทือง คล้ายสุบรรณ 2529) ในปัจจุบันในงานพบปะประจำปีของสมาคมหรือองค์กรของชาวจีนในประเทศไทยบางสมาคมก็ยังคงมีการจัดการเล่นทายปริศนาตะเหมีเพื่อเป็นมหรสพในงานด้วย นอกจากนี้ ทุกเช้าวันอาทิตย์ในบริเวณสวนลุมพินี กรุงเทพมหานครก็ยังเป็นอีกแหล่งหนึ่งที่กลุ่มชาวจีนที่สนใจในการเล่นทายปริศนาชนิดนี้จะมาชุมนุมและเล่นทายปริศนาด้วยกัน

สำหรับปริศนาตะเหมีของไทยนั้นอาจจะกล่าวได้ว่าเป็นการประยุกต์รูปแบบการเล่นทายปริศนาของจีนให้เข้ากับวัฒนธรรมทางภาษาของไทย กล่าวคือยังคงใช้วิธีการปฏิบัติแบบจีนคือมีการเขียนปริศนาลงบนแผ่นกระดาษเพื่อติดให้ผู้ชมแข่งกันทายและมีการให้รางวัลตอบแทนแก่ผู้ที่สามารถทายได้ แต่แทนที่จะเขียนปริศนาเป็นภาษาจีนด้วยคำประพันธ์แบบจีน คนไทยก็ปรับการละเล่นดังกล่าวให้เข้ากับวัฒนธรรมไทยโดยแต่งบทปริศนาด้วยคำประพันธ์ไทยรูปแบบต่างๆ และนำลักษณะเด่นของคำในภาษาไทยมาเป็นกฎเกณฑ์ในการสร้างตัวคำตอบของปริศนา และนอกจากนี้ ยังมีการเพิ่มเติมลักษณะเด่นและกฎเกณฑ์บางอย่างเพื่อสร้างมาตรฐานในการเล่นทายปริศนาดังกล่าวด้วย

ปริศนาหมีไทยแต่ละบทจะมีคำตอบเป็นชุด ส่วนใหญ่จำนวนคำตอบมักจะสอดคล้องกับจำนวนวรรคของคำประพันธ์ที่นำมาใช้แต่งปริศนา คำตอบเหล่านี้จะมีลักษณะเด่นอย่างใดอย่างหนึ่งร่วมกัน เป็นต้นว่า ขึ้นต้นด้วยพยัญงค์หรือคำเดียวกันดังในตัวอย่างต่อไปนี้ ปริศนาบทนี้แต่งด้วยกลอนสักวาและคำตอบทั้งหมดขึ้นต้นด้วยคำว่า “ซัก”

สักวาท่าละครชนิดหนึ่ง	(ซักแบ่งผัดหน้า)
การเล่นดึกกันไปมาน่าสนุก	(ซักเย่อ)
เปิดน้ำซัปล้างได้หลังถ่ายทุกข์	(ซักโครก)
อาการกระดูกตาดั่งทั้งดินงอ	(ซักดินซักงอ)
ประเพณีแบบลอบของภาคใต้	(ซักพระ)
เป็นหนี้ไว้แล้วไม่ยอมจ่ายคืนหนอ	(ซักดาบ)
ทำโอ้อ้ออาดให้ญาติรอ	(ซักข้า)
สำนวนสอของการสั่งเบื่องหลังเอย	(ซักโย)

(สามารถ ศักดิ์เจริญ 2543ข: 80)

นอกจากนี้แล้ว ลักษณะเด่นอื่นๆ ของชุดคำตอบได้แก่ คำตอบลงท้ายด้วยพยัญงค์หรือคำเดียวกัน เช่น ราคี โยคี อัคคี สามัคคี คำตอบเป็นคำผัน เช่น ซา ซ่า ซ้ำ หรือ เป็นคำผวนดังตัวอย่างต่อไปนี้

สาว หนึ่งบริสุทธิ์แล้ว	สะอาดตา	(สาว-ซี ผวนได้เป็น สีขาว)
สาว หนึ่งท้วมกายา	จุดแต้ม	(สาว-เตือ ผวนได้เป็น เลือดดาว)
สาว หนึ่งวากยวจา	กร้าวหยาบ	(สาว-หาม ผวนได้เป็น สามหา)
สาว หนึ่งยามยลแย้ม	เบ่งได้ไกลตา	(สาว-ตา-ยาย ผวนได้เป็น สายตายาว)

(สามารถ ศักดิ์เจริญ 2543ก: 2)

ปริศนาบทนี้แต่งด้วยโคลงสี่สุภาพ มีลักษณะเด่นคือคำตอบขึ้นต้นด้วยพยัญงค์เดียวกันและต้อง “ผวนคำ” หรือสลับเสียงสระและพยัญชนะท้ายของพยางค์ในคำจึงจะได้คำตอบที่แท้จริงของปริศนา จากตัวอย่างปริศนาทั้งสองบทที่ยกมา มีข้อสังเกตว่าจำนวนพยางค์ของคำตอบนั้นอาจจะไม่เท่ากัน และบางส่วนของคำตอบอาจจะปรากฏอยู่ในตัวปริศนา เช่น มีคำว่า “ดิน” และ “งอ” ในปริศนาวรรคที่คำตอบคือ “ซักดินซักงอ” และ มีคำว่า “ตา” ในปริศนาวรรคที่คำตอบคือ “สาวตายาย” ซึ่งต้องผวนเป็น “สายตายาว” ลักษณะทั้งสองประการนี้ ไม่พบในปริศนาร้อยกรองที่เรียกว่า “โจ๊ก” ดังจะกล่าวถึงต่อไป

“โจ๊ก” เป็นศัพท์พื้นบ้านที่ใช้กันในแถบจังหวัดชลบุรี และจังหวัดอื่นใกล้เคียง เช่น ระยอง สมุทรปราการ ฉะเชิงเทรา เพื่อเรียกปริศนาร้อยกรอง ความเป็นมาของการใช้คำว่า “โจ๊ก” เพื่อสื่อถึงการเล่นทายปริศนาร้อยกรองนั้นมีการสันนิษฐานกันไว้หลายแนวทาง แต่ที่มีน้ำหนักมากที่สุดคือคำอธิบายของอภิลักขิตมงคล ผู้เชี่ยวชาญทางวัฒนธรรมของจังหวัดชลบุรีซึ่งได้อธิบายไว้ว่า คำว่า โจ๊ก นั้นมาจากคำว่า โจ๊กเกอร์ (joker) ซึ่งหมายถึงตัวตลก มูลเหตุมีอยู่ว่าในสมัยของพระครูวชิรโกศลซึ่งเป็นนักออกปริศนามือ

หนึ่งของจังหวัดชลบุรี มีการจัดท่ายปริศนาร้อยกรองซึ่งเดิมในสมัยนั้นเรียกว่า การท่ายปัญหากวี หรือ การท่ายปริศนากวี ในการนี้มีผู้ที่ช่วยทำหน้าที่ปลดแผ่นปริศนาและแจกของรางวัลคนหนึ่งชอบแต่งตัวให้ดูตลก และชอบทำท่าทางหยอกล้อกับคนท่าย คนท่ายจึงเรียกผู้ช่วยคนนั้นว่า “ตัวโจ๊ก” ต่อมาตัวโจ๊กนี้ได้กลายมาเป็นสัญลักษณ์ของการเล่นท่ายปริศนาร้อยกรอง เมื่อชาวบ้านจะไปดูหรือไปร่วมเล่นท่ายปริศนาดังกล่าวก็มักจะพูดสั้นๆ ว่า “ไปดูโจ๊ก” หรือ “ไปท่ายโจ๊ก” (สมดุลย์ ทำเนาว์ 2537: 14)

จากคำบอกเล่าของพระพิมลธรรม (ชอบ อนุจารีเถร) ราชบัณฑิต ซึ่งเป็นชาวชลบุรีนั้น การเล่นท่ายปริศนาดังกล่าวในจังหวัดชลบุรีมีมาอย่างน้อยตั้งแต่ปี พ.ศ. 2458 (บุญรอด ปานปุนนัง 2504ก, 2504ข, 2504ค อ้างใน สมดุลย์ ทำเนาว์ 2537: 16-17) ในระยะแรกๆ การเล่นท่ายโจ๊กมีลักษณะคล้ายกับการเล่นท่ายปริศนาฉะหมี่ อย่างไรก็ดี ในเวลาต่อมากลุ่มนักออกปริศนาหรือ “นายโจ๊ก” ในอำเภอกพนังสนิม จ. ชลบุรี ได้รวมตัวกันก่อตั้งชมรมโจ๊กพนังสนิมและได้ร่วมกันจัดระบบและวางรูปแบบของโจ๊กปริศนาออกเป็น 10 ประเภทตามลักษณะเด่นของชุดคำตอบที่เรียกว่า “ธง” หรือ “ธงคำตอบ” ได้แก่

- 1) โจ๊กห้องคำเดี่ยว คือปริศนาที่ธงคำตอบเป็นคำพยางค์เดียวและมีการพ้องเสียง ซึ่งอาจจะเป็นเสียงพยัญชนะต้น เสียงสระ และ/หรือเสียงพยัญชนะท้าย เช่น จน-จิน-จาน-เจียน
- 2) โจ๊กห้องคำหน้า คือปริศนาที่คำตอบจะขึ้นต้นด้วยพยางค์หรือคำเดียวกัน เช่น น้ำหมึก-น้ำหมาก-น้ำมัน-น้ำมันต์
- 3) โจ๊กห้องคำหลัง คือปริศนาที่คำตอบจะลงท้ายด้วยพยางค์หรือคำเดียวกัน เช่น หลังกา-คองคา-หนูกา-ซือกา
- 4) โจ๊กห้องคำกลาง มีลักษณะเด่นคือธงคำตอบจะมีพยางค์หรือคำกลางพ้องกัน เช่น หญิงสามผัว-ชายสามโบสถ์-งูสามเหลี่ยม-เขาสามมูข
- 5) โจ๊กคำผัน ส่วนใหญ่มักจะมีคำตอบสามคำตอบ คำตอบทั้งสามเป็นการผันคำตามรูปเขียน ได้แก่ รูปสามัญ เอก และโท เช่น เสือ-เสือ-เสือ
- 6) โจ๊กคำผวน มีลักษณะสำคัญคือ จะต้องมีการผวนคำ หรือ การสลับเสียงสระและพยัญชนะท้ายของพยางค์ในคำตอบที่ได้ในขั้นแรกเพื่อนำไปสู่คำตอบที่แท้จริง ตัวอย่างเช่น ปายัน-ปัญญา ปานู-ปุนา ปากาก-ปากกา ปากัก-ปิกกา
- 7) โจ๊กสุภาสิตคำพ้องเพย เป็นปริศนาที่เมื่อนำคำตอบทั้งหมดมารวมกันแล้วจะได้เป็นสุภาสิตคำพ้องเพยหรือคำกล่าวที่ติดปาก ตัวอย่างเช่น น้ำ-นิง-ไหล-ลิก และ ชี-ช้าง-จับ-ตักแตน
- 8) โจ๊กคำพันหลักแบบลูกโซ่ มีลักษณะเด่นคือพยางค์ท้ายของคำตอบที่นำหน้าจะเป็นคำเดียวกับพยางค์หน้าของคำตอบที่ตามมา ทำให้ชุดคำตอบมีความเกี่ยวเนื่องกันคล้ายกับลูกโซ่ ตัวอย่างเช่น เงินเดือน-เดือนยี่-ยี่หื้อ-หื้อเลือด และ พ่อขุน-ขุนแผน-แผนที่-ที่รัก
- 9) โจ๊กคำตัดคำต่อ เป็นปริศนาที่เกี่ยวข้องกับการเพิ่มและลดรูปพยัญชนะ สระ และวรรณยุกต์ของคำตอบในชุดคำตอบซึ่งนำไปสู่คำที่มีความหมายใหม่ เช่น ขนม-ขน-นม-นม

