

บทคัดย่อ

การศึกษาวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อท้องถิ่นโดยการมีส่วนร่วมของชุมชนให้มีคุณภาพ และ 2) เพื่อศึกษาผลการจัดการเรียนรู้โดยใช้ชุมชนเป็นฐาน กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการศึกษา คือ ผู้เชี่ยวชาญด้านการพัฒนาสื่อ จำนวน 3 คน ชุมชน จำนวน 11 คน และ นักศึกษา จำนวน 30 คน เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา ประกอบด้วยโมชันกราฟิก จำนวน 2 ตอน แบบประเมินคุณภาพสื่อ แบบสอบถามความพึงพอใจ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบสอบถามความคิดเห็นของผู้เรียน สถิติที่ใช้ในการวิจัย คือ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และสถิติ t-test (dependent samples)

ผลการวิจัยพบว่า

1. ผลการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อท้องถิ่นโดยการมีส่วนร่วมของชุมชน

1) การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียได้โมชันกราฟิก จำนวน 2 ตอน

ตอนที่ 1 โครงการบูรณาการความร่วมมือเพื่อขับเคลื่อนการสร้างความมั่นคงทางอาหารและอาหารปลอดภัย จังหวัดกาฬสินธุ์ ความยาว 4.10 นาที ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นต่อคุณภาพของสื่อมัลติมีเดียโดยรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{x}=4.13$, S.D.=0.68)

ตอนที่ 2 ผลการดำเนินโครงการความมั่นคงทางอาหารและอาหารปลอดภัย จังหวัดกาฬสินธุ์ กรณีตำบลภูพาน อำเภอเมือง ความยาว 5.13 นาที ผู้เชี่ยวชาญมีความคิดเห็นต่อคุณภาพของสื่อมัลติมีเดียโดยรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{x}=4.20$, S.D.=0.66)

2) ความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมายมีต่อสื่อมัลติมีเดียที่พัฒนาขึ้น

ตอนที่ 1 โครงการบูรณาการความร่วมมือเพื่อขับเคลื่อนการสร้างความมั่นคงทางอาหารและอาหารปลอดภัย จังหวัดกาฬสินธุ์ กลุ่มเป้าหมายมีความพึงพอใจต่อสื่อมัลติมีเดียโดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{x}=4.59$, S.D.=0.69)

ตอนที่ 2 ผลการดำเนินโครงการความมั่นคงทางอาหารและอาหารปลอดภัย จังหวัดกาฬสินธุ์ กรณีตำบลภูพาน อำเภอเมือง กลุ่มเป้าหมายมีความพึงพอใจต่อสื่อมัลติมีเดียโดยรวมอยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{x}=4.57$, S.D.=0.68)

2. ผลการจัดการเรียนรู้โดยใช้ชุมชนเป็นฐาน

1) ผู้เรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนสูงกว่าเกณฑ์ร้อยละ 70 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

2) ผลการประเมินสื่อมัลติมีเดียที่พัฒนาขึ้น โดยรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{x}=4.17$, S.D.=0.67)

3) ความคิดเห็นของผู้เรียนที่มีต่อกิจกรรมการเรียนรู้โดยรวมอยู่ในระดับมาก ($\bar{x}=4.48$, S.D.= 0.65)

ABSTRACT

The purposes of this study were 1) to develop multimedia for local community by participation and 2) to study effect of learning activities by community base. The target groups were 3 experts in multimedia development, 11 people in a community and 30 students. The instruments were 2 parts of motion graphic, quality assessment of motion graphic, satisfaction questionnaire, learning achievement and learner opinion's questionnaire. The statistics were used in this study were mean, standard deviation and t-test (dependent samples)

The study found that

1. The develop multimedia for local community by participation

- 1) the multimedia development was 2 parts of motion graphic

- part I: The Project of Integrated Cooperation to Drive Food Security and Food Safety in Karasin Province, duration 4.10 minutes. The experts' opinion to the quality of motion graphic was high level.

- Part II: The results of The Project of Integrated Cooperation to Drive Food Security and Food Safety in Karasin Province case study Phu Pho Sub-district, Muang District, duration 5.13 minutes. The experts' opinion to the quality of motion graphic was high level.

- 2) The satisfaction of target group to multimedia

- part I: The Project of Integrated Cooperation to Drive Food Security and Food Safety in Karasin Province, The satisfaction of the target group to motion graphic was the highest level.

- Part II: The results of The Project of Integrated Cooperation to Drive Food Security and Food Safety in Karasin Province case study Phu Pho Sub-district, Muang District, The satisfaction of target group to motion graphic was highest level.

2. The effect of learning activities by community base

- 1) the learning achievement was higher than specified criteria

- 2) the multimedia assessment was high level.