10) ใจึกภาพ มีลักษณะสำคัญคือตัวปริศนาจะเป็นรูปภาพ

นอกจากการคิดค้นรูปแบบของใจึกปริศนาแล้ว ยังได้วางแผนการเล่นทายใจึกให้มีระบบระเบียบมากยิ่งขึ้น ตัวอย่างเช่น ในการตั้งปริศนาจะต้องไม่มีคำหรือพยางค์ของคำตอบปรากฏอยู่ในตัวปริศนาซึ่งศัพท์ท้องถิ่นเรียกว่าจะไม่มีการ “ทับบาท” และได้เพิ่มกฎเกณฑ์ในเรื่องความประณีตในการสร้างองค์คำตอบ โดยเพิ่มข้อบังคับให้องค์คำตอบต้องมีจำนวนพยางค์เท่ากัน และในองค์ของใจึกคำพ้องมักจะเพิ่มลักษณะการสัมผัสอักษรเข้าไปด้วย ดังในตัวอย่างนี้

ขงเบ้งเพ่งชอบดู	(ดวงดาว)
ยักษ์ราหูจุชอบอม	(ดวงเดือน)
รวยล้นคนชอบชม	(ดวงดี)
ลมมือคนดลชอบคิด	(ดวงแด)

(ประสิทธิ์ ประสิข)

ใจึกปริศนาบทนี้แต่งด้วยกาพย์ยานี 11 คำตอบขึ้นต้นด้วยคำเดียวกัน หรือที่เรียกว่าใจึกพ้องคำหน้า ลักษณะพิเศษที่เพิ่มเติมเข้าไปคือ นอกจากคำตอบจะขึ้นต้นด้วยคำว่า “ดวง” เหมือนกันทั้งหมดเหมือนอย่างในปริศนาอะหมี่แล้ว คำตอบในชุดนี้มีจำนวนพยางค์เท่ากันทั้งหมดคือสองพยางค์ และพยางค์ที่สองของคำตอบยังขึ้นต้นด้วยเสียงพยัญชนะต้นเดียวกันคือ เสียง /ด/ ดังนั้น คำตอบที่สองจึงเป็น “ดวงเดือน” แทนที่จะเป็น “ดวงจันทร์” และคำตอบสุดท้ายจึงเป็น “ดวงแด” แทนที่จะเป็น “ดวงใจ”

แต่เดิมนั้นงานศพเป็นโอกาสหลักที่จะมีการเล่นทายใจึก การเล่นทายใจึกในงานศพมีกุศโลบายเพื่อใช้เป็นกิจกรรมในยามดึกสำหรับเจ้าภาพและแขกที่เฝ้าศาลาอยู่เป็นเพื่อนศพแทนการเล่นการพนันหรือการดื่มสุรา อย่างไรก็ตามในปัจจุบันเมื่อสภาพสังคมเปลี่ยนไป ธรรมเนียมการอยู่เป็นเพื่อนศพเริ่มเลือนหายไป การเล่นทายใจึกในงานศพก็ลดน้อยลงไปมาก แต่ก็ได้มีการนำการเล่นทายใจึกมาใช้ในโอกาสอื่นๆ แทน ได้แก่ ใช้ในกิจกรรมการเรียนการสอนวิชาภาษาไทยในสถานศึกษา ใช้ในงานเทศกาลหรืองานบุญประเพณีของท้องถิ่น เช่น งานบุญกลางบ้านของอำเภอพนัสนิคม งานประจำปีจังหวัดชลบุรี งานประเพณีวิ่งควายเมืองชลบุรี งานกองข้าว ตำบลนาเกลือ เมืองพัทยา จังหวัดชลบุรี และ งานวันสุนทรภู่ ณ อนุสาวรีย์สุนทรภู่ อำเภอแกลง จังหวัดระยอง เป็นต้น³

ในส่วนของนักออกปริศนาหรือ “นายใจึก” นั้น นอกจากชมรมใจึกพนัสนิคมแล้ว ต่อมาได้มีการรวมกลุ่มนายใจึกตั้งเป็นชมรมเพิ่มเติมอีก 2-3 ชมรมในจังหวัดชลบุรี ได้แก่ ชมรมอนุรักษ์และเผยแพร่การเล่นทายใจึกปริศนาชลบุรี ชมรมใจึกวัดกำแพง อำเภอเมือง จังหวัดชลบุรี และ ชมรมใจึกเมืองพัทยา นอกจากนี้ ยังมีนักออกปริศนาที่ไม่ได้รวมกลุ่มเป็นชมรมอีกจำนวนหนึ่ง

ปริศนาคำทายในฐานะภูมิปัญญาทางภาษา

ปริศนาคำทายเป็นการละเล่นทางภาษา (speech play) ซึ่งนับว่าเป็นภูมิปัญญาท้องถิ่นในสองลักษณะ⁴ กล่าวคือ ปริศนาคำทายเป็นการละเล่นที่เกิดจากการผสมผสานระหว่างความใส่ใจช่างสังเกต

สิ่งแวดล้อมและความเป็นคนเจ้าบทเจ้ากลอนใส่ใจภาษาของคนไทย นอกจากนี้ปริศนาคำทายสร้างขึ้นจากการใช้ตรรกะแบบนอกขนบ (unconventional logic) ซึ่งเป็นตรรกะที่ตั้งอยู่บนรากฐานความรู้พื้นบ้านโดยแท้ และยังสามารถใช้เป็นเครื่องมือในการสร้าง สิ่งสม และถ่ายทอดองค์ความรู้ของท้องถิ่นจากรุ่นสู่รุ่นได้

1) การผสมผสานความช่างสังเกตสิ่งแวดล้อมรอบตัวและความรักและใส่ใจภาษา

ในประเด็นแรก ทั้งปริศนาอะไรเอ๋ยและปริศนาผะหมี่ ต่างสะท้อนให้เห็นความช่างสังเกตและความใส่ใจภาษาของคนไทย ปริศนาทั้งสองกลุ่มเป็นวัฒนธรรมทางภาษาที่สร้างจากคุณสมบัติทั้งสองประการตัวอย่างเช่น

- อะไรเอ๋ย ต้นเท่าลำเรือ ใบห่อเกลือไม่มีด

เฉลย: ต้นมะขาม

ปริศนานี้เกิดจากการสังเกตธรรมชาติทำให้เห็นลักษณะที่ดูเหมือนจะตรงกันข้ามกันของต้นมะขาม กล่าวคือ ลำต้นใหญ่มาก แต่ใบเล็กมากจนไม่สามารถห่อเกลือได้

- อะไรเอ๋ย เจ๊กขาย ไทยเขียน

เฉลย: เทียนไข

ปริศนานี้เกิดจากการสังเกตภาษาทำให้เห็นความสัมพันธ์ระหว่างกลุ่มเสียงในภาษาสองกลุ่มคือ “ไทยเขียน” และ “เทียนไข” ซึ่งเป็นเสียงที่เกิดจากการผวนคำอันเป็นลักษณะการเล่นกับภาษาที่โดดเด่นอย่างหนึ่งในวัฒนธรรมไทย

ปริศนาผะหมี่ในส่วนที่เป็นปริศนาร้อยกรอง แสดงให้เห็นความเป็นคนเจ้าบทเจ้ากลอนของผู้คิด ปริศนาที่สามารถผูกและถ่ายทอดปริศนาผ่านคำประพันธ์รูปแบบต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็น โคลง กลอน กาพย์ ฉันท์ นอกจากนี้ในส่วนของกลุ่มคำเฉลยนั้นก็เกิดจากการสังเกตความสัมพันธ์ของหน่วยต่างๆ ในภาษา จากนั้นจึงนำหน่วยที่มีความสัมพันธ์กันมารวมเป็นหมวดหมู่ในการเล่นทายเพื่อความสนุกสนาน ความสัมพันธ์แบบต่างๆ ที่ว่านี้ก็คือ ลักษณะที่ใช้ในการจัดจำแนกประเภทปริศนาผะหมี่หรือจิกตามที กล่าวไว้แล้วข้างต้น ตัวอย่างเช่น การรวมกลุ่มของคำที่ขึ้นต้นด้วยพยางค์เดียวกัน การรวมกลุ่มคำที่ลงท้ายด้วยพยางค์เดียวกัน ดังในปริศนาต่อไปนี้

ปริศนาที่ 20⁴

ดาหนึ่งเกิดอยู่ดี	บาทา	(ดาปลา)
ดาหนึ่งเลื่อนขึ้นมา	ค่อเท้า	(ดาตุ่ม)
ดาหนึ่งเหนือหัตถา	อยู่ข้อ มือเฮย	(ตานกเอี้ยง หรือ ตานกแก้ว)
ดาหนึ่งอ้าปากเอ้า!	เห็นอยู่เบื้องบน	(ดาลู)

(สุคนธ์ ศิริวัลลภ)

กลอน 909

นามนางยักษ์ รักพระ อภัยท่าน

(ผีเสื้อสมุทร)

นามแหล่งธาร ขานไซ กว้างใหญ่แสน	(มหาสมุทร)
นามนาวา คำของ ล่องข้ามแดน	(เรือเดินสมุทร)
นามถิ่นที่ พระสีแสน แม่นบรรทม	(เกษียรสมุทร)

(ประสิทธิ์ ประสิท)

ในส่วนที่เป็นตัวปริศนานั้น ทั้งสองบทผูกขึ้นโดยใช้คำประพันธ์ประเภทโคลงสี่สุภาพ และ กลอนตามลำดับ ในส่วนของชุดคำเจลยนั้นเกิดจากการสำรวจรวบรวมศัพท์ในภาษาไทยที่มีลักษณะร่วมกันคือหมวดคำที่ขึ้นต้นด้วยพยางค์ว่า "ตา-" และหมวดคำที่ลงท้ายด้วยพยางค์ว่า "-สมุทร" เข้าไว้ด้วยกัน

ตัวอย่างปริศนาที่กล่าวมาแสดงให้เห็นความเป็นผู้ที่ใส่ใจและช่างสังเกตภาษา ความเป็นคนเจ้าบทเจ้ากลอนของคนไทยและแสดงถึงภูมิปัญญาในการเลือกรับวัฒนธรรมอื่นและนำมาปรับประยุกต์ให้เข้ากับวัฒนธรรมทางภาษาของไทย เนื้อหาของปริศนาร้อยกรองนั้นกว้างขวางและลึกซึ้ง เป็นการประมวลความรู้ในแขนงต่างๆ เข้าด้วยกันและนำมาถ่ายทอดผ่านการละเล่นทางภาษา ทำให้นอกจากจะได้ความบันเทิงแล้ว ผู้ร่วมกิจกรรมยังได้รับความรู้ผ่านการเล่นทายปริศนาดังกล่าวด้วย

2)การสร้าง สัมผัส และถ่ายทอดองค์ความรู้ผ่านการใช้ตรรกะแหวกขนบ(unconventional logic)

คุณลักษณะที่สำคัญที่สุดประการหนึ่งของปริศนาคำทายคือการใช้ตรรกะแบบแหวกขนบ(unconventional logic) (ดู Phakdeephassook 2003) ความแหวกขนบของตรรกะในปริศนาคำทายเป็นสิ่งที่ทำให้ปริศนาคำทายแตกต่างไปจากปัญหาวิชาการซึ่งมักจะอิงอยู่กับองค์ความรู้ตามแบบแผน อันได้แก่ความรู้ทางวิชาการสมัยใหม่ต่างๆ และต่างจากปัญหาทั่วไป ซึ่งมักจะอิงอยู่กับข้อเท็จจริงต่าง ๆ เพื่อความชัดเจนจะขอยกตัวอย่างของการคิดแบบแหวกขนบหรือการคิดนอกกรอบที่ปรากฏในปริศนาคำทายดังนี้

ปัญหาวิชาการ: สองบวกสอง ได้อะไร

คำตอบ: สี่

ปริศนาคำทาย: สองบวกสอง ได้อะไร

เฉลย: กระจ่าย (พูดพร้อมกับยกมือที่ชูสองนิ้วทั้งสองข้างขึ้นไปวางไว้เหนือศีรษะราวกับเป็นหูกระจ่าย)

จะเห็นว่าคำถามที่ใช้เป็นคำถามเดียวกัน แต่ว่าหลักการให้เหตุผลที่นำมาซึ่งคำตอบหรือคำเจลยนั้นต่างกันโดยสิ้นเชิง ในส่วนของตัวอย่างแรกซึ่งเป็นคำถามเชิงวิชาการนั้นผู้ฟังต้องใช้ความรู้ทางคณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหา ในทางตรงกันข้ามปริศนาคำทายนั้นใช้แนวคิดนอกกรอบในการผูกปริศนากล่าวคือ "สอง" ในปริศนานี้มิได้หมายถึงตัวเลขในทางคณิตศาสตร์ แต่หมายถึงจำนวนนิ้วมือ และ "บวก" ในที่นี้มีได้ต้องการทราบผลรวมจำนวนนิ้วมือ หากแต่ต้องการทายว่าหากปฏิกิริยาที่เกิดจากการรวมมือทั้งสองที่ชูสองนิ้วเข้าด้วยกันสามารถตีความถึงอะไรได้บ้าง

ปัญหาวิชาการ: อะไรอยู่ใต้สะพานพุทธ

คำตอบ แม่น้ำเจ้าพระยา

ปริศนาคำทาย: อะไรเอ่ยอยู่ใต้สะพานพุทธ

สระอุ

ในทำนองเดียวกัน ปัญหาวิชาการข้างต้นถามความรู้ทางภูมิศาสตร์ ดังนั้นคำตอบที่ถูกต้องคือ แม่น้ำเจ้าพระยา ในทางกลับกัน ปริศนาคำทายที่ใช้คำถามเดียวกันไม่ได้สร้างขึ้นจากพื้นความรู้ตามแบบแผนอย่างในปัญหาวิชาการ หากแต่มุ่งที่จะถามลักษณะที่เกี่ยวกับรูปเขียนของคำว่า “สะพานพุทธ” เป็นสำคัญ

ปัญหาทั่วไป: อะไร อยู่ข้างหน้า

(ตอบตามความเป็นจริง เช่น โต๊ะ สมุด แก้วน้ำ ฯลฯ)

ปริศนาคำทาย: อะไรเอ่ยอยู่ข้างหน้า

คำตอบ นู

ในตัวอย่างที่เป็นปัญหาทั่วไป คำตอบขึ้นอยู่กับสภาพข้อเท็จจริงว่ามีอะไรอยู่ด้านหน้าผู้พูด แต่สำหรับตัวอย่างที่เป็นปริศนาคำทาย ความกำกวมทางภาษาถูกนำมาใช้เป็นแก่นในการสร้างปริศนา กลุ่มเสียง “ข้างหน้า” มีความกำกวมในแง่โครงสร้าง (syntactic ambiguity) กล่าวคือสามารถตีความมากกว่าหนึ่งความหมาย โดยสามารถหมายถึง “ด้านที่ตรงข้ามกับด้านหลัง” และ “อยู่ทั้งสองข้างของใบหน้า” ปริศนาลเล่นกับความกำกวมทางภาษาโดยที่คำตอบนั้นอิงอยู่กับความหมายอันที่สองซึ่งมีความเด่นชัดน้อยกว่า (less salient) อีกความหมายหนึ่ง เพื่อล่อหลอกให้ผู้ฟังหลงทางและเกิดความงุนงง

ในส่วนของพระหมี่ และโจ๊ก นั้น ความสัมพันธ์ทางด้านรูปภาษาของถ้อยคำเป็นแกนสำคัญในการผูกคำขึ้นเป็นชุด “ธง” คำตอบ ซึ่งเป็นหัวใจสำคัญของตัวปริศนา ดังจะเห็นได้จากตัวอย่างข้างต้น ซึ่งใช้การจัดหมวดชุดคำที่ขึ้นต้นด้วยพยัญควา “ตา-” และหมวดคำที่ลงท้ายด้วยพยางค์ว่า “-สมุทร” เข้าไว้ด้วยกัน

แนวคิดในเชิงสัญวิทยาของ de Saussure (1916) แบ่งภาษาออกเป็นสองส่วนใหญ่คือ ส่วนสัญลักษณ์ที่ใช้สื่อความหมาย หรือ signifier กับ ส่วนความหมายหรือสิ่งที่สัญลักษณ์นั้นสื่อหรืออ้างถึง หรือ signified โดยทั่วไปแล้วเมื่อกล่าวถึงความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งต่างๆ ในโลกนี้ เรามักจะนึกถึงความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งที่รูปภาษานั้นสื่อหรืออ้างถึง (signified) มากกว่าความสัมพันธ์ระหว่างตัวรูปภาษา (signifier) แต่ปริศนาพื้นบ้านนี้ใช้เกณฑ์ทางด้านรูปลักษณะภาษา (signifier) มาเป็นเครื่องจัดแบ่งหมวดหมู่มากกว่าที่จะเน้นความสัมพันธ์ในเชิงภาษา ขอให้พิจารณาปริศนาต่อไปนี้เพื่อประกอบความเข้าใจ

ยานี้ 44/12

ดารานำ งามแท้ เล่นแม่เบี้ย (มะหมี่)

ช่วยชมเชยร ภูเขา ผ้าลายสี (มัดหมี่)

อาหารจีน กินได้ หลายเส้นดี (ปะหมี่)

ลพบุรี มีนาม เด่นอำเภอ

(บ้านหมี่)

หากพิจารณาตามหลักทั่วๆ ไปแล้วจะพบว่า “มะหมี่” “มัดหมี่” “ปะหมี่” และ “บ้านหมี่” นั้นไม่ได้มีความเกี่ยวข้องกันแต่อย่างใด อย่างไรก็ดี หากมองโดยใช้เกณฑ์ทางด้านรูปภาษาเราจะพบลักษณะความสัมพันธ์ที่โดดเด่นระหว่างคำทั้งสี่ คือ ลงท้ายด้วยคำว่า “-หมี่” เหมือนกัน ลักษณะที่โดดเด่นระหว่าง signifier นี้เองที่นายปริศนา หรือ นายจิก นำมาใช้เป็นเกณฑ์ในการสร้างปริศนาและจัดกลุ่มหน่วยในภาษาทั้งสี่นี้เข้าด้วยกัน การใช้เกณฑ์ทางด้านรูปภาษาเพื่อสร้างปริศนาสามารถพิจารณาได้ว่าตรงกับแบบนอกขนบ และเป็นการสร้างระบบชุดความสัมพันธ์แบบพื้นบ้าน หรือการจัดหมวดหมู่แบบพื้นบ้าน (folk taxonomy/ folk category) (Lieber 1976: 262-263) การจัดหมวดหมู่ความสัมพันธ์ในลักษณะนี้เป็นสิ่งที่เกิดจากความใส่ใจข้างสังเกตภาษาของนายปริศนาเองมากกว่าจะเป็นความรู้ตามแบบแผนที่มีการเรียนการสอนในชั้นเรียน ดังนั้นจึงกล่าวได้ว่าปริศนาหมี่สร้างขึ้นโดยอาศัยองค์ความรู้พื้นถิ่นที่เกิดจากการสังสมประสบการณ์ของนายปริศนาหรือนายจิก ทำให้มีศัพท์ในคลังคำของตนมากพอ และมีการจัดระบบจนนำมาผูกเป็นปริศนาได้

นอกจากจะสร้างความสนุกสนานให้แก่ผู้เล่นแล้ว ตัวบท (text) ของปริศนาเองยังถือว่าเป็นสิ่งที่เก็บรวบรวม สังสม และถ่ายทอดความรู้บางประการให้แก่สังคมอีกด้วย ตัวอย่างที่ชัดเจนคือ ในปัจจุบันมีน้อยคนที่จะทราบว่าส่วนของร่างกายที่เป็นปุ่มกระดูกที่โปนออกมาเหนือข้อมือนั้นมีคำเรียกว่าอะไร แต่ในตัวย่อปริศนาอันที่ยกตัวอย่างไปก่อนหน้านี้แสดงให้เห็นว่ามีการเก็บคำ “ตานกเอี้ยง” หรือ “ตานกแก้ว” พร้อมทั้งคำอธิบายคร่าวๆ ไว้ เมื่อมีผู้นำไปเล่นทายและเฉลยกันก็จะช่วยทำให้ความรู้นี้เผยแพร่ต่อไปได้ การถ่ายทอดความรู้ผ่านทั้งปริศนาคำทายนั้นไม่เพียงแต่จะจำกัดอยู่ในส่วนของเนื้อหาของปริศนาเท่านั้น ตัวปริศนาเองซึ่งสร้างด้วยฉันทลักษณ์ไทยก็ทำหน้าที่ช่วยรักษาและสืบทอดขนบการประพันธ์ของไทยไปด้วยในตัวอีกด้วย

โลกาภิวัตน์ (Globalization) และ การผสมผสานทางวัฒนธรรม (Hybridization)

แม้ว่า “โลกาภิวัตน์” จะเป็นประเด็นที่เป็นที่วิพากษ์วิจารณ์ถกเถียงกันมากขึ้นทุกขณะในปัจจุบันนี้ แต่ปรากฏการณ์ทางสังคมวัฒนธรรมที่ครอบคลุมพื้นที่ในระดับโลกเช่นที่ว่ำนี้นี้ไม่ได้ปรากฏการณ์แปลกใหม่เสียทีเดียว การล่าอาณานิคมของระบบจักรวรรดินิยม และขบวนการเผยแพร่ศาสนาโดยเฉพาะอย่างยิ่งศาสนาคริสต์และศาสนาอิสลาม เป็นตัวอย่างสำคัญของปรากฏการณ์ระดับโลกาภิวัตน์ (Lau 1999: 55) อย่างไรก็ตาม เราก็มีอาจปฏิเสธได้ว่าปรากฏการณ์โลกาภิวัตน์ในยุคปัจจุบันนั้นแตกต่างไปจากโลกาภิวัตน์ในยุคกลางและยุคอาณานิคมเป็นอย่างยิ่ง กล่าวคือเป็นปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นอย่างรวดเร็วและครอบคลุมอาณาบริเวณที่กว้างไกลกว่า การแผ่ซ่านและแทรกซึมอย่างกว้างขวางของกระแสโลกาภิวัตน์ในปัจจุบันนั้นทำให้แนวคิดโรแมนติกที่มุ่งเสาะแสวงหาท้องถิ่นที่โดดเดี่ยวและบริสุทธิ์แท้จริงนั้นดูจะทำได้ยากขึ้นทุกที (Shuman 1993; Dirlik 1996; Featherstone 1995, 1996; Appadurai 1996; Lau 1999) ผลพวงสำคัญของการแพร่กระจายเทคโนโลยีในยุคโลกาภิวัตน์ทำให้ชุมชนท้องถิ่นถูกผนวกรวมเป็นหน่วยหนึ่งของ

หมู่บ้านโลก” หรือ “global village” (McLuhan 1964; McLuhan and Powers 1989) ในขณะเดียวกัน าระแสวัฒนธรรมโลกก็ได้มีปฏิสัมพันธ์และกลายเป็นส่วนหนึ่งของกระแสวัฒนธรรมท้องถิ่นด้วยเช่นกัน

แนวคิดเกี่ยวกับโลกาภิวัตน์สามารถแบ่งออกเป็นกลุ่มใหญ่ๆ ได้สองกลุ่ม คือ กลุ่มหนึ่งมองว่าโลกาภิวัตน์นำไปสู่ความเป็นหนึ่งเดียว (homogeneity) และอีกกลุ่มหนึ่งสนับสนุนแนวคิดที่ว่าผลลัพธ์ของโลกาภิวัตน์คือสภาพความแตกต่างหลากหลาย (heterogeneity) (Featherstone and Lash 1995; Robertson 1995; Nederveen Pieterse 1995) กล่าวคือ กลุ่มแรกมองว่าโลกาภิวัตน์คือการครอบงำทางเศรษฐกิจสังคมและวัฒนธรรม โดยมีศูนย์กลางของฐานอำนาจอยู่ที่ประเทศที่เจริญแล้วในโลกตะวันตก โดยเฉพาะอย่างยิ่งสหรัฐอเมริกา การแพร่กระจายของกระแสโลกาภิวัตน์ถูกกำหนดทิศทางโดยและเป็นไปเพื่อรับใช้สังคมตะวันตก (ดู กุลลิณี มุทธาภิน 2541; เชษฐา พวงหัตถ์ 2541) การมองในแบบนี้นำไปสู่แนวคิดที่ว่า การแพร่กระจายกระแสโลกาภิวัตน์ไปยังดินแดนต่างๆ ทั่วโลกนั้นจะนำไปสู่ความเป็นหนึ่งเดียว (Homogeneity) ของโลก อุปลักษณะที่นิยมใช้อธิบายถึงการแพร่กระจายกระแสโลกาภิวัตน์ในแนวทางนี้คือ “การทำให้โลกนี้เป็นเครือข่ายร้านแมคโดนัลด์ (McDonaldization)” และ “การสร้างจักรวรรดินิยมโคคาโคล่า (CocaColonization)” (Nederveen Pieterse 1995: 45) แนวคิดนี้มองว่าโลกาภิวัตน์คือการสร้างมาตรฐานความเป็นหนึ่งเดียว (standardization) ทั้งในทางเศรษฐกิจ สังคม และวัฒนธรรมตามแนวทางตะวันตก โลกาภิวัตน์จึงมีนัยยะหมายถึงการแพร่กระจายความเป็นตะวันตก (Westernization) ในระดับโลก

ในทางตรงกันข้าม นักวิชาการอีกส่วนหนึ่งมองโลกาภิวัตน์ในฐานะกลไกการสร้างการเปลี่ยนแปลงใหม่และความแตกต่างหลากหลาย (heterogeneity) กล่าวคือการไหลบ่าของกระแสโลกาภิวัตน์ไม่ว่าจะเป็นในแง่ของ กลุ่มประชากร สื่อ เทคโนโลยี ทุน แนวคิดอุดมการณ์ (Appadurai 1996) มีอาจจะลบความเป็นท้องถิ่นให้หมดสิ้นไปได้ สำหรับ Appadurai (1996) และ Hannerz (1996) ความเชื่อมโยงระหว่างกระแสโลกและกระแสท้องถิ่นนำไปสู่จินตนาการความรับรู้ใหม่ๆ เกี่ยวกับโลกยุคปัจจุบัน ยิ่งไปกว่านั้นปฏิกริยาที่เกิดขึ้นจากการปะทะของกระแสวัฒนธรรมโลกและวัฒนธรรมท้องถิ่นจะนำไปสู่การเกิดวัฒนธรรมรูปแบบใหม่ ซึ่งเป็นการผสมผสานระหว่างวัฒนธรรมดั้งเดิมและวัฒนธรรมใหม่ที่มาจากโลกภายนอก Robertson (1995) อธิบายปฏิสัมพันธ์ดังกล่าวว่าเป็นกระบวนการผสมผสานโลกเข้ากับท้องถิ่น (glocalization) ตามความคิดของ Nederveen Pieterse (1995: 60) ปฏิกริยาดังกล่าวนำไปสู่การสร้างวัฒนธรรมผสมระดับโลก (global mélange) และ ลักษณะผสมทางวัฒนธรรม (cultural hybridity)

เมื่อภูมิปัญญาท้องถิ่นปะทะกระแสโลกาภิวัตน์: การผสมผสานทางวัฒนธรรมที่ปรากฏในการเล่นทายปริศนาคำทายไทยปัจจุบัน

ในยุคปัจจุบันนี้ “ภูมิปัญญาชาวบ้าน” หรือ “ภูมิปัญญาท้องถิ่น” นั้นเป็นศัพท์ที่นิยมใช้กันอย่างแพร่หลายในวงการต่างๆ รวมถึงในวงวิชาการ ในด้านศิลปะวัฒนธรรมนั้น ศัพท์คำนี้เป็นเหมือนเครื่องหมายรับรองคุณภาพว่าสิ่งใดสิ่งหนึ่งมีคุณค่าควรแก่การอนุรักษ์และเผยแพร่ต่อไป สิ่งที่น่าสนใจยิ่งไป

กว่านั้นคือที่มาของความนิยมดังกล่าวซึ่งนำไปสู่ลักษณะขัดแย้งในตัวเองของสิ่งที่เราเรียกว่าภูมิปัญญาท้องถิ่น

การไหลบ่าของกระแสโลกาภิวัตน์เข้ามาสู่สังคมไทย ทำให้เกิดปฏิกิริยาต่อต้านด้วยความหวั่นเกรงว่า “ความเป็นหนึ่งเดียวในระดับสากล” จะครอบงำและลบเลือนอัตลักษณ์ท้องถิ่นไปจนสิ้น ดังนั้นจึงเกิดขบวนการทบทวนค้นหา “ของดี” ในท้องถิ่นเพื่อแสดงและรักษา “ตัวตน” และเพื่อดำเนินงานกระแสโลกาภิวัตน์อันเชี่ยวชาญาก ทั้งๆ ที่ก่อนหน้านี้ มีเพียงน้อยคนที่จะโหยหาอดีตหรือหวงแหนท้องถิ่น โดยเฉพาะอย่างยิ่งในยุคแห่งการพัฒนาเพื่อความก้าวหน้าของสังคมไทยซึ่งวาทกรรมการพัฒนาเป็นกระแสหลักของสังคมไทย (ดู ไชยรัตน์ เจริญสินโอฬาร 2542) วาทกรรมเรื่องภูมิปัญญาท้องถิ่นดูจะเป็นสิ่งที่ไม่เข้ากับยุคสมัย ดังนั้นจึงกล่าวได้ว่าแนวคิดเรื่อง “ภูมิปัญญาท้องถิ่น” ส่วนหนึ่งเกิดขึ้นได้เพราะกระแสโลกาภิวัตน์แต่เป็นการเกิดขึ้นเพื่อต่อต้านสิ่งที่เป็ต้นกำเนิดของตัวเอง ความคิดดังกล่าวนี้นำไปสู่มนทัศน์ที่ว่าภูมิปัญญาท้องถิ่นจะต้องเป็นสิ่งซึ่งตรงกันข้ามและแปลกแยกกับวัฒนธรรมโลกาภิวัตน์เสมอไป

บทความนี้ต้องการนำเสนอประเด็นที่ว่า ไม่จำเป็นเสมอไปว่าภูมิปัญญาท้องถิ่นจะต้องเป็นปฏิปักษ์กับกระแสโลกาภิวัตน์ ในทางตรงกันข้ามการรู้จักเลือกรับและปรับประยุกต์กระแสโลกาภิวัตน์ให้เข้ากับท้องถิ่นกลับเป็นคุณสมบัติสำคัญประการหนึ่งของภูมิปัญญา ผู้วิจัยมุ่งพิจารณาการเล่นท่ายปริศนาคำทายไทยปัจจุบันในฐานะตัวอย่างของภูมิปัญญาทางภาษาในยุคโลกาภิวัตน์ที่แสดงให้เห็นการเลือกรับและปรับประยุกต์เทคโนโลยีและกระแสวัฒนธรรมโลกได้อย่างสร้างสรรค์และน่าสนใจ กล่าวอีกอย่างคือปริศนาคำทายเป็นตัวอย่างของการผสมผสานทางวัฒนธรรม (cultural hybridization) (Nederveen Pieterse 1995) ในยุคโลกาภิวัตน์ กล่าวคือสามารถคงความเป็นท้องถิ่นไว้ได้ในขณะที่มีการรับและปรับกระแสวัฒนธรรมโลกเข้ามาเป็นส่วนหนึ่งของตัวเอง

การผสมผสานทางวัฒนธรรมที่ปรากฏในการเล่นท่ายปริศนาคำทายในปัจจุบันสามารถแบ่งได้เป็นสองประเด็นใหญ่ๆ คือ การปรับกระแสวัฒนธรรมโลกให้เป็นส่วนหนึ่งของวัฒนธรรมท้องถิ่น และ การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีการสื่อสารเพื่อเป็นช่องทางในการเผยแพร่และการเล่นท่ายปริศนา

1) การปรับกระแสวัฒนธรรม โลกให้เป็นส่วนหนึ่งของวัฒนธรรมท้องถิ่น

แต่เดิมมานั้นเนื้อหาของปริศนาคำทายมักจะเกี่ยวข้องกับสภาพแวดล้อมในสังคมเกษตรกรรม และสภาพวิถีชีวิตความเป็นอยู่ของวัฒนธรรมท้องถิ่น (ดู นพคุณ คุณาชีวะ 2519 และ ประเทือง คล้ายสุบรรณ 2529) ตัวอย่างเช่น

- อะไรเอ๋ย ยายแก่หลังคด กินหญ้าหมดทุ่ง

เฉลย: เคียว

- อะไรเอ๋ย เมื่อเล็กนุ่งขาว เมื่อสาวนุ่งเขียว เมื่อแก่นุ่งแดง

เฉลย: พริกขี้หนู

ปริศนาทั้งสองเป็นการแสดงถึงความสังเกตลักษณะเด่นของเครื่องมือเครื่องใช้และพืชผักที่พบในท้องถิ่นและนำมาผูกเป็นปริศนา ในส่วนของปริศนาอะหมี่ก็มีการผูกปริศนาจากความรู้ในท้องถิ่นเช่นกัน ดังตัวอย่างต่อไปนี้

ไขนาคาคันดพิชเหลือหลาย	(งูสามเหลี่ยม)
สตรีร้ายขายหน้าท่านว่าชั่ว	(หญิงสามผัว)
บุรุษร้ายใครไม่ทำให้ต่ำตัว	(ชายสามโบสถ์)
มากหัวมากหน้าภูผาใด	(เขาสามมุข)

(พึงเพย ใจรักธรรม)

ในปัจจุบัน นอกเหนือจากปริศนากลุ่มที่สร้างจากองค์ความรู้ท้องถิ่นแล้ว กระแสความรู้เกี่ยวกับวัฒนธรรมโลกได้แพร่เข้ามาในประเทศไทยผ่านช่องทางต่างๆ ที่สำคัญคือ สื่อสารมวลชน นอกจากนี้การแผ่กระจายของลัทธิบริโภคนิยมทำให้มีสินค้าต่างประเทศเข้ามาในสังคมไทยมากมาย คนในสังคมรับรู้สิ่งใหม่ที่เกิดขึ้นและในความรู้ที่แพร่เข้ามา นอกจากนี้ยังได้พยายามทำความเข้าใจกับสิ่งใหม่เหล่านี้ ส่วนหนึ่งได้นำความรู้ใหม่หรือสิ่งใหม่เหล่านี้มาดัดแปลงเป็นส่วนหนึ่งของวิถีชีวิตของตน การประยุกต์ความรู้ใหม่เหล่านี้ในการสร้างปริศนาคำทายใหม่ๆ ก็นับว่าเป็นส่วนหนึ่งของความพยายามเข้าใจกระแสโลก ปรับตัวให้ทันต่อการเปลี่ยนแปลง และแสดงความสามารถในการควบคุมความรู้ใหม่นี้ โดยการ “ใช้” เป็นพื้นฐานในการสร้างงานทางวัฒนธรรมของท้องถิ่นเพื่อรับใช้เจ้าของวัฒนธรรมนั้น (Lieber 1976: 262-264) กล่าวคือ แม้ว่าจะมีการผสมผสานองค์ประกอบของกระแสวัฒนธรรมโลกในปริศนาคำทาย แต่การละเล่นพื้นบ้านนี้ยังคงความเป็นไทยไว้ได้เพราะสร้างโดยใช้ภาษาไทยและชนบทการละเล่นทางภาษาแบบไทย ผู้ที่จะ “สนุก” กับการเล่นทายปริศนาคำทายเหล่านี้จึงต้องเป็นคนไทยหรือผู้ที่รู้ภาษาไทยดีพอ

เนื้อหาของปริศนาคำทายไทยสมัยใหม่แสดงให้เห็นถึงการผสมผสานวัฒนธรรมอื่นให้เป็นส่วนหนึ่งของวัฒนธรรมท้องถิ่น (indigenization) ซึ่งเป็นการแสดงให้เห็นถึงศักยภาพของผู้สร้างปริศนาที่สามารถรับและผนวกกระแสวัฒนธรรมโลกอื่นเข้ามาเป็นส่วนหนึ่งในวัฒนธรรมของตนเพื่อช่วยสร้างสีสันและความหลากหลายโดยที่ยังไม่สูญเสียความเป็นท้องถิ่น ในตัวอย่างปริศนาอะหมี่ และปริศนาอะไร่อยต่อไปนี้

จ.050

เป็นเจ้าของ ลีลา ท่าลูบเป้า	(ไมเคิล แจ็คสัน)
นักบาสเจ้า ยอดฮิต ติดเอดส์อยู่	(เมจิก จอห์นสัน)
นักฟุตบอล อังกฤษ ติดแมนยูฯ	(ไบรอัน ร็อบสัน)
มีขายอยู่ ทากาย สบายตัว	(แบ๊งเด็กจอห์นสัน)

(ประสิทธิ์ ปะสิว)

ปริศนาคำทายข้อนี้เป็นประเภทพ้องคำหลัง กล่าวคือ คำตอบในกลุ่มสัมพันธ์กันในลักษณะที่ลงท้ายด้วยคำเดียวกัน คือ คำว่า “-สัน” เนื้อหาของปริศนานั้นเป็นความรู้เกี่ยวกับนักร้อง นักกีฬา และ สินค้า

ต่างประเทศที่เข้ามาในความรับรู้ของคนในสังคมวัฒนธรรมไทย ทั้งไมเคิล จอห์นสัน แมจิก จอห์นสัน ไบรอัน ร็อบสัน และ แป้งเด็กจอห์นสัน สามารถพิจารณาได้ว่าเป็นส่วนกระแสวัฒนธรรมโลกที่แพร่เข้ามาในสังคมไทย คนไทยแสดงความรับรู้และก้าวทันโลกโดยประยุกต์ความรู้โลกาภิวัตน์ดังกล่าวมาเป็นส่วนหนึ่งของการละเล่นพื้นบ้านได้อย่างแยบยล

ส.สพานคู่ 23/41

เกมโซว์นีโน้จำ	(มาสเตอร์คีย์)
บัตรพกพาหาใช้หู	(มาสเตอร์การ์ด)
เหล้าดีเจียพิสุจน์	(มาสเตอร์เบลนด์)
แม่บทสุด ขุดค้นแผน	(มาสเตอร์แพลน)

(โสรัจจ์ สวัสดิกุล)

ปริศนาในตัวอย่างนี้แต่งด้วยคำประพันธ์ไทยประเภทกาพย์ยานี 11 ในส่วนของชุดคำเจลยนั้นประกอบด้วย ชื่อของรายการเกมโซว์อันเป็นรูปแบบความบันเทิงที่ไทยรับมาจากตะวันตก ชื่อของบัตรเครดิตที่มีเครือข่ายทั่วโลก ยี่ห้อสุราไทยที่ใช้เป็นภาษาอังกฤษ และศัพท์ภาษาอังกฤษที่หมายถึง "แผนแม่บท" ทุกคำมีลักษณะร่วมกันคือขึ้นต้นด้วยคำว่า "มาสเตอร์-" เหมือนกัน จะเห็นว่่านายปริศนาได้ใช้ประโยชน์จากกระแสวัฒนธรรมต่างประเทศที่แพร่เข้ามาในสังคมไทย โดยนำมาจัดหมวดหมู่ใหม่โดยใช้เกณฑ์ทางภาษาเป็นหลักเพื่อใช้เล่นทายเพื่อความสนุกสนาน

ยานี 44/28

บาสดั่ง นั้งไม่ติด	(NBA)
เรียนอังกฤษ ฟิตเสียงศัพท์	(AUA)
ลือเลื่อง เพื่องสายลับ	(CIA)
กับถิ่นมั่ง เมืองลุงแซม	(USA)

(ประสิทธิ์ ปะสิว)

ในปริศนานี้ ส่วนตัวคำถามเป็นภาษาไทย และผูกด้วยคำประพันธ์ไทย แต่ในส่วนของตัวคำตอบนั้นเป็นภาษาอังกฤษซึ่งพ้องคำหลังคือคำว่า "A" นอกจากในส่วนของตัวภาษาที่แสดงความผสมผสานทางวัฒนธรรมแล้ว การนำเนื้อหาซึ่งเป็นเรื่องของวัฒนธรรมตะวันตกมาถามในรูปแบบปริศนาที่เป็นของไทยนั้น ก็เป็นการผสมผสานทางวัฒนธรรมอีกรูปแบบหนึ่งที่พบในปริศนานี้

ในส่วนของปริศนาอะไรเอ่ย ก็มีตัวอย่างแสดงให้เห็นการผสมผสานกระแสโลกาภิวัตน์เข้ากับรูปแบบการเล่นทายของไทย

- ไคอะไรเอ่ยมีแต่หนั่ง

เจलय: โคลัมเบียพิกเจอร์ส (Columbia Pictures)

ปริศยานี้นำชื่อของบริษัทที่ทำธุรกิจภาพยนตร์ระดับโลกมาใช้เป็นเนื้อหา ตัวปริศนาแสดงให้เห็นถึงความรับรู้ของคนไทยเกี่ยวกับบริษัทภาพยนตร์ของฮอลลีวูดส์บริษัทนี้ และความสามารถในการ “เล่น” กับความรู้ใหม่นี้โดยนำไปผูกกับความกำกวมทางภาษาระหว่างคำไทยว่า “โค” (คำสุภาพของ วัว) และหน่วยคำเทียม (pseudo-morpheme)⁵ (Dienhart 1999: 109, 122-123 Pepicello and Green 1984: 43) “โค-” ในชื่อ “โคลัมเบีย พิคเจอร์ส” (Columbia Pictures) ผู้ที่เข้าใจตรรกะของปริศยานี้ต้องเป็นผู้ที่รับรู้ทั้งกระแสวัฒนธรรมโลกและกระแสวัฒนธรรมทางภาษาไทย

- โคอะไรมีแต่น้ำ ไม่มีเนื้อ

เฉลย: โคคาโคล่า

ในปริศยานี้ ผู้คิดปริศนามองหาชื่อของเครื่องดื่มสากลซึ่งเป็นตัวแทนหนึ่งของกระแสวัฒนธรรมโลกาภิวัตน์เข้ามาใช้เป็นเนื้อหาของปริศนา แก่นของปริศนาคือการนำความกำกวมทางภาษาของหน่วยคำเทียม “โค-” ซึ่งไม่มีความหมายในตัวเองมากล่าวถึงอย่างกำกวมเพื่อหลอกให้คิดว่าหน่วยคำนี้คือ คำว่า โค ซึ่งเป็นคำสุภาพของ “วัว” ผู้ฟังจึงถูกหลอกให้หลงทางไปใคร่ครวญหาสัตว์ที่ไม่มีเนื้อมีแต่น้ำดังที่บรรยายไว้ในปริศนา

- รดอะไรเย็นน่าเป็นห่วง

เฉลย: รดออดี

ปริศยานี้สร้างขึ้นจากการสังเกตเครื่องหมายการค้าของรถยนต์ยุโรปยี่ห้อหนึ่งซึ่งเป็นรูปห่วงสี่ห่วงคล้องกันและมักจะติดอยู่ตรงด้านหน้าของตัวรถ และจากการสังเกตเห็นความกำกวมของกลุ่มเสียง /nâapenhûang/ กลุ่มเสียงนี้สามารถตีความเป็นวลีว่า “น่าเป็นห่วง” (ลักษณะอาการซึ่งควรจะต้องใส่ใจเป็นพิเศษ) หรือ เป็นประโยค “หน้าเป็นห่วง” (ด้านหน้ามีห่วง) การตีความอย่างแรกมีความเด่นชัด (saliency) มากกว่า เพราะเป็นวลีที่ใช้จนติดปากในภาษาไทย ดังนั้นเมื่อผู้ฟังได้ยินปริศนาก็มักจะนึกถึงความหมายในนัยยะนี้และถูกหลงให้หลงทางได้ ความกำกวมดังกล่าวนี้ถือเป็นความกำกวมในระดับโครงสร้าง (syntactic ambiguity)

- ชีอะไรชอบว่ายน้ำ

เฉลย: She likes to swim.

ในตัวอย่างนี้ความรู้ภาษาอังกฤษซึ่งเป็นภาษาสากลของโลกยุคโลกาภิวัตน์ได้กลายมาเป็นส่วนหนึ่งของปริศนาคำทายไทย ความคล้ายคลึงของการออกเสียงคำภาษาอังกฤษว่า she (หล่อน) และคำไทยว่า ชี (นักบวชเพศหญิง) ถูกนำมาสร้างเป็นแก่นหลักของปริศนา เมื่อพูดถึง “ชี” ในบริบทของข้อความภาษาไทยดังในปริศยานี้ “ชี” ที่เป็นคำไทยหมายถึง “นักบวชเพศหญิง” จะมีความเด่นกว่า ดังนั้นปริศนาจึงสามารถชักผู้ฟังให้หลงคิดโดยใช้ความหมายดังกล่าวเป็นหลักได้ ต่อเมื่อรู้ว่คำเฉลยคือ “She likes to swim.” ผู้ฟังจึงได้รู้ว่าปริศนาคำทายไทยข้อนี้ได้นำเอาความรู้ภาษาสากลมาใช้ในรูปแบบการละเล่นพื้นบ้านของไทย

- เกาะอะไรเอ๋ยเห็นฉันวิ่ง

เฉลย: เกาะสิมิลัน (เกาะ see me run.)

เกาะสิมิลันนั้น หากออกเสียงให้คลาดเคลื่อนเล็กน้อยสามารถออกเสียงได้ว่า “เกาะซีมีรัน (เกาะ see me run)” ซึ่งแปลความอย่างหลวมๆ ได้ว่า “เกาะเห็นฉันวิ่ง” ปริศนาข้อนี้เล่นกับการผสมผสานของการใช้คำภาษาอังกฤษกับภาษาไทยดังได้อธิบายแล้ว

2. การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีการสื่อสารเพื่อเป็นช่องทางในการเผยแพร่และการเล่นทายปริศนา

นอกเหนือจากการปรับกระแสวิวัฒนธรรมโลกให้เป็นส่วนหนึ่งของวัฒนธรรมท้องถิ่นดังปรากฏในตัวอย่างปริศนาคำทายที่ยกมาแล้วนั้น การผสมผสานทางวัฒนธรรมอีกรูปแบบหนึ่งคือ การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีการสื่อสารเพื่อเป็นช่องทางในการเผยแพร่และการเล่นทายปริศนาศัพท์ใหม่ โดยทั่วไปแล้วปริศนาคำทายเป็นการละเล่นที่เล่นกันในบริบทการสื่อสารแบบตัวต่อตัว (face-to-face communication) อย่างไรก็ดี ในสังคมไทยนั้น ก็มีการใช้ปริศนาคำทายในสื่อประเภทต่างๆ ด้วยเช่นกัน มีบันทึกว่าตั้งแต่สมัยรัชกาลที่ 5 เมื่อการพิมพ์เริ่มแพร่หลาย (ดู วิชา สิริสวัสดิ์ 2528: 20-39) ก็มีการลงพิมพ์ “โคลงทาย” ซึ่งเป็นปริศนาที่มีรูปแบบคล้ายปริศนาผะหมี่ ในหนังสือพิมพ์วชิรญาณสัปดาห์ ต่อมาเมื่อสื่อประเภทอื่นๆ เป็นที่แพร่หลายในสังคมไทย ก็มีการนำปริศนาคำทายมาเผยแพร่ผ่านสื่อนั้น ๆ ด้วย ตัวอย่างเช่น ในยุคแรกเริ่มของโทรทัศน์ไทย มีการจัดรายการเกมโชว์ ชื่อ “ผะหมี่” โดย จำนงค์ รังสิกุล และได้นำปริศนาผะหมี่มาเป็นปัญหาในรายการเพื่อให้ผู้ชมทางบ้านโทรศัพท์มาร่วมทายในรายการซึ่งออกอากาศทางสถานีโทรทัศน์ช่อง 4 บางขุนพรหม (วิชา สิริสวัสดิ์ 2528: 36-37; อรุณฯ สุดประเสริฐ 2538: 12) ในช่วงปี พ.ศ. 2532 ถึง 2544 ในรายการเกมโชว์ชื่อ “เวทีทอง” ก็ได้มีการประยุกต์ใช้ปริศนาผะหมี่ทั้งแบบปริศนาร้อยกรองและปริศนารูปภาพเป็นส่วนหนึ่งของการแข่งขันในรายการ ในสื่อสิ่งพิมพ์ก็มีการนำปริศนาอะไรเอ๋ยไปเผยแพร่ ดังเช่นในหนังสือการ์ตูนรายปักษ์ เช่น หนูจ๋า และหนังสือเกมรายปักษ์ เช่น Puzzle Kids, ปริศนา, ھرรหห, และเกมลับสมอง (ดูรายละเอียดเพิ่มเติมใน Phakdeephassook 2003)

ในที่นี้จะขอกล่าวถึงรูปแบบการผสมผสานทางวัฒนธรรมที่พบในอินเทอร์เน็ตหรือระบบการสื่อสารผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Computer-Mediated Communication; CMC) ซึ่งถือเป็นช่องทางการสื่อสารของโลกยุคโลกาภิวัตน์ อินเทอร์เน็ตเริ่มพัฒนาขึ้นในสหรัฐอเมริกาในช่วงสงครามเย็น ในปี ค.ศ. 1957 ด้วยจุดมุ่งหมายทางยุทธศาสตร์การทหาร อย่างไรก็ตาม ในช่วงหลังจากสงครามเย็นสิ้นสุดลง อินเทอร์เน็ตก็ยังได้รับการพัฒนาอย่างต่อเนื่องแม้วัตถุประสงค์และรูปแบบการใช้งานจะแตกต่างจากวัตถุประสงค์เดิมไปโดยสิ้นเชิง (Wellman et al 1996: 214; Kitchen 1998) ในส่วนของประเทศไทยนั้น เริ่มมีการพัฒนาระบบการสื่อสารผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (CMC) ในช่วงปีทศวรรษ 1980 (พ.ศ. 2523-2533) มีการทดลองส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ฉบับแรกจากประเทศไทยไปยังประเทศออสเตรเลียในปี ค.ศ. 1986 (พ.ศ. 2529) ในช่วงทศวรรษปี 1990 (พ.ศ. 2533-2543) ระบบการสื่อสารนี้ได้พัฒนาไปไกลมากจนทำให้มีเครือข่ายการ

สื่อสารครอบคลุมไปยังบริเวณต่างๆ ของประเทศอย่างกว้างขวาง และมีรูปแบบการสื่อสารใหม่ๆ เกิดขึ้นมากมาย (Palasri et al. 1999: 25-45)

ระบบการสื่อสารผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ หรือที่เข้าใจโดยทั่วไปว่า อินเทอร์เน็ตนี้ มีพลังในการสื่อสารที่น่าสนใจมาก กล่าวคือเครือข่ายครอบคลุมเกือบทั่วโลก และมีความเร็วในการส่งผ่านข้อมูลสูงมาก ความครอบคลุมที่ทั่วถึงกันและความเร็วในการติดต่อสื่อสารนี้เองทำให้การสื่อสารโดยใช้เทคโนโลยีนี้สามารถราวกับจะย่อโลก หรือในอีกแง่หนึ่งสามารถจะเอาชนะข้อจำกัดของสภาพทางกายภาพในโลกแห่งความเป็นจริง นอกจากนี้การที่ข้อมูลจากที่ต่างๆ สามารถส่งผ่านถึงกันได้อย่างเสรี เทคโนโลยีการสื่อสารนี้จึงมีส่วนลดความสำคัญของเส้นกันพรมแดนระหว่างประเทศต่างๆ ในโลกลงได้อย่างที่ไม่เคยปรากฏมาก่อน อันนำไปสู่ค่านิยมของยุคโลกาภิวัตน์ว่า "ยุคโลกไร้พรมแดน"

นอกเหนือจากความครอบคลุมและความรวดเร็วในการสื่อสารแล้ว การสื่อสารระบบใหม่นี้มีคุณสมบัติบางอย่างซึ่งสามารถประยุกต์ใช้ให้เกิดคุณูปการต่อการอนุรักษ์และเผยแพร่การละเล่นพื้นบ้านไทย ได้ดังตัวอย่างที่ปรากฏในกับการเล่นทายปริศนาไทยในปัจจุบัน การสื่อสารผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์เปิดโอกาสให้คนจากที่ต่างๆ ทั่วทุกมุมโลกสามารถ "พบปะ" และ แลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสาร ทำให้เกิดพื้นที่โลกเสมือน (virtual world) หรือที่เรียกอีกอย่างว่า "ไซเบอร์สเปซ (cyberspace)" ขึ้น ในโลกเสมือนนี้เองมีการรวมตัวของผู้ใช้เครือข่ายจนเกิดเป็น "ชุมชนเสมือน (virtual community)" อันเป็นแหล่งที่เกิดปฏิสัมพันธ์ระหว่างสมาชิกและเป็นแหล่งที่เอื้อต่อการสร้างสรรค์กิจกรรมทางวัฒนธรรมในรูปแบบที่อาจจะไม่เคยมีมาก่อน (ดูเพิ่มเติมที่ Reid 1995; Novak 1991; Benedikt 1991, Rheingold 1993, และ Kitchen 1998) กิจกรรมเหล่านี้หมายรวมไปถึงการเผยแพร่และในการเล่นปริศนาคำทายในยุคโลกาภิวัตน์ด้วย

การเล่นทายปริศนาบนไซเบอร์สเปซ สามารถทำได้ในหลายรูปแบบ ได้แก่ จดหมายอิเล็กทรอนิกส์แบบส่งต่อ (forwarded e-mail) เว็บไซต์ (website) ห้องสนทนา (chat room) กระดานสนทนา (web board discussion)

การเผยแพร่ปริศนาคำทายผ่านจดหมายอิเล็กทรอนิกส์แบบส่งต่อ และห้องสนทนาที่ปรากฏบ่อยคือการส่งต่อหรือการทายปริศนาอะไร่อยในหมู่เพื่อนหรือคนรู้จักกลุ่มย่อย ปริศนาคำทายเป็นหนึ่งในบรรดาข้อมูลข่าวสารที่สมาชิกของกลุ่มย่อยเหล่านี้ส่งหรือสื่อสารถึงกัน ในทางตรงกันข้ามการเผยแพร่และการเล่นทายปริศนาผ่านเว็บไซต์ และกระดานสนทนาอิเล็กทรอนิกส์ (web discussion board) นั้นมีลักษณะเปิดกว้างมากกว่าเพราะผู้ที่แวะมาอ่านหรือร่วมกิจกรรมสามารถเป็นผู้ใดก็ได้ที่สนใจในกิจกรรมนี้ ในบทความนี้จะขอลำดับถึงการเผยแพร่ในสองรูปแบบนี้เป็นสำคัญ

ในส่วนของเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องกับการเผยแพร่ปริศนาคำทายนั้น ในปัจจุบันมีหลายเว็บไซต์ ได้แก่ www.sanook.com, www.Mithai.com, www.funfanclub.com, และ บ้านปริศนาผะหมี่ (<http://pamii.hypermart.net>) ส่วนการเล่นปริศนาคำทายผ่านทางกระดานสนทนานั้นพบได้ที่ "โต๊ะห้องสมุด" ในเว็บไซต์ www.pantip.com

ปริศนาที่เผยแพร่ในสามเว็บไซต์แรกนั้นคือปริศนาอะไรเอ่ย ส่วนในเว็บไซต์สุดท้ายนั้นเน้นในเรื่องของปริศนาอะหะหะเป็นสำคัญ การเผยแพร่ปริศนาอะไรเอ่ยในสามเว็บไซต์แรกที่กำลังถึงนั้นทำได้โดยเปิดโอกาสให้ผู้สนใจได้ลองทายปริศนาในคลังปริศนา และได้ลองส่งปริศนาใหม่ๆ เพื่อให้ผู้อื่นได้ลองทายด้วย ในส่วนของการลองทายนั้น ที่เว็บ sanook.com และ Mthai.com ผู้สร้างระบบได้ออกแบบให้การเล่นทายมีความน่าตื่นเต้นมากกว่าการได้อ่านคลังปริศนา กล่าวคือ เริ่มแรกผู้อ่านจะได้เห็นเฉพาะส่วนของตัวปริศนา เมื่อผู้สนใจอ่านตัวปริศนาแล้วลองทายด้วยตัวเองแล้ว สามารถดูคำเฉลยได้โดย เลื่อนตัวชี้ (cursor) ไปยังส่วนที่เขียนว่า "เฉลย" เพื่อขอดูคำเฉลย ในส่วนของ funfanclub.com นั้นจะเปิดให้ผู้ลองทายส่งคำตอบเข้ามาก่อน จากนั้นสักระยะหนึ่งผู้ดูแลเว็บจะมาเฉลยปริศนานั้น ๆ สิ่งที่น่าสนใจอีกประการหนึ่งคือที่เว็บไซต์นี้มีการสร้างเกมออนไลน์ในลักษณะที่เลียนแบบรูปแบบรายการเกมเศรษฐีซึ่งเป็นเกมโทรทัศน์ระดับโลกที่เข้ามาตีตลาดในเมืองไทย หากแต่แทนที่จะใช้การถามคำถามเชิงวิชาการอย่างในรายการต้นแบบเกมในเว็บไซต์นี้ใช้ปริศนาอะไรเอ่ยวัดความสามารถของผู้แข่งขัน

ประเด็นที่น่าสนใจอีกอย่างคือ บริษัทที่ดูแลเว็บไซต์นี้ได้ผลิตตุ๊กตารูปแบบที่ใช้ในลานสวนสนุกต่างประเทศ แล้วบรรจุการทายปริศนาอะไรเอ่ยเป็นหนึ่งในเกมในตู้เกมนั้นด้วย ย่อมเป็นการยากที่จะปฏิเสธว่าผลประโยชน์ในเชิงพาณิชย์ที่เป็นแรงจูงใจในการผลิตตุ๊กตารูปแบบและสร้างเว็บไซต์ต่างๆ เหล่านี้ แต่อย่างไรก็ดี ในประเด็นที่กิจกรรมดังกล่าวมีส่วนทำให้เกิดปริศนาใหม่ๆ และมีการเผยแพร่ไปยังกลุ่มเด็กรุ่นใหม่ก็นับเป็นผลพลอยได้ที่ควรให้ความสำคัญเช่นกัน

ในส่วนของเว็บไซต์สุดท้ายที่กำลังถึงคือ "บ้านปริศนาอะหะหะ" นั้น มีความสัมพันธ์กับการใช้ปริศนาคำทายบนกระดานสนทนาได้ตอบ กล่าวคือ เว็บไซต์นี้รวบรวมข้อมูลและความรู้ต่างๆ เกี่ยวกับปริศนาอะหะหะ และมีตัวเชื่อมโยง (link) ไปสู่กระดานสนทนาที่ "โต๊ะห้องสมุด" ในเว็บไซต์ www.pantip.com อีกด้วย เว็บไซต์ "บ้านปริศนาอะหะหะ" สร้างขึ้นและดูแลโดยคุณ "โดโรธี" ซึ่งเป็นสมาชิกของกลุ่มผู้นิยมเล่นทายปริศนาอะหะหะที่ "โต๊ะห้องสมุด" เว็บไซต์บ้านปริศนาอะหะหะสร้างขึ้นเพื่อเก็บกระทู้ปริศนาเก่าๆ ที่เล่นทายบน "โต๊ะห้องสมุด" เนื่องจากเว็บไซต์ pantip.com จะเก็บกระทู้เก่าไว้เพียงชั่วระยะเวลาหนึ่งแล้วก็จะลบทิ้งไปเพื่อให้มีเนื้อที่สำหรับข้อมูลใหม่ๆ นอกจากนี้มีครั้งหนึ่งที่ระบบลุ่มทำให้กระทู้ปริศนาเก่าๆ ที่เก็บไว้ในคลังข้อมูลของ "โต๊ะห้องสมุด" สูญหายไป "โดโรธี" จึงคิดสร้างเว็บไซต์แผดเพื่อเป็นคลังเก็บข้อมูลกระทู้ปริศนาอะหะหะในช่วงต่อมา เว็บไซต์นี้สร้างขึ้นตั้งแต่ปี พ.ศ. 2542 จนกระทั่งถึงปัจจุบัน (พ.ศ. 2547)

ในส่วนของกิจกรรมการเล่นทายปริศนาอะหะหะบนกระดานสนทนา (web discussion board) "โต๊ะห้องสมุด" ในเว็บไซต์ pantip.com นั้น เกิดจากความคิดของสมาชิกที่ใช้สมญานามว่า "ตัวปุย" ซึ่งเดิมเป็นชาวชลบุรี และรู้จักการเล่นทายปริศนาที่บ้านชนิดนี้เพราะเคยพบเห็นในงานศพ ต่อมาการเล่นชนิดนี้เริ่มเลือนหายไป "ตัวปุย" อยากจะลองฟื้นฟูและอนุรักษ์กิจกรรมดังกล่าวขึ้นมาจึงได้ริเริ่มและนำเสนอการเล่นทายปริศนาอะหะหะแก่เพื่อนสมาชิก "โต๊ะห้องสมุด" ดังปรากฏในกระทู้ชื่อ "ปริศนาร้อยกรอง (อะหะหะ) บทที่หนึ่ง: กระทู้ที่ท่านได้แต่โดมา" ข้างล่างนี้

=====

ปริศนาร้อยกรอง (มะหมี) บทที่หนึ่ง: กระทั่งนี้ท่านได้แต่ใดมา

เนื้อความ:

ย้อนรำลึกนึกถึงตอนเป็นเด็ก	เจ้าตัวเล็กช่างคิดเจ้าปัญญา
ได้ไปร่วมงานศพกับบิดา	เห็นคนมาชุมนุมรุ่มล้อมกัน
เอ๊ะ เขาทำอะไรกันนั้นหนอ	ขอที่ว่างให้พ่อและตัวฉัน
นั่งลงมองกระดานแล้วคิดพลัน	คล้ายปมนั้นให้ออกบอกทุกคน
ใครตายได้มีรางวัลเชมอบให้	หายไม่ได้ไม่เป็นไรดูน่าสน
คิดแล้วคิดคิดให้ได้คล้ายเล่นหมา	คิดกันจบปวดหัวตูปหูกลับไป
มาวันนี้ก็อยากจะได้เล่น	แต่ไม่เห็นหาไม่เล่นที่ไหน
ฉันคิดเองก็ได้ไม่เป็นไร	วานท่านไขปริศนาขอทำหาย

ปริศนาบทที่หนึ่ง:

กระทั่งนี้ท่านได้แต่ใดมา	อย่ามัวช้ารีบตอบมาก่อนจะสาย
ท้องไม่รับทับไม่ร้องฟ้องทนาย	ไขความหมายแยะแยะแค้นเพลง
ฮัลโหล ฮัลโหล ฮัลโหล เฮียเหรอกะ	ของหนูนะดีจิตอลเวรลดีโฟนเจ๋ง
ต่ำกว่ายศพลตรีนิดเดียวเอง	ห้าคนเก่งไขปริศนาอย่าช้าเอ๋ย

=====

จากคุณ: You'll never walk alone

ตัวปุย [23 มีนาคม 2542: 22: 55: 14]

=====

คำตอบของปริศนาบทที่หนึ่งนี้ คือ พันธุ์ทิพย์ พันกร พันแปด และ พันเอก ทั้งสี่คำตอบมีลักษณะพ้องคำหน้า คือ ขึ้นต้นด้วยพยางค์ว่า "พัน" เหมือนกัน "พันธุ์ทิพย์" เป็นชื่อของเว็บไซต์ที่ผู้อ่านได้พบกระทู้ปริศนา "พันกร" เป็นชื่อของนักร้อง พันกร บุญยะจินดา ผู้ซึ่งมีผลงานเพลงบทหนึ่งมีเนื้อร้องว่า "ท้องไม่รับทับไม่ร้อง" สำหรับ "พันแปด" นั้น เป็นชื่อเรียกย่อของระบบโทรศัพท์มือถือ "เวรลดีโฟน" ซึ่งส่งสัญญาณที่คลื่นความถี่ 1800 เมกกะเฮิรตซ์ ส่วน "พันเอก" นั้น หมายถึงยศของนายทหารรองจากยศพลตรี ปริศนานี้มีรูปแบบเป็นท้องถื่นเพราะใช้ภาษาไทย ประพันธ์ด้วยฉันทลักษณ์ไทยและมีขนบการละเล่นแบบไทย หากแต่ว่ามีเนื้อหาเกี่ยวข้องกับวิถีชีวิตสมัยใหม่ และเผยแพร่ผ่านสื่อที่มีความเป็นสากล ทั้งสองอย่างหลังนั้นเป็นผลพวงของการแพร่กระแสโลกาภิวัตน์เข้ามาในสังคมไทยอย่างชัดเจน

ด้วยเหตุที่ "โต๊ะห้องสมุด" เป็นแหล่งชุมนุมของผู้ที่รักและสนใจในเรื่องหนังสือและการประพันธ์เป็นพื้นอยู่แล้ว การนำเสนอกิจกรรมดังกล่าวจึงได้รับการตอบรับจากเพื่อนสมาชิกกลุ่มหนึ่ง ทำให้มีการสานต่อ

การเล่นทายปริศนาดังกล่าวมาเป็นลำดับ จนกระทั่งถึงปัจจุบันมีกระทู้ปริศนาอะหมี่ที่เล่นทายผ่านทางกระดานสนทนาอิเล็กทรอนิกส์แห่งนี้แล้วกว่า 700 กระทู้ ดังนั้นจึงนับได้ว่าการเล่นทายปริศนาอะหมี่ผ่านทางกระดานสนทนาอิเล็กทรอนิกส์นี้เป็นตัวอย่างที่ดีของการอนุรักษ์และเผยแพร่การเล่นพื้นบ้านไทยผ่านช่องทางการสื่อสารสมัยใหม่เพื่อทดแทนกิจกรรมซึ่งผู้ริเริ่มเกรงว่าจะเลือนหายไปจากสังคมไทย การสร้างสรรค์กิจกรรมออนไลน์นี้แสดงให้เห็นว่าหากรู้จักปรับใช้ เทคโนโลยีสมัยใหม่ก็เอื้อประโยชน์ต่อการสืบสานวัฒนธรรมท้องถิ่นได้เป็นอย่างดี

อีกส่วนหนึ่งที่ควรกล่าวถึง คือ พลังในการเชื่อมโยงสื่อสารของอินเทอร์เน็ต สมรรถนะดังกล่าวนี้ทำให้ผู้ที่เข้าร่วมกิจกรรมทายปริศนาอะหมี่ออนไลน์ไม่จำเป็นต้องอยู่ร่วมกัน (co-presence) ในสถานที่และเวลาเดียวกันอย่างกิจกรรมอะหมี่ในโลกแห่งความเป็นจริง ผู้ที่สนใจจะสามารถเข้ามาอ่านกระทู้และร่วมลงทายได้ หากผู้นั้นสามารถใช้อินเทอร์เน็ตได้ ไม่ว่าจะอยู่ ณ มุมใดของโลก มีตัวอย่างปรากฏกว่า ครั้งหนึ่งมีคนไทยซึ่งอยู่ต่างแดน ได้เข้ามาอ่านพบกระทู้ปริศนาอะหมี่ และอยากจะร่วมกิจกรรม แต่เนื่องด้วยไม่สามารถใช้แป้นพิมพ์อักษรไทยได้ จึงได้แต่งคำประพันธ์มาร่วมทายโดยใช้ภาษาอังกฤษผสมการรูปแบบฉันทลักษณ์ไทย ตัวอย่างนี้แสดงให้เห็นพลังของสื่อโลกาภิวัตน์นี้ที่ทำให้คนไทยที่ไม่ได้อยู่ในประเทศไทยสามารถมีส่วนร่วมในกิจกรรมท้องถิ่นอย่างการเล่นทายปริศนาอะหมี่ได้

สรุป

การผสมผสานทางวัฒนธรรมที่ปรากฏในการเล่นปริศนาคำทายไทยปัจจุบัน ทำให้คติชนประเภทนี้มีลักษณะแปลกใหม่ไปจากเดิม องค์ประกอบของวัฒนธรรมโลกและวัฒนธรรมท้องถิ่นที่ผสมอยู่ในการเล่นเหล่านี้แสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์ในการปรับประยุกต์วัฒนธรรมต่างถิ่นให้เข้ากับวัฒนธรรมท้องถิ่น ทั้งในแง่ของรูปแบบ เนื้อหา และการนำเสนอ ด้วยความแปลกใหม่นี้ทำให้อาจกล่าวได้ว่าการเล่นทายปริศนาไทยในยุคปัจจุบันมีลักษณะที่เป็น "วัฒนธรรมที่สาม (third culture)" กล่าวคือเป็นวัฒนธรรมไทยรูปแบบใหม่ที่เปลี่ยนแปลงไปอันเป็นผลจากการปะทะและประสานวัฒนธรรมไทยและวัฒนธรรมโลก (ดู Koanantakool 1994)

นอกจากนี้แล้ว หากมองย้อนจากตัวการละเล่นไปกลับไปสู่ตัวผู้สร้างและผู้เล่นทายปริศนาเราก็จะพบปฏิสัมพันธ์ระหว่างผลผลิตใหม่ทางวัฒนธรรมนี้กับตัวกลุ่มคนผู้สร้างและเสพงานนี้ กล่าวคือการเล่นปริศนาคำทายทั้งในส่วนของเนื้อหาและรูปแบบการนำเสนอสะท้อนให้เห็นว่าอัตลักษณ์ของกลุ่มคนที่สนุกกับการละเล่นนี้เป็นคนกลุ่มใหม่ที่รับรู้และซึมซับกระแสวัฒนธรรมโลกไปพร้อมๆ กับการเรียนรู้วัฒนธรรมของท้องถิ่นตน ในทางกลับกันปริศนาคำทายใหม่ๆ เหล่านี้ก็รองรับความต้องการสิ่งบันเทิงใจของคนไทยยุคโลกาภิวัตน์ คนรุ่นใหม่เหล่านี้เติบโตในยุคแห่งการรับรู้กระแสวัฒนธรรมโลกในรูปแบบต่างๆ ผ่านทางสื่อและการแพร่ของลัทธิบริโภคนิยม สิ่งบันเทิงใจสำหรับคนเหล่านี้จึงต้องสอดคล้องกับรูปแบบวิถีชีวิตและความรับรู้ที่ปรับเปลี่ยนไป

เชิงอรรถ

1. แม้ว่า ะหนึ่ และ ใจึก จะมีลักษณะปลีกย่อยบางประการแตกต่างกัน แต่ลักษณะโดยรวมนั้นคล้ายคลึงกัน ดังนั้นในบทความนี้จะขอลำดับถึงปริศนาทั้งสองกลุ่มนี้รวมกันไป
2. เอกสารภาษาไทยบางเล่มกล่าวถึงเทศกาลดังกล่าวว่าเป็นเทศกาลสารทเดือนแปด (รุ่งอรุณ ทัชชณ หนัียร 2532: 7-8) บางเล่มกล่าวรวมๆ โดยไม่ระบุเจาะจง (สมดุลย์ ทำเนาวิ 2537: 14) อย่างไรก็ตาม เอกสาร ภาษาอังกฤษหลายเล่มกล่าวตรงกันว่า การเล่นทายปริศนาโคมไฟจัดในเทศกาลโคมไฟในเดือนอ้าย (Eberhard 1952: 64-65; Plaks 1996: 230; Eber 1996: 238)
3. ดูเพิ่มเติมใน Phakdeephasook 2003: Ch. 4
4. ข้อความส่วนนี้เรียกว่า “หัวใจึก” หรือ หัวปริศนา มีไว้สำหรับอ้างอิงถึงปริศนาแผ่นนั้นๆ เพื่อความ สะดวกในการเล่นทาย เพราะว่าการในการเล่นจริงจะมีการติดแผ่นปริศนาขึ้นไว้บนกระดานครั้งละประมาณ 50- 80 แผ่น
5. หน่วยคำเทียม (pseudo-morpheme) คือ หน่วยเสียงที่ทำให้เสมือนเป็นหน่วยคำ คือทำเสมือนว่าเป็นหน่วยที่ มีความหมายเพราะมีรูปลักษณะคล้ายหน่วยคำที่มีอยู่แล้วในภาษา แต่แท้ที่จริงแล้วหน่วยนั้นเป็นเพียงส่วนประกอบของคำ ซึ่งหากแยกออกมาอยู่โดดๆ จะไม่มีความหมายในตัวเอง (Dienhart 1999: 109, 122-123 Pepicello and Green 1984: 43)

บรรณานุกรม

- กุลณี นุทธากลิน. 2541. ยุควัฒนธรรมบริโภคนิยมครองโลก: สร้างมายาภาพให้เป็นสัจจะเทียม. ใน *ไทยยุค วัฒนธรรมทาส*. พิทยา ว่องกุล, บรรณาธิการ. กรุงเทพฯ: โครงการวิถัิทธรรณ, 85-104.
- เชษฐา พวงหัตถ์. 2541. จักรวรรดินิยมทางวัฒนธรรมในปลายศตวรรษที่ 20. ใน *ไทยยุควัฒนธรรมทาส*. พิทยา ว่องกุล, บรรณาธิการ. กรุงเทพฯ: โครงการวิถัิทธรรณ, 193-211.
- ไชยรัตน์ เจริญสินโฬาร. 2545. *วาทกรรมการพัฒนา: อำนาจ ความรู้ ความจริง เอกลักษณะ และ ความเป็นอื่น* (ฉบับปรับปรุง). กรุงเทพฯ: วิชาษา.
- นพคุณ คุณาชีวะ. 2519. การจัดหมวดหมู่ปริศนาของไทย. กรุงเทพฯ: กรมการฝึกหัดครู.
- บุญรอด ปานปุนนัง. 2504ก. ใจึกเมืองชล 1. ไทย-ไท. 494: 5 กรกฎาคม 2504.
- _____. 2504ข. ใจึกเมืองชล 2. ไทย-ไท. 495:10 กรกฎาคม 2504.
- _____. 2504ค. ใจึกเมืองชล 3. ไทย-ไท. 496: 15 กรกฎาคม 2504.
- ประเทือง คล้ายสุบรรณ. 2529. *ปริศนาคำทาย*. กรุงเทพฯ: สุทธิสารการพิมพ์.
- พงษ์เพย ใจรักธรรม. ม.ป.ป. ใจึก.
- พิทยาลักษณ์ สิทธิถาวร. 2528. *การศึกษา “ใจึก” จากอำเภอนนทบุรี จังหวัดนนทบุรี*. วิทยานิพนธ์ปริญญา การศึกษามหาบัณฑิต, มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ.

- รุ่งอรุณ ทิมขุนทดเดียร. 2532. รายงานการวิจัยเรื่อง *ปริศนาคำทาย: การวิเคราะห์กลวิธีในการใช้ภาษา*. คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์, มหาวิทยาลัยขอนแก่น.
- วิภา ศิริสวัสดิ์. 2526. วิวัฒนาการของปริศนาคำทายไทยและการนำมาใช้ในการเรียนการสอนระดับประถมศึกษา, วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- สมดุลย์ ทำเนาว์. 2537. *โจ๊กปริศนา (ฉบับปรับปรุง)*; พิมพ์ครั้งที่ 3. ชลบุรี: กมลศิลป์การพิมพ์.
- สามารถ ศักดิ์เจริญ. 2543 ก. *ปริศนาร้อยกรอง 1*. นครปฐม: โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยศิลปากร.
- _____. 2543 ข. *ปริศนาร้อยกรอง 2*. นครปฐม: โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยศิลปากร.
- อรนุช สุดประเสริฐ. 2538. การวิเคราะห์รายการเกมโชว์และควิซโชว์ทางโทรทัศน์. วิทยานิพนธ์ปริญญาโทสาขาสตรมหาบัณฑิต, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- Appadurai, Arjun. 1996. *Modernity at Large: Cultural Dimension of Globalization*. Minneapolis: University of Minnesota Press.
- Benedikt, Michael. 1991. Cyberspace: Some Proposals. In *Cyberspace: First Steps*, ed. Michael Benedikt, pp. 119-224. Cambridge, Mass.: The MIT Press.
- de Saussure, Ferdinand. 1916. *Cours de linguistique générale*. Paris: Payot. (Translated by Wade Baskin. 1959. *Course in General Linguistics*. New York: Philosophical Library.)
- Dienhart, John M. 1999. A Linguistic Look at Riddles. *Journal of Pragmatics* 31: 95-125.
- Dirlik, Arif. 1996. The Global in the Local. In *Global/Local: Cultural Production and the Transnational Imaginary*, eds. Rob Wilson and Wimal Dissanayake, pp. 21-45. Durham: Duke University Press.
- Eber, Irene. 1996. Riddles in *The Dream of the Red Chamber*. In *Untying the Knot: On Riddles and Other Enigmatic Modes*, eds. Galit Hasan-Rokem, and David Shulman, pp. 237-251. New York/Oxford: Oxford University Press.
- Ekerhard, Wolfram. 1952. *Chinese Festival*. New York: Henry Shuman.
- Featherstone, Mike. 1996. Localism, Globalism, and Cultural Identity. In *Global/Local: Cultural Production & the Transnational Imaginary*, eds. Rob Wiloson and Wimal Dissanayake, pp. 46-77. Durham: Duke University Press.
- _____. 1995. *Undoing Culture: Globalization, Postmodernism and Identity*. Thousand Oaks: Sage.
- Hannerz, Ulf. 1996. *Transnational Connection: Culture, People, Places*. London/New York: Roudledge.
- Kitchin, Rob. 1998. *Cyberspace: The World in the Wires*. Chichester, West Sussex: John Wiley & Sons.
- Koanantakool, Paritta Chalermpong. 1994. Thai Culture in the Global Age. In *Information Superhighways and Cultural Diversity: Communication and Local Culture in the Global Age*, ed. Malee Boonsiripunth, pp. 83-93. Bangkok: Faculty of Journalism and Mass Communication, Thammasart Univerity.

- Lau, Kimberly J. 1999. Folklore and Theories of Globalization. *Folklore Forum* 30 (1/2): 55-71.
- Lieber, Michael D. 1976. Riddles, Cultural Categories, and World View. *Journal of American folklore* 89: 255-265.
- McLuhan, Marshall. 1964. *Understanding Media: The Extensions of Man*. New York: McGraw-Hill.
- McLuhan, Marshall, and Bruce R. Powers. 1989. *The Global Village: Transformations in World Life and Media in the 21st Century*. New York/ Oxford: Oxford University Press.
- Nederveen Pieterse, Jan. 1995. Globalization as Hybridization. In *Global Modernities*, eds. Mike Featherstone, Scott Lash, and Roland Robertson, pp. 45-68. London: Sage.
- Novak, Marcos. 1991. Liquid Architecture in Cyberspace. In *Cyberspace: First Steps*, ed. Michael Benedikt, Cambridge, Mass.: MIT Press.
- Palasri, Sirin, Steven Hunter, and Zita Wenzel. 1999. *The History of the Internet in Thailand*. Eugene: University of Oregon Books.
- Pepicello, W. J., and Thomas A. Green. 1984. *The Language of Riddles: New Perspectives*. Columbus: Ohio State University Press.
- Phakdeephassook, Siriporn. 2003. *Dynamics and Interconnectivity of Riddling in the Social Life of Central Thailand*. Ph.D. Dissertation, University of Pennsylvania.
- Plaks, Andrew H. 1996. Riddle and Enigma in Chinese Civilization. In *Untying the Knot: On Riddles and Other Enigmatic Modes*, eds. Galit Hasan-Rokem, and David Shulman, pp. 227-236. New York/ Oxford: Oxford University Press.
- Reid, Elizabeth. 1995. Virtual Worlds: Culture and Imagination. In *CyberSociety: Computer-Mediated Communication and Community*, ed. Steven G. Jones, pp. 164-183. Thousand Oaks, CA.: Sage
- Rheingold, Howard. 1992. A Slice of Life in My Virtual Community. Available gopher://gopher.well.sf.ca.us/00/Community/virtual_communities92.
- _____. 1993. *The Virtual Community: Homesteading on the Electronic Frontier*. Reading, MA.: Addison-Wesley.
- Robertson, Roland. 1995. Glocalization: Time-Space and Homogeneity-Heterogeneity. In *Global Modernities*, eds. Mike Featherstone, Scott Lash, and Roland Robertson, pp. 25-44. London: Sage.
- Shuman, Amy. 1993. Dismantling Local Culture. *Western Folklore* 52: 345-364.
- Surratt, Carla G. 1998. *Netlife: Internet Citizens and their Communities*. Commack, NY.: Nova Science Publishers.
- Wellman, Barry, et al. 1996. Computer Networks as Social Networks: Collaborative Work, Telework, and Virtual Community. *Annual Review of Sociology* 22: 213-238.